

MATUTINO - Cronograma: CG (2024-1)						
	Aula	Local	Dia	Data	Planejamento	Conteúdo
1	01	S-410	segunda-feira	26/02/24	Apresentação / plano de ensino / AVA3 Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia Histórico, aplicações e conceitos gerais Principais áreas da Comp. Gráfica	1.Introdução a sistemas gráficos: 1.1. Histórico e aplicações, 1.2. Conceitos gerais, 1.3. Principais áreas da Comp. Gráfica, 1.4. Dispositivos de entrada e saída gráficos, 1.5 Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL).
					Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
	02	S-410	quarta-feira	28/02/24	Principais áreas da Comp. Gráfica Dispositivos de entrada e saída gráficos Exemplos gráficos, pontos positivos/negativos e rotinas básicas	
	03	S-410	segunda-feira	04/03/24	Apresentação Atividade: N1	
	04	S-410	quarta-feira	06/03/24		
	05	S-410	segunda-feira	11/03/24		
	06	S-410	quarta-feira	13/03/24		
Entrega N1:				04/03/24	3 semanas	
2	07	S-410	segunda-feira	18/03/24	-- iniciar ----> Atividade (N2-1/5) Pipe-line gráfico: visão geral Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL) Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (SRU) e Espaço Gráfico (Ortho2D)	2. Conceitos básicos de Computação Gráfica: 2.1 Estruturas de dados para geometria, 2.2 Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (OpenGL), 2.3 Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos e curvas cúbicas - splines).
	08	S-410	quarta-feira	20/03/24	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	09	S-410	segunda-feira	25/03/24	Programação orientada a eventos e funções callback (teclado e mouse) Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos)	
	10	S-410	quarta-feira	27/03/24	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	11	S-410	segunda-feira	01/04/24	Curvas cúbicas - Splines (N2-4)	
	12	S-410	quarta-feira	03/04/24	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	13	S-410	segunda-feira	08/04/24	Bounding Box (N2-5)	
	14	S-410	quarta-feira	10/04/24	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	15	S-410	segunda-feira	15/04/24	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	16	S-410	quarta-feira	17/04/24	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
Entrega N2:				21/04/24	5 semanas	
3	17	S-410	segunda-feira	22/04/24	-- iniciar ----> Atividade (N3-1/13) Mostrar o VisEdu-CG (exemplos) em 2D Pipe-line gráfico: visão geral, no contexto do trabalho N3	3. Conceitos básicos de 2D: 3.1 Programação orientada a eventos, 3.2 Funções callback (teclado e mouse), 3.3 Algoritmos de seleção e Boundaring Box, 3.4 Modelos de Cores, 3.5 Iluminação e aplicação de texturas.
	18	S-410	quarta-feira	24/04/24	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	19	S-410	segunda-feira	29/04/24	Semana Acadêmica	
	20	S-410	quarta-feira	01/05/24		
	21	S-410	segunda-feira	06/05/24	Algoritmos de seleção (Scan Line, paridade)	
	22	S-410	quarta-feira	08/05/24	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	23	S-410	segunda-feira	13/05/24	Transformações geométricas 2D/3D Grafo de Cena	
	24	S-410	quarta-feira	15/05/24	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
Entrega N3:				19/05/24	4 semanas	
4	25	S-410	segunda-feira	20/05/24	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	4. Conceitos básicos de 3D: 4.1 Pipeline de visualização: loop, display e render, 4.2 Sistemas de referência e Câmera sintética (profundidade de campo), 4.3 Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport, 4.4 Coordenadas homogêneas, Transformações geométricas 2D/3D e Composição de transformações geométricas.
	26	S-410	quarta-feira	22/05/24	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	27	S-410	segunda-feira	27/05/24	-- iniciar ----> Definição do trabalho (N4) Pipeline de visualização: loop, display e render .. Exemplo da aplicação: labirinto	
	28	S-410	quarta-feira	29/05/24	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	29	S-410	segunda-feira	03/06/24	Sistemas de referência e câmera sintética (profundidade de campo) Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport Transformações geométricas 2D/3D Coordenadas homogêneas e composição de transformações geométricas - grafo de cena	
	30	S-410	quarta-feira	05/06/24	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	31	S-410	segunda-feira	10/06/24	Modelos de cores Iluminação e aplicação de texturas	
	32	S-410	quarta-feira	12/06/24	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	Entrega N4:				16/06/24	
	33	S-410	segunda-feira	17/06/24	Apresentação Atividade: N4	
	34	S-410	quarta-feira	19/06/24		
					Ultimo dia para entregar os diários de classe 2024/1: 22/06/24 - 29/06/24	