|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | #25 (Ferrante, Agustín; Latouquette, David; López, David) |
| Docente TDP | Biondi, Juan |
| Fecha | 24/10/2019 |
| Sprint que se evalúa | #5 |
| Objetivos cumplidos (máximo de 500 carecteres) | * Implementar todos los enemigos y personajes. * Implementar todos los power-up. |
| Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres) | * Implementar todas las colisiones. * Implementar el ganar/perder. * Implementar todo gráficamente. |
| Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres) | - |