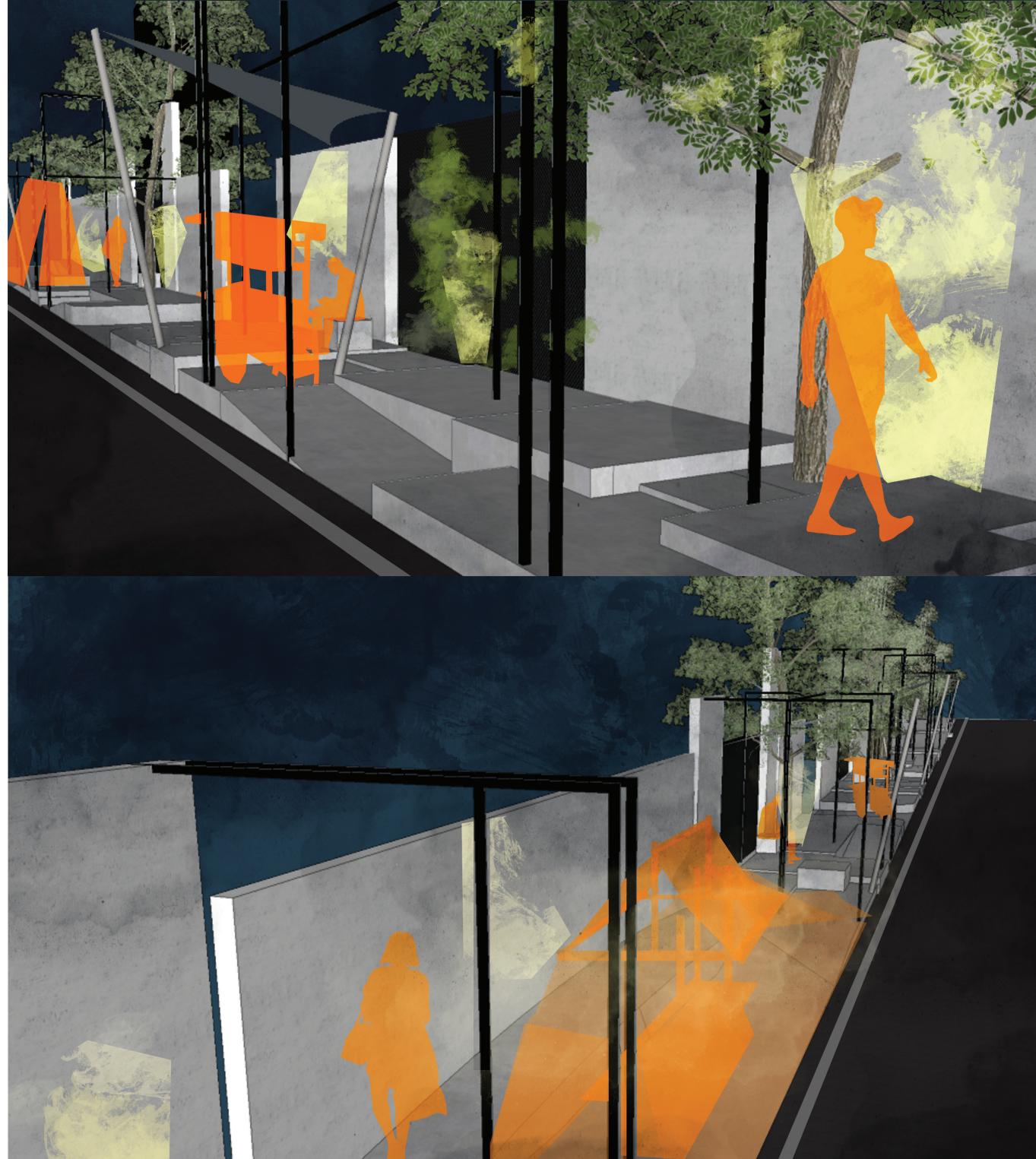


# NOC TUR NE

Warda Lutfiah R  
1606886942

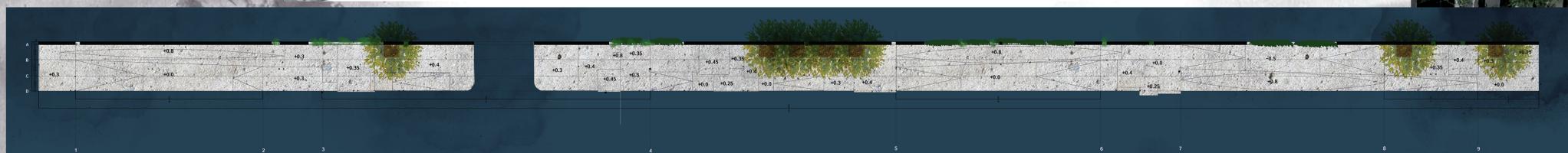
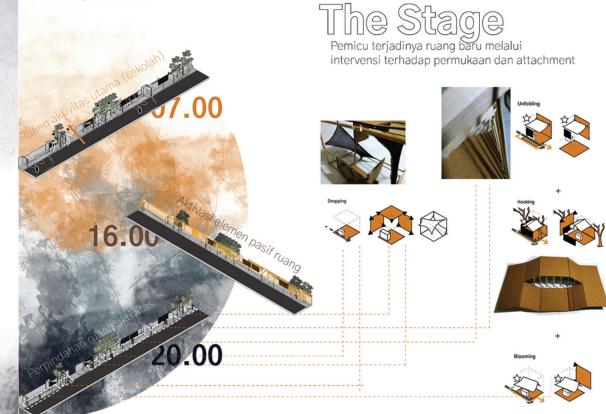
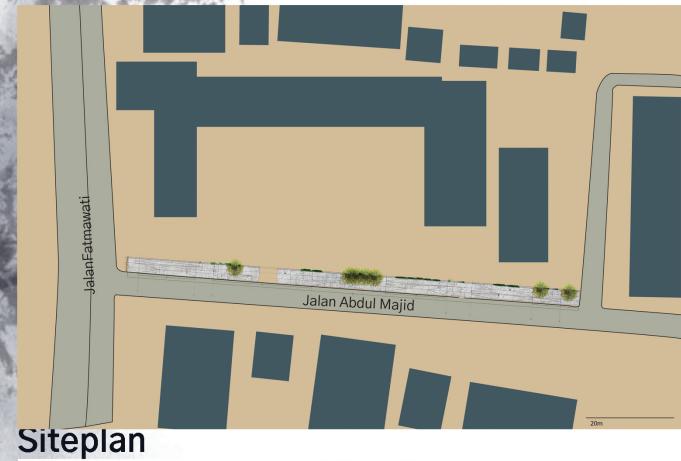
*When the dark hours  
entered the city  
Secret realms emerging  
one after another*

*A symbiosis tale between  
forgotten spaces and  
human needs*

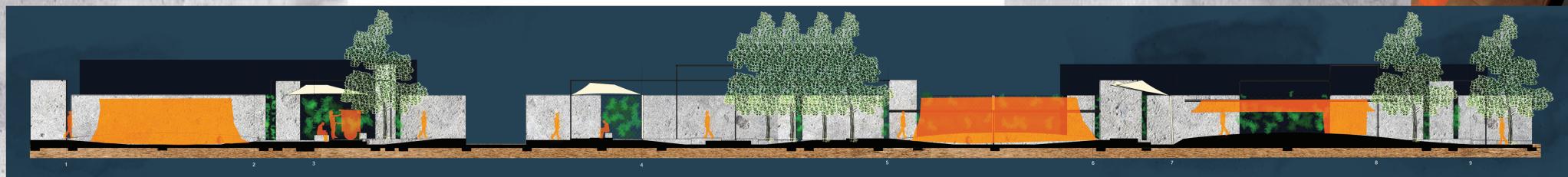


# NOC TUR NE

Warda Lutfiah R  
1606886942



**Denah**



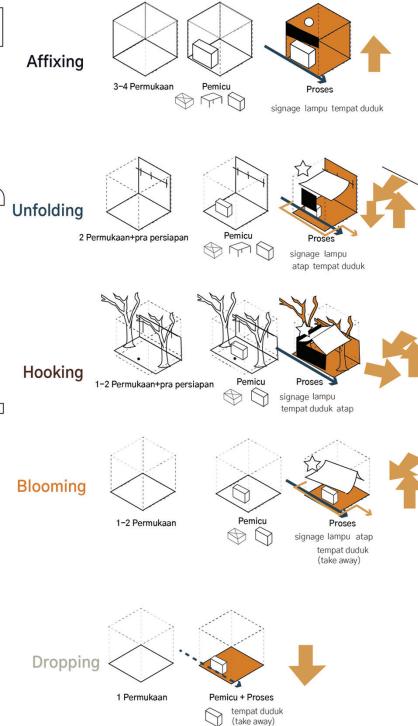
**Potongan Panjang**

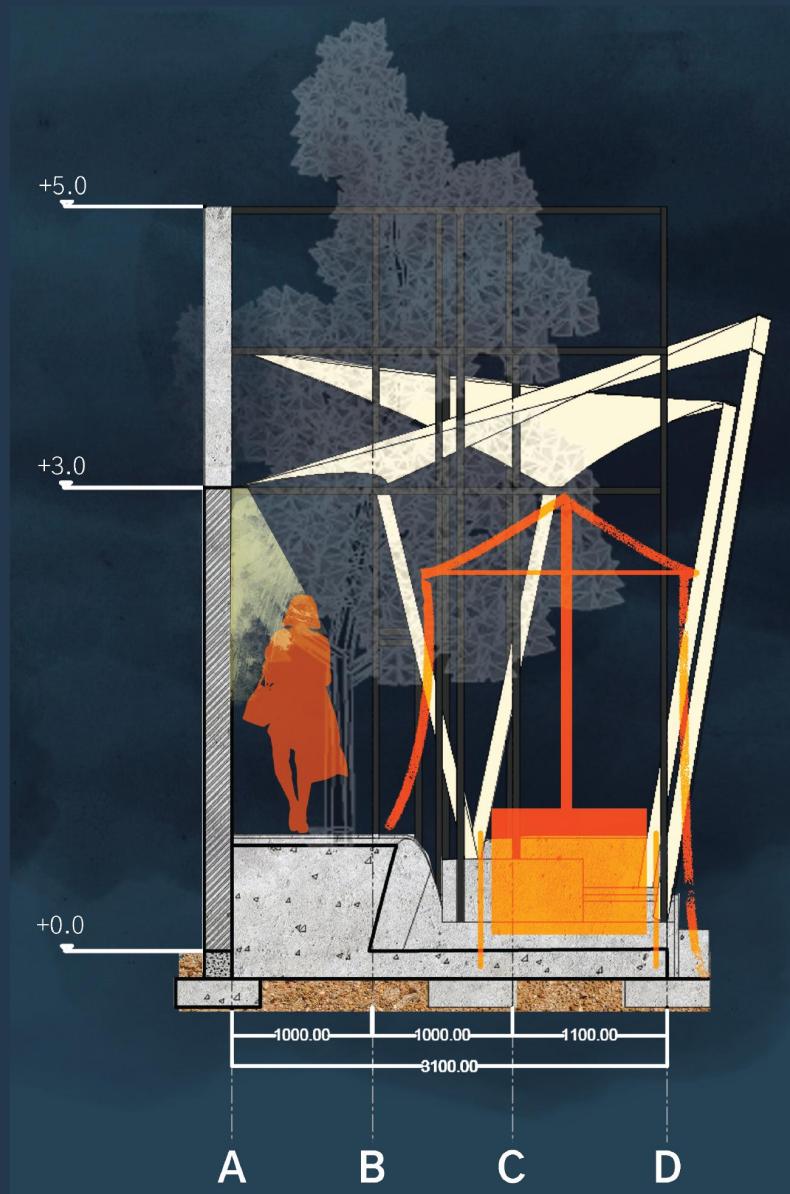
Besaran efek transformasi bergantung pada banyaknya **elemen pasif yang menjadi aktif** dan bagaimana **kondisi sekitar**

Tingkat independensi dan keramaian tinggi akan sangat mempengaruhi efek transformasi

Efek transformasi= tingkat independensi + intensitas manusia di lingkungan tersebut

## Transformasi!



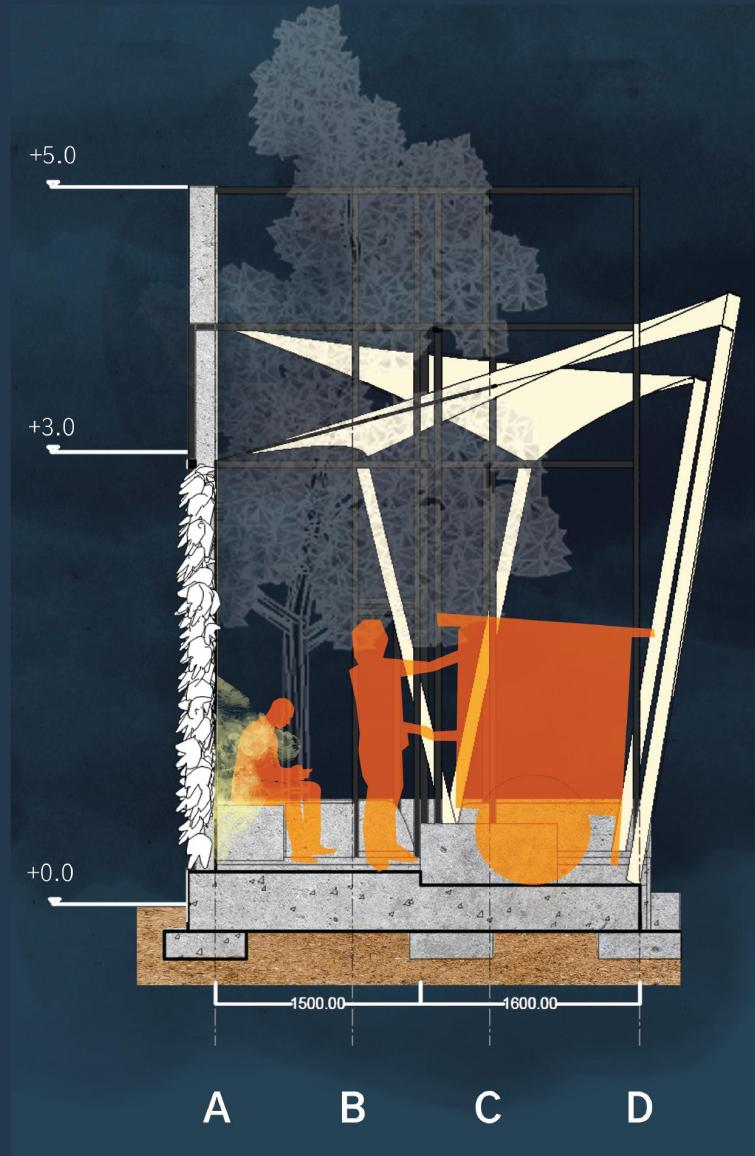


‘Buffer space’ diberikan bagi Bentuk pemicu bagi ‘secret pengguna pedestrian sehingga mampu merespon perubahan lingkungan dan merasakan masa-masa transformasi sendiri

realm’ (penjaja makanan) yang disediakan adalah untuk mengakomodasi jenis ‘hooking’ dan ‘blooming’

# Potongan 1

skala 1:50



Berdasarkan permukaan dan tiang ('struktur') eksisting yang ada titik ini merupakan pemicu untuk jenis penjaja dengan teknik 'dropping'

# Potongan 2

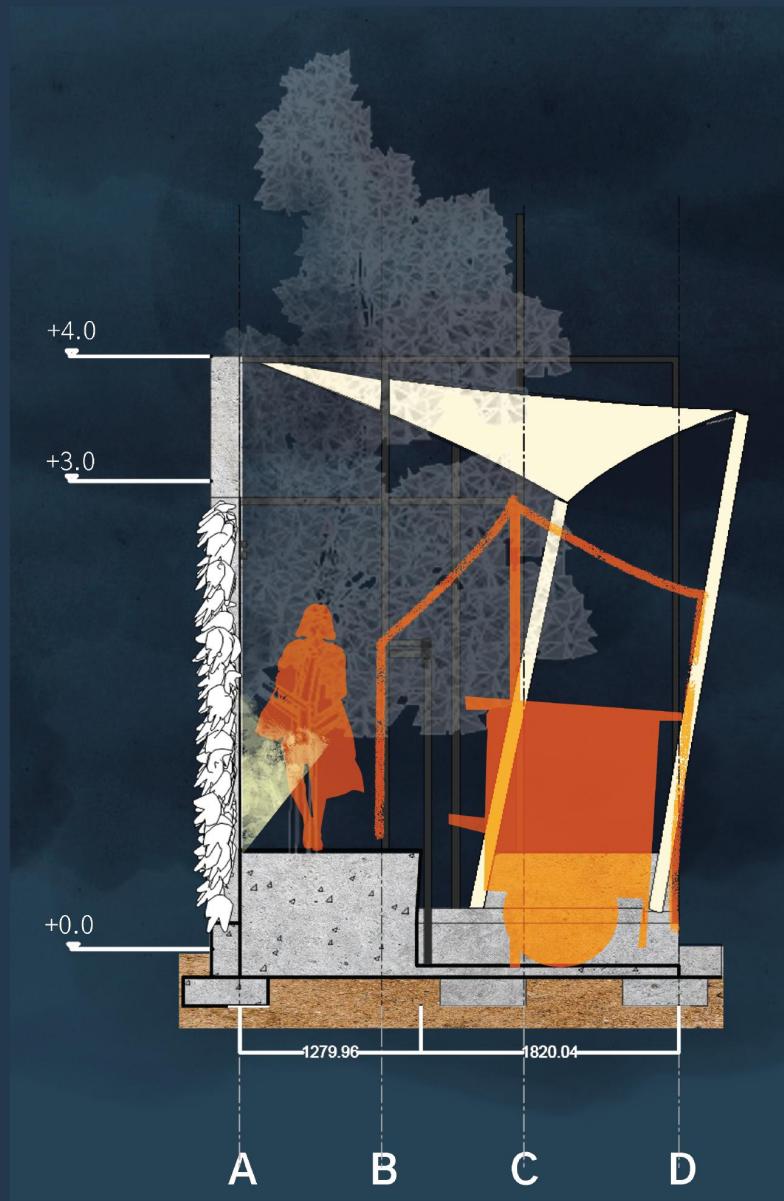
skala 1:50



Adanya perbedaan ketinggian pada bagian alas dapat dimanfaatkan untuk berbagai kebutuhan

# Potongan 3

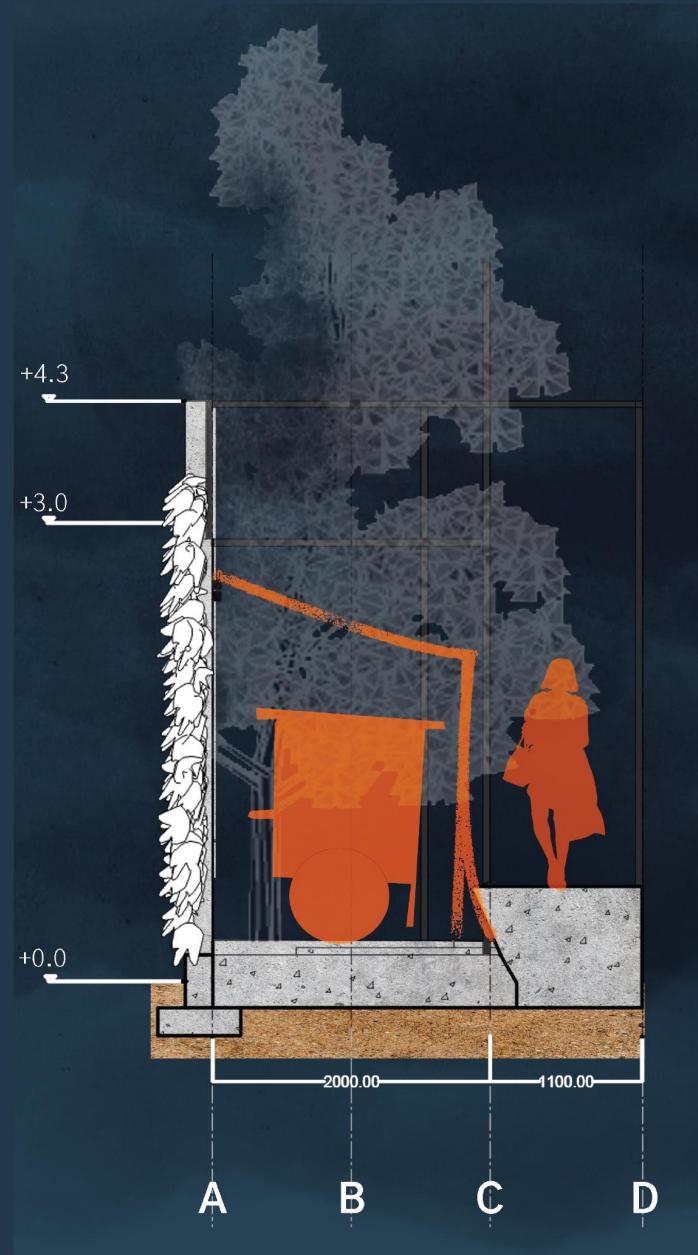
skala 1:50



Bentuk pemicu bagi ‘secret realm’ (penjaja makanan) yang disediakan adalah untuk mengakomodasi jenis ‘hooking’ dan ‘unfolding’

# Potongan 4

skala 1:50



Bentuk pemicu bagi ‘secret realm’ (penjaja makanan) yang disediakan adalah untuk mengakomodasi jenis ‘hooking’ dan ‘unfolding’

# Potongan 5

skala 1:50