

PamelaCarolinaVieira_QuestionárioDev

Este questionário tem como objetivo avaliar a usabilidade e o aplicabilidade do Trabalho de Conclusão de Curso "QUESTMETER: AMBIENTE DE APRENDIZAGEM COM GAMIFICAÇÃO", da aluna Pâmela Carolina Vieira do Curso de Ciências da Computação da FURB, orientado pelo professor Dalton Solano dos Reis.

O Questmeter é uma ferramenta de atividades com questões de múltipla escolha planejado para ser utilizado em sala de aula como se estivesse jogando um quiz em tempo real controlado pelo professor. No aplicativo também é possível ver a sua evolução como aluno através de níveis e pontuações conforme as atividades são realizadas.

Entre com o seu nome:

Luciana P. de Araújo Kohler

Você conhece alguma ferramenta digital para realizar atividades com os alunos? *

☒ Sim

☐ Não

☐ Talvez

Você já usou alguma ferramenta digital para avaliar o conhecimento dos seus alunos? *

☒ Sim

☐ Não

Você já utilizou alguma ferramenta digital para motivar a participação dos seus alunos em sala de aula? *

☒ Sim

☐ Não

Você já usou algum aplicativo/site de perguntas e respostas (Quiz)? *

☒ Sim

☐ Não

☐ Talvez

Avaliação geral

Quantos passos você concluiu sem nenhum auxílio externo? *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | |
|--------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-----------------------|-------|
| Nenhum | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | Todos |

Como você classifica a usabilidade da ferramenta? *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|---------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-----------------------|-----------------------|-------|
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Ótima |

Como você classifica a utilidade da ferramenta em sala de aula? *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-------|
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | Ótima |

Como você classifica a interação da turma com a ferramenta? *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-------|
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | Ótima |

Você acha que a turma participou mais que o habitual? *

☐ Sim

☒ Não

Como você classifica a participação da turma ao utilizar a ferramenta?

| | | | | | | |
|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | Ótima |

Você possui algum comentário, crítica ou sugestão?

Acho que essas ferramentas deixam a turma mais animada e empolgada na participação, contudo, pelas experiências e a própria aplicação realizada, acho que participam de mesma forma, porém com outra empolgação.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

PamelaCarolinaVieira_QuestionárioDev

Este questionário tem como objetivo avaliar a usabilidade e o aplicabilidade do Trabalho de Conclusão de Curso "QUESTMETER: AMBIENTE DE APRENDIZAGEM COM GAMIFICAÇÃO", da aluna Pâmela Carolina Vieira do Curso de Ciências da Computação da FURB, orientado pelo professor Dalton Solano dos Reis.

O Questmeter é uma ferramenta de atividades com questões de múltipla escolha planejado para ser utilizado em sala de aula como se estivesse jogando um quiz em tempo real controlado pelo professor. No aplicativo também é possível ver a sua evolução como aluno através de níveis e pontuações conforme as atividades são realizadas.

Entre com o seu nome:

Dalton Solano dos Reis

Você conhece alguma ferramenta digital para realizar atividades com os alunos? *

☒ Sim

☐ Não

☐ Talvez

Você já usou alguma ferramenta digital para avaliar o conhecimento dos seus alunos? *

☒ Sim

☐ Não

Você já utilizou alguma ferramenta digital para motivar a participação dos seus alunos em sala de aula? *

☒ Sim

☐ Não

Você já usou algum aplicativo/site de perguntas e respostas (Quiz)? *

☒ Sim

☐ Não

☐ Talvez

Avaliação geral

Quantos passos você concluiu sem nenhum auxílio externo? *

| | | | | | | | | |
|--------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-----------------------|-------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | |
| Nenhum | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | Todos |

Como você classifica a usabilidade da ferramenta? *

| | | | | | | |
|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-----------------------|-------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> | Ótima |

Como você classifica a utilidade da ferramenta em sala de aula? *

| | | | | | | |
|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | Ótima |

Como você classifica a interação da turma com a ferramenta? *

| | | | | | | |
|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | Ótima |

Você acha que a turma participou mais que o habitual? *

☒ Sim

☐ Não

Como você classifica a participação da turma ao utilizar a ferramenta?

| | | | | | | |
|---------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----------------------------------|-------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | |
| Péssima | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> | Ótima |

Você possui algum comentário, crítica ou sugestão?

Ter um cronometro para mudar sozinho para as próximas perguntas.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários