

## 5 장. 람다 표현식 사용하기

파이썬에는 한 줄로 함수를 표현하는 람다(lambda) 함수가 있습니다.

람다 함수는 구성이 단순해 간단한 연산을 하는데 종종 사용합니다.

람다 표현식은 식 형태로 되어 있다고 해서 람다 표현식(lambda expression)이라고 부릅니다.

람다 표현식은 함수를 간편하게 작성할 수 있어서 다른 함수의 인수로 넣을 때 주로 사용합니다.

이번에는 람다 표현식으로 익명 함수를 만드는 방법을 알아보겠습니다.

**lambda <인자> : <인자 활용 수행 코드>**

람다 함수는 <인자>를 전달하면 <인자 활용 수행 코드>를 수행한 후 결과를 바로 반환합니다.

<인자>는 콤마 ( , )로 구분해 여러 개를 사용할 수 있습니다.

람다를 사용할 때는 다음처럼 람다 함수 전체를 소괄호로 감싸고 그 다음에 별도의 소괄호 안에 인자를 사용합니다.

**(lambda <인자> : <인자 활용 수행 코드>) (<인자>)**

이처럼 사용하는 것이 기본적인 방법이지만 보통은 사용의 편리성을 위해 다음과 같이 람다 함수를 다른 변수에 할당하고 이 변수를 함수명처럼 이용해 람다 함수를 호출합니다.

이때 정의한 <인자>도 함께 입력합니다.

람다 함수를 변수에 할당할 때는 람다 함수 전체를 소괄호로 감싸지 않아도 됩니다.

**lambda\_function = lambda <인자> : <인자 활용 수행 코드>**

**lambda\_function(<인자>)**

## 5.1 람다 표현식으로 함수 만들기

람다 표현식을 사용하기 전에 먼저 숫자를 받은 뒤 10 을 더해서 반환하는 함수 `plus_ten` 을 만들어보겠습니다.

```
>>> def plus_ten(x):  
...     return x + 10  
...  
>>> plus_ten(1)  
11
```

`return x + 10` 으로 매개변수 `x` 에 10 을 더한 값을 반환하는 간단한 함수입니다.

그럼 이 `plus_ten` 함수를 람다 표현식으로 작성해보겠습니다.

다음과 같이 `lambda` 에 매개변수를 지정하고 `:`(콜론) 뒤에 반환값으로 사용할 식을 지정합니다.

- **lambda 매개변수들:** 식

```
>>> lambda x: x + 10  
<function <lambda> at 0x02C27270>
```

실행을 해보면 함수 객체가 나오는데, 이 상태로는 함수를 호출할 수 없습니다. 왜냐하면 람다 표현식은 이름이 없는 함수를 만들기 때문입니다. 그래서 람다 표현식을 익명 함수(anonymous function)로 부르기도 합니다.

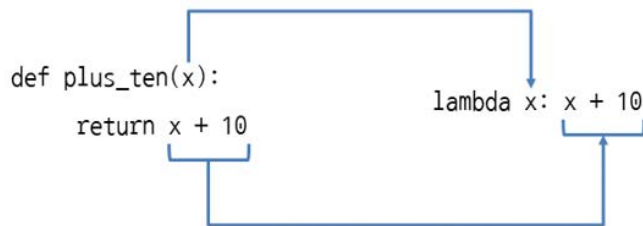
`lambda` 로 만든 익명 함수를 호출하려면 다음과 같이 람다 표현식을 변수에 할당해주면 됩니다.

```
>>> plus_ten = lambda x: x + 10  
>>> plus_ten(1)  
11
```

이제 람다 표현식을 살펴보면 `lambda x: x + 10` 은 매개변수 `x` 하나를 받고, `x` 에 10 을 더해서 반환한다는 뜻입니다. 즉, 매개변수, 연산자, 값 등을 조합한 식으로 반환값을 만드는 방식입니다.

다음 그림과 같이 `def` 로 만든 함수와 비교해보면 쉽게 알 수 있습니다.

▼ 그림 5-1 def 로 만든 함수와 람다 표현식



### 5.1.1 람다 표현식 자체를 호출하기

람다 표현식은 변수에 할당하지 않고 람다 표현식 자체를 바로 호출할 수 있습니다. 다음과 같이 람다 표현식을 `()`(괄호)로 묶은 뒤에 다시 `()`를 붙이고 인수를 넣어서 호출하면 됩니다.

- `(lambda 매개변수들: 식)(인수들)`

```
>>> (lambda x: x + 10)(1)
```

```
11
```

### 5.1.2 람다 표현식 안에서는 변수를 만들 수 없다

람다 표현식에서 주의할 점은 람다 표현식 안에서는 새 변수를 만들 수 없다는 점입니다. 따라서 반환값 부분은 변수 없이 식 한 줄로 표현할 수 있어야 합니다. 변수가 필요한 코드일 경우에는 `def`로 함수를 작성하는 것이 좋습니다.

```
>>> (lambda x: y = 10; x + y)(1)
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

단, 람다 표현식 바깥에 있는 변수는 사용할 수 있습니다. 다음은 매개변수 `x`와 람다 표현식 바깥에 있는 변수 `y`를 더해서 반환합니다.

```
>>> y = 10
```

```
>>> (lambda x: x + y)(1)
```

```
11
```

### 5.1.3 람다 표현식을 인수로 사용하기

람다 표현식을 사용하는 이유는 함수의 인수 부분에서 간단하게 함수를 만들기 위해서 입니다. 이런 방식으로 사용하는 대표적인 예가 map 입니다.

람다 표현식을 사용하기 전에 먼저 def 로 함수를 만들어서 map 을 사용해보겠습니다. 다음과 같이 숫자를 받은 뒤 10 을 더해서 반환하는 함수 plus\_ten 을 작성합니다. 그리고 map 에 plus\_ten 함수와 리스트 [1, 2, 3]을 넣습니다. 물론 map 의 결과는 map 객체이므로 눈으로 확인할 수 있도록 list 를 사용해서 리스트로 변환해줍니다.

```
>>> def plus_ten(x):  
...     return x + 10  
  
>>> list(map(plus_ten, [1, 2, 3]))  
[11, 12, 13]
```

plus\_ten 함수는 매개변수 x 에 10 을 더해서 반환하므로 리스트 [1, 2, 3]이 [11, 12, 13]으로 바뀌었습니다. 지금까지 map 을 사용할 때 map(str, [1, 2, 3])와 같이 자료형 int, float, str 등을 넣었죠? 사실 plus\_ten 처럼 함수를 직접 만들어서 넣어도 됩니다.

이제 람다 표현식으로 함수를 만들어서 map 에 넣어보겠습니다.

```
>>> list(map(lambda x: x + 10, [1, 2, 3]))  
[11, 12, 13]
```

plus\_ten 함수 대신 람다 표현식 lambda x: x + 10 을 넣었습니다. 전체적으로 보면 코드가 세 줄에서 한 줄로 줄었죠? 이처럼 람다 표현식은 함수를 다른 함수의 인수로 넣을 때 매우 편리합니다.

참고 | 람다 표현식으로 매개변수가 없는 함수 만들기

람다 표현식으로 매개변수가 없는 함수를 만들 때는 lambda 뒤에 아무것도 지정하지 않고 : (콜론)을 붙입니다. 단, 콜론 뒤에는 반드시 반환할 값이 있어야 합니다. 왜냐하면 표현식(expression)은 반드시 값으로 평가되어야 하기 때문입니다.

```
>>> (lambda : 1)()  
1  
  
>>> x = 10  
  
>>> (lambda : x)()  
10
```

## 5.2 람다 표현식과 map, filter, reduce 함수 활용하기

람다 표현식 작성 방법을 알아보았으니 이번에는 람다 표현식과 map, filter, reduce 함수를 함께 사용해보겠습니다.

### 5.2.1 람다 표현식에 조건부 표현식 사용하기

먼저 람다 표현식에서 조건부 표현식을 사용하는 방법을 알아보겠습니다.

- **lambda 매개변수들: 식 1 if 조건식 else 식 2**

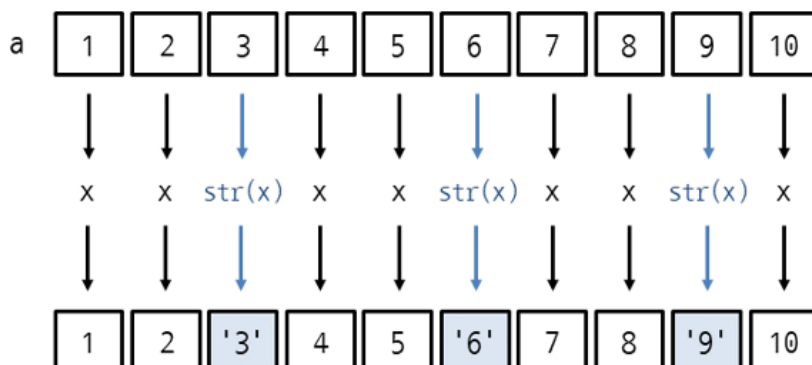
다음은 map 을 사용하여 리스트 a 에서 3 의 배수를 문자열로 변환합니다.

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
>>> list(map(lambda x: str(x) if x % 3 == 0 else x, a))
[1, 2, '3', 4, 5, '6', 7, 8, '9', 10]
```

map 은 리스트의 요소를 각각 처리하므로 lambda 의 반환값도 요소라야 합니다. 여기서는 요소가 3 의 배수일 때는 str(x)로 요소를 문자열로 만들어서 반환했고, 3 의 배수가 아닐 때는 x로 요소를 그대로 반환했습니다.

#### ▼ 그림 5-2 map에 람다 표현식 사용하기

```
list(map(lambda x: str(x) if x % 3 == 0 else x, a))
```



람다 표현식 안에서 조건부 표현식 if, else 를 사용할 때는 :(콜론)을 붙이지 않습니다. 일반적인 if, else 와 문법이 다르므로 주의해야 합니다. 조건부 표현식은 식 1 if 조건식 else 식 2 형식으로 사용하며 식 1 은 조건식이 참일 때, 식 2 는 조건식이 거짓일 때 사용할 식입니다.

특히 람다 표현식에서 if를 사용했다면 반드시 else를 사용해야 합니다. 다음과 같이 if만 사용하면 문법 에러가 발생하므로 주의해야 합니다.

```
>>> list(map(lambda x: str(x) if x % 3 == 0, a))
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

그리고 람다 표현식 안에서는 elif를 사용할 수 없습니다. 따라서 조건부 표현식은 식 1 if 조건식 1 else 식 2 if 조건식 2 else 식 3 형식처럼 if를 연속으로 사용해야 합니다. 예를 들어 리스트에서 1은 문자열로 변환하고, 2는 실수로 변환, 3 이상은 10을 더하는 식은 다음과 같이 만듭니다.

- lambda 매개변수들: 식 1 if 조건식 1 else 식 2 if 조건식 2 else 식 3

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

```
>>> list(map(lambda x: str(x) if x == 1 else float(x) if x == 2 else x + 10, a))
```

```
['1', 2.0, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
```

별로 복잡하지 않은 조건인데도 알아보기가 힘듭니다. 이런 경우에는 역지로 람다 표현식을 사용하기 보다는 그냥 def로 함수를 만들고 if, elif, else를 사용하는 것을 권장합니다.

```
>>> def f(x):
```

```
...     if x == 1:
```

```
...         return str(x)
```

```
...     elif x == 2:
```

```
...         return float(x)
```

```
...     else:
```

```
...         return x + 10
```

```
...
```

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

```
>>> list(map(f, a))
```

```
['1', 2.0, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
```

복잡하고 어렵게 코드를 작성하면 나중에 시간이 지나서 자기가 만든 코드인데도 못 알아보는 경우가 생깁니다. 코드는 길이가 조금 길어지더라도 알아보기 쉽게 작성하는 것이 좋습니다.

## 5.2.2 map 에 객체를 여러 개 넣기

map 은 리스트 등의 반복 가능한 객체를 여러 개 넣을 수도 있습니다. 다음은 두 리스트의 요소를 곱해서 새 리스트를 만듭니다.

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> b = [2, 4, 6, 8, 10]
>>> list(map(lambda x, y: x * y, a, b))
[2, 8, 18, 5, 50]
```

이렇게 리스트 두 개를 처리할 때는 람다 표현식에서 `lambda x, y: x * y` 처럼 매개변수를 두 개로 지정하면 됩니다. 그리고 map 에 람다 표현식을 넣고 그다음에 리스트 두 개를 콤마로 구분해서 넣어줍니다. 즉, 람다 표현식의 매개변수 개수에 맞게 반복 가능한 객체도 콤마로 구분해서 넣어주면 됩니다.

## 5.2.3 filter 사용하기

이번에는 filter 를 사용해보겠습니다. filter 는 반복 가능한 객체에서 특정 조건에 맞는 요소만 가져오는데, filter 에 지정한 함수의 반환값이 True 일 때만 해당 요소를 가져옵니다.

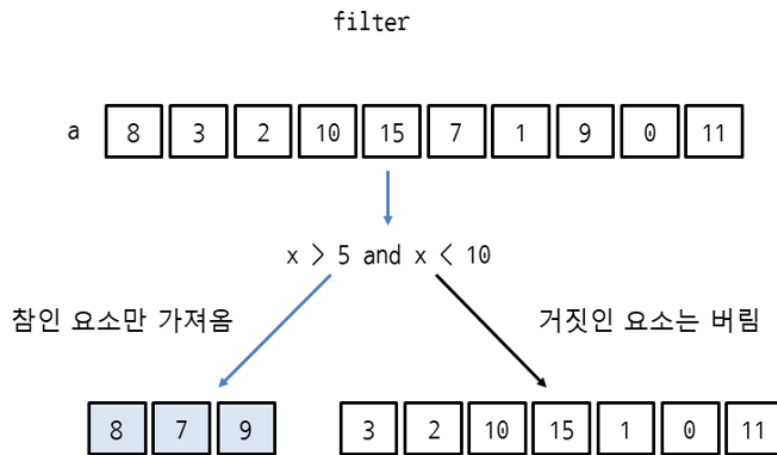
- filter(함수, 반복가능한객체)

먼저 def 로 함수를 만들어서 filter 를 사용해보겠습니다. 다음은 리스트에서 5 보다 크면서 10 보다 작은 숫자를 가져옵니다.

```
>>> def f(x):
...     return x > 5 and x < 10
...
>>> a = [8, 3, 2, 10, 15, 7, 1, 9, 0, 11]
>>> list(filter(f, a))
[8, 7, 9]
```

리스트 a 에서 8, 7, 9 를 가져왔습니다. 즉, filter 는 `x > 5 and x < 10` 의 결과가 참인 요소만 가져오고 거짓인 요소는 버립니다.

### ▼ 그림 5-3 filter 함수



그럼 함수 `f`를 람다 표현식으로 만들어서 `filter`에 넣어보겠습니다.

```
>>> a = [8, 3, 2, 10, 15, 7, 1, 9, 0, 11]
>>> list(filter(lambda x: x > 5 and x < 10, a))
[8, 7, 9]
```

람다 표현식 `lambda x: x > 5 and x < 10`을 `filter`에 넣어서 5보다 크면서 10보다 작은 수를 가져오도록 만들었습니다.

## 5.2.4 reduce 사용하기

마지막으로 `reduce`를 사용해보겠습니다. `reduce`는 반복 가능한 객체의 각 요소를 지정된 함수로 처리한 뒤 이전 결과와 누적해서 반환하는 함수입니다.(`reduce`는 파이썬 3부터 내장 함수가 아닙니다. 따라서 `functools` 모듈에서 `reduce` 함수를 가져와야 합니다)

- `from functools import reduce`
- `reduce(함수, 반복가능한객체)`

다음은 리스트에 저장된 요소를 순서대로 더한 뒤 누적된 결과를 반환합니다.

```
>>> def f(x, y):
...     return x + y
...
```



```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5]

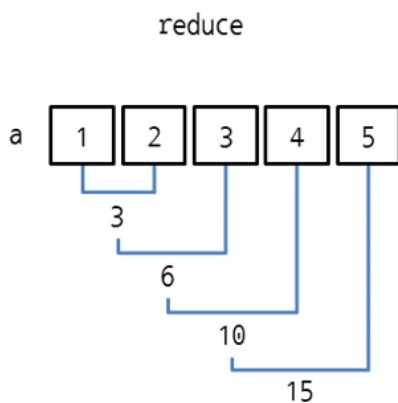
>>> from functools import reduce

>>> reduce(f, a)
```

15

reduce 의 반환값이 15 가 나왔습니다. 함수 f 에서  $x + y$  를 반환하도록 만들었으므로 reduce 는 그림과 같이 요소 두 개를 계속 더하면서 결과를 누적합니다.

▼ 그림 5-4 reduce 함수



이제 함수 f 를 람다 표현식으로 만들어서 reduce 에 넣어보겠습니다.

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5]

>>> from functools import reduce

>>> reduce(lambda x, y: x + y, a)
```

15

lambda x, y: x + y 와 같이 매개변수 x, y 를 지정한 뒤 x와 y 를 더한 결과를 반환하도록 만들었습니다.

지금까지 람다 표현식으로 익명 함수를 만들고, map, filter, reduce 와 응용하는 방법을 알아보았습니다. 람다 표현식은 간단하게 함수를 만들 때 자주 사용합니다. 그러므로 람다 표현식은 꼭 익혀 두는 것이 좋습니다.

## 참고 | map, filter, reduce와 리스트 표현식

리스트(딕셔너리, 세트) 표현식으로 처리할 수 있는 경우에는 map, filter 와 람다 표현식 대신 리스트 표현식을 사용하는 것이 좋습니다. `list(filter(lambda x: x > 5 and x < 10, a))`는 다음과 같이 리스트 표현식으로도 만들 수 있습니다.

```
>>> a = [8, 3, 2, 10, 15, 7, 1, 9, 0, 11]
>>> [i for i in a if i > 5 and i < 10]
[8, 7, 9]
```

리스트 표현식이 좀 더 알아보기 쉽고 속도도 더 빠릅니다.

또한, for, while 반복문으로 처리할 수 있는 경우에도 reduce 대신 for, while 을 사용하는 것이 좋습니다. 왜냐하면 reduce 는 코드가 조금만 복잡해져도 의미하는 바를 한 눈에 알아보기가 힘들기 때문입니다. 이러한 이유로 파이썬 3 부터는 reduce 가 내장 함수에서 제외되었습니다.

`reduce(lambda x, y: x + y, a)`는 다음과 같이 for 반복문으로 표현할 수 있습니다.

```
>>> a = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> x = a[0]
>>> for i in range(len(a) - 1):
...     x = x + a[i + 1]
...
>>> x
15
```

## 5.4 연습문제: 이미지 파일만 가져오기

다음 소스 코드를 완성하여 확장자가 .jpg, .png 인 이미지 파일만 출력되게 만드세요. 여기서는 람다 표현식을 사용해야 하며 출력 결과는 리스트 형태라야 합니다. 람다 표현식에서 확장자를 검사할 때는 문자열 메서드를 활용하세요.

practice\_lambda.py

```
files = ['font', '1.png', '10.jpg', '11.gif', '2.jpg', '3.png', 'table.xlsx', 'spec.docx']

print(
    )
```

실행 결과

```
['1.png', '10.jpg', '2.jpg', '3.png']
```

정답

```
list(filter(lambda x: x.find('.jpg') != -1 or x.find('.png') != -1, files))
```

해설

리스트 files에는 여러 종류의 파일 이름이 들어있는데 .jpg, .png 파일만 가져오려면 filter를 사용해야 합니다. 그리고 filter는 lambda 또는 함수의 반환값이 True일 때 해당 요소를 가져옵니다. 따라서 람다 표현식을 작성할 때 매개변수가 '.jpg', '.png'이면 True를 반환하도록 만듭니다.

먼저 문자열에서 find 메서드를 사용하면 찾을 문자열이 있을 때 인덱스를 반환하고 없을 때는 -1을 반환합니다. 그래서 조건식은 x.find('.jpg') != -1 or x.find('.png') != -1과 같이 만들고 .jpg, .png 둘 중 하나라도 참이면 되므로 find를 or 연산자로 연결해주면 됩니다.