

RIBEIRO, Elvia N.; MENDONÇA, Gilda A. de A.; MENDONÇA, Alzino F. A. IMPORTÂNCIA DOS AMBIENTES VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM NA BUSCA DE NOVOS DOMÍNIOS DA EAD. 2007. Disponível em: <
<http://www.abed.org.br/congresso2007/tc/4162007104526am.pdf>>. Acesso em: 21 set. 2018.

VENTEU, Kelly Cristina; PINTO, Giuliano Scombatti. DESENVOLVIMENTO MÓVEL HÍBRIDO. **Revista Interface Tecnológica**, [s.l.], v. 15, n. 1, p.11-96, 12 jul. 2018. Interface Tecnológica.

ZICHERMANN, Gabe; CUNNINGHAM, Christopher. **Gamification by design**: implementing game mechanics in web and mobile apps. Sebastopol, Eua: O'reilly Media, Inc, 2011.

ASSINATURAS

(Atenção: todas as folhas devem estar rubricadas)

Assinatura do(a) Aluno(a): Pamela Carolina Viana

Assinatura do(a) Orientador(a): 

Assinatura do(a) Coorientador(a) (se houver): _____

Observações do orientador em relação a itens não atendidos do pré-projeto (se houver):