

Unidade 3

G(DOF) - UNITY

Balanç

→ Transformações Geométricas Homogêneas

- Translação (L)

- Escala (S)

* Rotação (R)
(Síntese)

{ Matrizes

Grapho de CIMA

2D \rightarrow 3x3 [9]

3D \rightarrow 4x4 [16]

(x_1, y_1, z_1, w_1)
Espaço
Homogêneo

MATRIZES \rightarrow VETOR
 4×4 16 $A \times B \neq B \times A$

Matriz identidade

Multiplicação Matrizes

NÃO comutativa

É ASSOCIATIVA

Física /
Tecnologia
Geometria
Astronomia
Animais

MUNDO

