

**Assunto:** Aula de Realidade Virtual - hoje

**Data:** quarta-feira, 27 de março de 2024 às 09:04:49 Horário Padrão de Brasília

**De:** Dalton Solano dos Reis

**Para:** André Marcos Hinckel, Felipe Bona Regis Karmann, Felipe Krieger Buche, Francisco José Teodoro da Luz, Jose Henrique Lenz Pellet, José Henrique Luckmann, Leonardo André Lange, Leonardo De Oliveira, Rafael Barbosa Kretzer, Sarah de Barcelos Freitas, Vinicius Pereira Forte

Bom dia,

Infelizmente por problemas de saúde em um familiar não poderei ministrar a aula de hoje de Realidade Virtual (RV).

Peço que usem este momento para fazer as atividades da unidade:

- [https://github.com/dalton-reis/RV\\_2024\\_1/blob/main/Unidade2/atividadeAula.md](https://github.com/dalton-reis/RV_2024_1/blob/main/Unidade2/atividadeAula.md)

E, instalem o Unity para iniciarmos o desenvolvimento do projeto de RV.

Para fazer a instalação do Unity primeiro instalem o Unity Hub:

- <https://unity.com/pt/download>

UnityHubSetup

Após executar o UnityHub criem uma conta no site da Unity (Unity ID), caso já não tenha um:

- <https://id.unity.com/en/conversations/ced6431a-aabf-4797-8f02-b6600fb6142a012f>

E entre com sua conta no UnityHub.

No UnityHub selecione a opção “Installs” e instale a versão do Unity:  
2022.3.1f1 (LTS)

Depois, para testar a Instalação do Unity, criei um projeto de teste, e execute 😊

Para codificar no Unity “teoricamente” pode se usar qualquer IDE. As recomendadas são Visual Studio (o roxinho) e Visual Studio Code (o azulzinho). Senão me engano, quando se instala o Unity até tem uma opção para usar o Visual Studio. Eu gosto mais do Visual Studio Code, mas ‘;e questão de gosto.

Atte.

---

prof. Dalton Reis, M.Sc.

Chefe do DSC

<https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/>