Projet 7:

Menu maker by Qwenta





Pour

Contexte et problématique

MENU MAKER by



- <u>Contexte</u>: Notre équipe est constituée: d'un product owner, d'un développeur FrontEnd, d'un développeur BackEnd, et d'un développeur FullStack, qui fera le lien entre les développeurs (Le Lead développeur).
- Problématique:
- Quel outils de veille choisir ?
- Quelles sont les spécifications techniques?
- Quel outil de gestion préconiser?
- Comment réaliser le Kanban?
- Quelle type de communication préconiser?



Contexte et problématique

• Présenter le projet

Définir les technologies utilisées

Définir la méthodologie du projet

Objectifs

Faire un point sur la communication

- 1. <u>Présentation du projet (le client, le produit, besoins fonctionnels côté client, besoins fonctionnels côté restaurateur)</u>
- 2. <u>Définition des technologies utilisées (quels outils de développement ? Pour développer quoi ?)</u>
- 3. <u>Méthodologie du projet utilisée (Soyons agile)</u>
- 4. Point sur la communication (en interne, et avec le client)
- 5. Conclusion

Sommaire

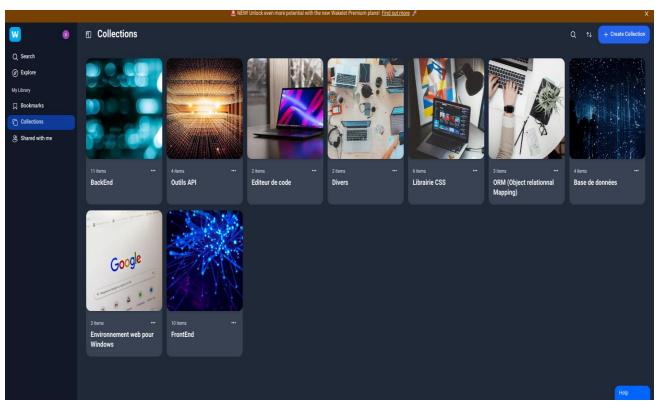
Le client voudrait faire développer un "Menu maker" : un site permettant aux restaurateurs d'afficher, de mettre en page, de publier, et de choisir eux-mêmes, la mise en forme de leurs menus, très facilement, en quelques clics...

Besoins fonctionnels du restaurateur:

Créer un menu	Personnaliser un menu	Diffuser un menu	Imprimer un menu
- Ajouter le nom des plats par catégorie	- Enregistrer les contraintes en terme de branding, comme le logo	- Exporter le menu en PDF	- Imprimer le menu depuis son ordinateur
- Ajouter le prix des plats	- Choisir de façon dynamique la police et la couleur	- Diffuser le menu sur Deliveroo	
- Ajouter la description des plats		- Partager le menu sur Instagram	

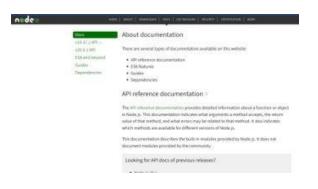
Présentation du projet

<u>La veille technologique :</u>



1. Présentation du projet

Back-end



Base de données



Front-end





1. Présentatio n du projet

Quoi développer?

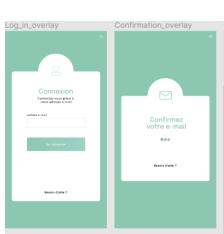
Versions	Type d'appareil	Compatibilité navigateur	Couleurs du site
 Version desktop 	- Ordinateurs	- Chrome	- Beige: #FF4E8
	- Téléphone	- Safari	- Blanc: #FFF
	- Tablette	- Firefox	- Noir: #000
			- Vert: #8BC7B1
			- Brun: #C5A073

2. Définition des technologies utilisées

Quels outils de développement?

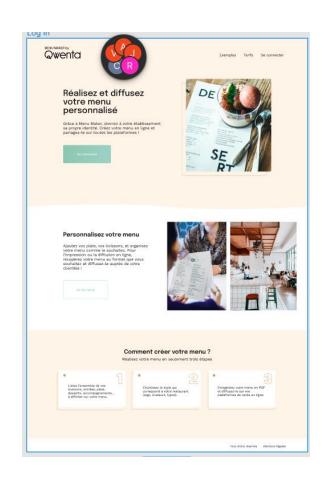
- <u>Technologies fondamentales utilisées:</u>
- ✓ HTML
- ✓ CSS
- ✓ Javascript
- Pour la connexion et l'authentification: Firebase (très bon choix de base de données):
- ✓ Facile d'utilisation
- ✓ Gestion des utilisateurs
- ✓ Sécurité
- ✓ Intégration avec d'autres services Firebase
- ✓ Evolutivité et fiabilité





- Pour créer un menu: React-modal:
- ✓ Facile d'utilisation
- ✓ Personnalisation et flexibilité
- ✓ Accessibilité
- ✓ Compatibilité

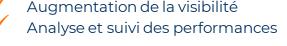
2. Définition des technologies utilisées



Pour l'exportation PDF: React-PDF

- Intégration fluide
- Création dynamique de fichiers PDF
- Mise en page personnalisée
- Prise en charge des fonctionnalités PDF avancées
- Rendu côté serveur ou côté client
- Pour l'exportation Deliveroo et le partage sur Instagram: API de deliveroo et API d'Instagram
- Automatisation du processus de partage
- Économie de temps et d'effort
- Fiabilité des données
- Mise à jour immédiate
- Gestion centralisée
- Augmentation de la visibilité









Pour les liens vers le backend: Node.js (un environnement d'exécution Javascript, côté serveur):

- ✓ Très performant
- Evolutif
- Ecosystème riche
- Possibilité de partage du code côté client et côté serveur
- ✓ Facile de développement
- ✓ Prise en charge élargie des frameworks et des outils
- Pour le domaine et l'hébergement:
- ✓ Nom de domaine: www.gwenta-menu.com
- E-mail: contact@qwenta-menu.com
- Nom de l'hébergeur: OVH cloud (des options d'hébergement dédiés, cloud et VPS, ainsi que des options d'hébergement de conteneurs). Par ailleurs, OVH est le leader européen de l'hébergement Web, permet une localisation géographique, et est très compétitif au niveau de ses tarifs...



Pour les services tiers:

- ✓ Pour le service d'analyse: Google Analytics
- ✓ Pour la plateforme de paiement en ligne: Stripe
- ✓ Pour le service de sécurité et de performance Web: Cloudfare
- Coûts annexes à prévoir: hébergement et serveurs, sécurité de l'application Web, maintenance, mises) jour, tests et qualité, conception et expérience utilisateur (UX ou UI designer) en cas d'évolution du site
- Outils et documents associés: maquette, outil de gestion, spécifications techniques, spécifications fonctionnelles, outil de veille.

Google Analytics





stripe



3. Méthodologi e du projet utilisée

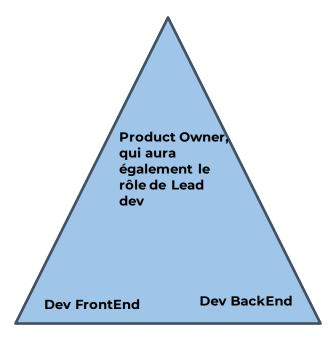
- Une méthodologie de développement agile (une approche itérative et collaborative), qui répond à différents principes:
- ✓ Collaboration étroite avec le client
- ✓ Livraison itérative et continue
- ✓ Priorisation des fonctionnalités
- ✓ Flexibilité et adaptation
- ✓ Auto-organisation de l'équipe
- ✓ Une communication régulière
- Grâce à cette méthode, l'équipe du projet pourra obtenir des résultats de haute qualité, en favorisant la communication, la collaboration, et l'adaptabilité tout au long du processus de développement.
- Utilisation de Trello pour créer le Kanban du projet.

Lien vers mon Trello:

https://trello.com/b/K1fX2qDh/kanban

Méthodologi e du projet utilisée

<u>L'équipe</u>

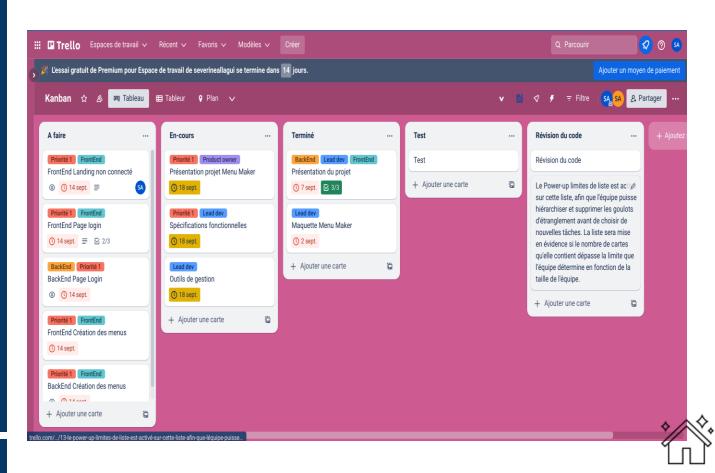


Le rythme

- 1 réunion client au démarrage, présentation et validation des données choisies
- 1 point chaque matin
- 1 sprint par semaine
- 1 réunion en fin de semaine
- 1 retour client par sprint
- ½ jour de test/semaine
- 1 réunion client pour la remise du projet

Durée totale du projet: 5 semaines pour la remise du projet et la prise en main

Méthodologi e du projet utilisée



• La communication avec le client est essentielle pour garantir le succès de notre projet.

- Il faudra prévoir:
- Des réunions régulières (une fois par semaine, pour discuter de l'avancement du projet, partager des informations, et résoudre d'éventuels problèmes avec le client, les développeurs, et le Product Owner)
- L'utilisation d'outils de communication, comme les e-mails et Slack (utiles pour des discussions rapides, des échanges de fichier, et la coordination des tâches avec les différents membres de l'équipe).
- <u>Transparence et documentation:</u> Il sera nécessaire d'informer les membres de l'équipe des décisions prises, des évolutions du projet, et des problèmes rencontrés.
- Réactivité et disponibilité: Il faudra être réactif aux demandes de communication, et être disponible pour répondre aux questions et aux préoccupations de l'équipe interne et du client. Répondre rapidement aux emails, aux messages, et aux demandes de réunion permettra de maintenir une communication fluide et efficace.

4.Point sur la communication



<u>La solution technique retenue:</u>

- Une plateforme complète et conviviale pour les restaurateurs, leur permettant de gérer leur menu, d'exporter, et de partager leurs informations sur des plateformes tels que Deliveroo et Instagram.
- Elle rend possible une intégration fluide et automatisée, grâce à l'utilisation d'API, offrant ainsi aux restaurateurs une expérience simplifiée, et une visibilité accrue sur divers canaux.
- Chaque fonctionnalité sera implémentée de manière itérative, en suivant les spécifications et maquettes fournies.
- Le projet sera accompagné de tests approfondis, afin de s'assurer de bon fonctionnement de chaque fonctionnalité, ainsi que de la sécurité et de la performance de l'application.
- Livraison du projet sous 5 semaines.





Merci!

