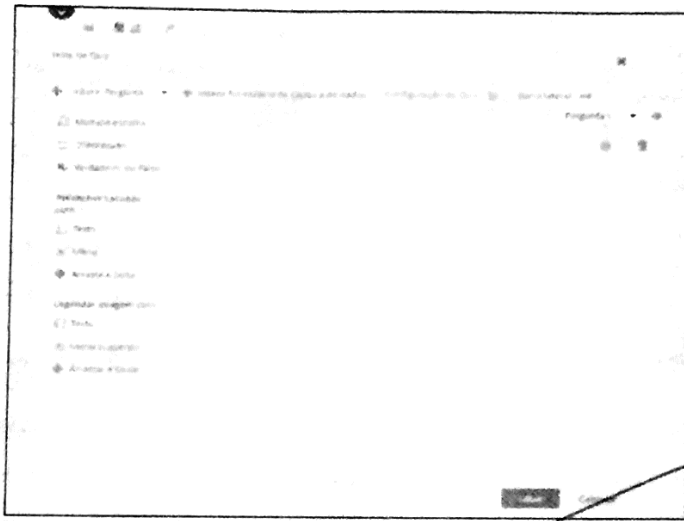


mentais, notas, quizzes com diferentes recursos e fluxogramas, possibilitando o compartilhamento desses conteúdos para os estudantes que, por sua vez, podem se beneficiar com esses conteúdos e atividades interativas. Na Figura 2 é apresentado um exemplo de criação de um quiz.

Figura 2 - Exemplo de criação de um quiz no GoConqr



Fonte: GoConqr (2018).

Referenciar

Apesar do GoConqr ser uma ótima e diversificada plataforma para criação de conteúdo educacional, ela não disponibiliza recursos de gamificação para elaboração dos conteúdos, o que poderia ser um atrativo a mais para a plataforma motivar os estudantes a aprenderem e a utilizarem seus recursos.

2.3 QUESTLAB

O Questlab é uma plataforma Web que permite a criação de seminários e cursos com elementos e padrões de jogos para aumentar a motivação dos estudantes. Esta plataforma foi desenvolvida para ser um sistema modular com o objetivo de diminuir a manutenção e possibilitar a adição de recursos de maneira independente. A linguagem PHP foi a escolhida para o desenvolvimento da plataforma, juntamente com um banco de dados relacional e utilização da arquitetura PAC, que é parecida com a estrutura MVC (HANRATHS; WINTERMEYER; KNAUTYS, 2016).

A plataforma pode ser usada em diferentes áreas de conhecimento utilizando uma temática de jogos de RPG (Role Playing Game). A interface principal consiste em uma imagem de fundo, um menu lateral com opções para o usuário e uma representação do personagem (avatar) junto com suas informações, como pontos de experiência, níveis e conquistas, conforme pode ser observado na Figura 3.