BŒUF AU SATE & SOUPE MIDO ?

SERVIE PAR LA TEAM CAROTTE

LANCEMENT DE LA SOLUTION

Pour utiliser la solution Team Carotte, plusieurs procédures de lancement s'offre à vous. Dans un premier temps, il faut savoir que la solution a besoin de paramètre en entrée. Le tableau ci-dessous vous renseignera sur la procédure à suivre.

Paramètre	Valeur	Exemple
1 ^{er} param : Nom du	Chemin vers le fichier stockant la	Formule1.cnf
fichier de formule	formule. L'extension doit être .cnf	~/desktop/testFormules.cnf
2 ^{ème} param : Mode de	Caractère spécifiant le mode de	r => choix des variables de manière aléatoire
choix des variables	choix de la variable	Par défaut => choix des variables par le
		nombre d'occurrence la plus important
3 ^{ème} param : Timeout	Délai d'expiration de l'algorithme	4000
de la solution	en ms	20

PROCEDURE DE LANCEMENT : Lancement avec l'invite de commande

- Ouvrir l'invite de commande de votre machine
- Saisir la commande suivante pour exécuter la solution **TeamCarotte.jar** en mode aléatoire :

JavaProjet_jar\$ java -jar TeamCarotte.jar ../../autres/alphaTest1.cnf r

• Saisir la commande suivante pour exécuter la solution **TeamCarotte.jar** en mode par défaut :

JavaProjet_jar\$ java -jar TeamCarotte.jar ../../autres/alphaTest1.cnf

 Saisir la commande suivante pour exécuter la solution TeamCarotte.jar en mode par défaut avec un timeout :

JavaProjet_jar\$ java -jar TeamCarotte.jar ../../autres/alphaTest1.cnf 4000

Saisir la commande suivante pour exécuter la solution **TeamCarotte.jar** en mode aléatoire avec un timeout :

JavaProjet_jar\$ java –jar TeamCarotte.jar ../../autres/alphaTest1.cnf r 4000

SORTIE DE LA SOLUTION:

La solution renvoi SAT ou UNSAT avec un retour à la ligne sur la sortie principale. Les exceptions sont traitées au sein même de la solution.