|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | #25 (Ferrante, Agustín; Latouquette, David; López, David) |
| Docente TDP | Biondi, Juan |
| Fecha | 15/10/2019 |
| Sprint que se evalúa | #4 |
| Objetivos cumplidos (máximo de 500 carecteres) | - |
| Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres) | * Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven. * Implementar el movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción y gráficamente. * Implementar el movimiento de al menos un enemigo, utilizando hilos. * Realice el diagrama UML correspondiente al “Atomizador” (y todas las clases necesarias para que este tenga sentido) del ejercicio “Farnsworth” del práctico 3 utilizando el patrón de diseño correcto. |
| Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres) | - |