

Cronograma: RV (2023-2)						
Aula	Local	Dia	Data	Planajamento	Conteúdo	
1	01	G-206 LIFE	Quarta	02/08/23	Apresentação / plano de ensino (AVA) Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia	1. Introdução a Realidade Virtual 1.1. História, evolução e futuro 1.2. Conceitos gerais 1.3. Principais áreas da Realidade Virtual: Realidade Virtual Imersiva, Realidade Aumentada, Realidade Diminuída, Realidade Misturada, Realidade Alternativa e Metaverso 1.4. Exemplos de aplicações de Realidade Virtual
	02	G-206 LIFE	Quarta	02/08/23	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
	03	G-206 LIFE	Quarta	09/08/23	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
	04	G-206 LIFE	Quarta	09/08/23	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
	05	G-206 LIFE	Quarta	16/08/23	1A: Apresentação Atividade (equipe)	
	06	G-206 LIFE	Quarta	16/08/23		
	Entrega Atividades Unidade 1			16/08/23	1B: Resumo texto complementar (individual)	
4 semanas						
2	07	G-206 LIFE	Quarta	23/08/23	Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	2. Dispositivos de entrada, processamento e saída 2.1. Espaços dimensionais 2.2. Tipos de informações utilizadas na Realidade Virtual 2.3. Sensores e Hardware específicos
	08	G-206 LIFE	Quarta	23/08/23	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs	
	09	G-206 LIFE	Quarta	30/08/23	Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	
	10	G-206 LIFE	Quarta	30/08/23	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs	
	11	G-206 LIFE	Quarta	06/09/23	2: Apresentação Atividade (equipe)	
	12	G-206 LIFE	Quarta	06/09/23		
	Entrega Atividades Unidade 2			06/09/23		
3 semanas						
3				Escolha do cenário do tipo de RVs		3. Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual 3.1. Softwares de Realidade Virtual 3.2. IDEs, Linguagens, Bibliotecas e/ou Frameworks
	13	G-206 LIFE	Quarta	13/09/23	Definição do cenário	
	14	G-206 LIFE	Quarta	13/09/23	Definição do cenário	
	15	G-206 LIFE	Quarta	20/09/23	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity	
	16	G-206 LIFE	Quarta	20/09/23	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	17	G-206 LIFE	Quarta	27/09/23	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity	
	18	G-206 LIFE	Quarta	27/09/23	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	19	G-206 LIFE	Quarta	04/10/23	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
	20	G-206 LIFE	Quarta	04/10/23	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	21	G-206 LIFE	Quarta	11/10/23	SEMINCO	
	22	G-206 LIFE	Quarta	11/10/23		
	23	G-206 LIFE	Quarta	18/10/23	3A: Apresentação do Cenário do Trabalho Final (equipe)	
	24	G-206 LIFE	Quarta	18/10/23		
	Entrega Atividades Unidade 3			18/10/23	3B: Documentação do cenário escolhido (equipe)	
	5 semanas					
4	25	G-206 LIFE	Quarta	25/10/23	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	4. Desenvolvimento de projeto de Realidade Virtual 4.1. Cenários 4.2. Aplicações 4.3. Testes e análise
	26	G-206 LIFE	Quarta	25/10/23	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	27	G-206 LIFE	Quarta	01/11/23	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	28	G-206 LIFE	Quarta	01/11/23	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	29	G-206 LIFE	Quarta	08/11/23	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	30	G-206 LIFE	Quarta	08/11/23	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	31	G-206 LIFE	Quarta	15/11/23	Feriado: Pr. República	
	32	G-206 LIFE	Quarta	15/11/23		
	33	G-206 LIFE	Quarta	22/11/23	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	34	G-206 LIFE	Quarta	22/11/23	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	35	G-206 LIFE	Quarta	29/11/23	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)	
	36	G-206 LIFE	Quarta	29/11/23		
Entrega Atividades Unidade 4			29/11/23			
6 semanas						
				Último dia para entregar os diários de classe 2023/2: 02/12/23 - 12/12/23		