**Feminino** 

#### EcosAR - Questionário

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material \_\_\_\_ Versão de teste para Android: https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk
Marcadores: https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores

Perfil de Usuário

Idade \*

55

Qual o seu grau de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
<ul> <li>○ Ensino médio completo – 2º grau</li> </ul>
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência? *
Frequentemente
Às vezes
<ul><li>Às vezes</li><li>Nunca utilizei</li></ul>
<ul><li>Nunca utilizei</li><li>Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *</li></ul>
<ul><li>Nunca utilizei</li><li>Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *</li><li>Sim</li></ul>

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 20 °C e tenha formado nuvens e alterado o solo da cena.
<ul><li>Concluído</li></ul>

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído	

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

- Concluído
- Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

- Concluído
- Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

- Concluído
- Não conseguiu concluir

# Avaliação Geral

Você conseguiu	concl	uir os	objet	ivos de	essa p	esqui	sa con	n facilidade? *
		1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fác	il (	$\bigcirc$	$\bigcirc$	•	$\bigcirc$	$\bigcirc$	Too	das foram fáceis
Quantas tarefas	você	concl	uiu se	m NEN	NHUM	auxíli	io exter	no? *
Nenhuma								
Menos que três								
Três ou mais								
Todas								
Como você clas	sifica	a usal	oilida	de de r	nanip	ular a	cena?	*
	1	2	2	3	4	1	5	
Péssima	$\bigcirc$			•			$\bigcirc$	Excelente
Como você clas	sifica	a usal	oilida	de do E	EcosA	R em	Geral?	*
	1	2	2	3	2	1	5	
Péssima	$\bigcirc$			•			$\bigcirc$	Excelente
Você acha que c simulador de ec			-		-			olver um
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	<b>O</b>	$\bigcirc$	Conce	ordo Plenamente

#### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

**Feminino** 

#### EcosAR - Questionário

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material \_\_\_\_ Versão de teste para Android: https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk
Marcadores: https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores

Perfil de Usuário

Idade \*

18

Sexo \*

Qual o seu grau de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo − 1º grau
C Ensino médio incompleto
<ul><li>○ Ensino médio completo – 2º grau</li></ul>
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência? *
Frequentemente
As vezes
<ul><li>As vezes</li><li>Nunca utilizei</li></ul>
<ul> <li>Nunca utilizei</li> <li>Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *</li> </ul>
<ul><li>Nunca utilizei</li><li>Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *</li><li>Sim</li></ul>
<ul> <li>Nunca utilizei</li> <li>Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *</li> </ul>
<ul><li>Nunca utilizei</li><li>Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *</li><li>Sim</li></ul>

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 20 °C e tenha formado nuvens e alterado o solo da cena.
Concluído

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

Concluído

# Avaliação Geral

Você conseguiu	concl	uir os	objet	ivos de	essa p	esqui	sa com	facilidade? *
		1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fáci	I	$\circ$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$		Tod	as foram fáceis
Quantas tarefas	você	concl	uiu se	m NEN	MUHI	auxíli	o exter	no? *
Nenhuma								
Menos que três								
✓ Três ou mais								
Todas								
Como você class	sifica	a usal	oilida	de de r	nanip	ular a	cena?	k
	1	2	2	3	4	ļ.	5	
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$			$\bigcirc$	Excelente
Como você class	sifica	a usal	oilida	de do E	EcosA	R em	Geral?	k
	1	2	2	3	4	ļ	5	
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$				Excelente
Você acha que o simulador de eco			-		•			lver um
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	•	Conco	ordo Plenamente

#### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

**Feminino** 

#### EcosAR - Questionário

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material \_\_\_\_
Versão de teste para Android: https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk
Marcadores: https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores

Perfil de Usuário

Idade \*

20

Sexo \*

Qual o seu grau de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo − 1º grau
C Ensino médio incompleto
Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência? *
Frequentemente
O Nunca utilizei
Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *
Não

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 20 °C e tenha formado nuvens e alterado o solo da cena.
Concluído

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

Concluído

# Avaliação Geral

Você conseguiu	concl	uir os	objet	tivos de	essa p	esquis	sa com	n facilidade? *
		1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fáci	I (		0	$\bigcirc$	0	•	Too	las foram fáceis
Quantas tarefas	você (	conclu	uiu se	em NEN	HUM	auxílio	o exter	no? *
Nenhuma								
Menos que três								
✓ Três ou mais								
Todas								
Como você class	sifica	a usal	oilida	de de r	nanipı	ular a d	cena?	*
	1	2	2	3	4		5	
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$	C		•	Excelente
Como você class	sifica	a usal	oilida	de do E	cosAl	R em (	Geral?	*
	1	2		3	4		5	
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$	C		•	Excelente
Você acha que o simulador de ecc			-		-			olver um
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	<b>O</b>	Conce	ordo Plenamente

#### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Ach	nei	mto	to	D
, ,,,,,				~

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

**Feminino** 

#### EcosAR - Questionário

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material \_\_\_\_
Versão de teste para Android: https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk
Marcadores: https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores

Perfil de Usuário

Idade \*

20

Sexo \*

Quai o seu grau de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
○ Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência? *
Frequentemente
○ Às vezes
O Nunca utilizei
Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *
Sim
○ Não

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
<ul><li>Concluído</li><li>Não conseguiu concluir</li></ul>
<ul> <li>Não conseguiu concluir</li> <li>Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena</li> </ul>
Não conseguiu concluir  Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
<ul> <li>Não conseguiu concluir</li> <li>Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *</li> <li>Concluído</li> </ul>

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

Concluído

# Avaliação Geral

Você conseguiu concluir os objetivos dessa pesquisa com facilidade? *								
		1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fáci	I	$\circ$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$		Tod	as foram fáceis
Quantas tarefas	você	concl	uiu se	m NEN	NHUM	auxíli	o exter	no? *
Nenhuma								
Menos que três								
Três ou mais								
Todas								
Como você class	sifica	a usal	oilida	de de r	nanip	ular a	cena? *	·
	1	2	2	3	4	1	5	
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$			$\bigcirc$	Excelente
Como você class	sifica	a usal	oilida	de do E	EcosA	R em	Geral?	<b>t</b>
	1	2	2	3	4		5	
Péssima	$\bigcirc$		$\bigcirc$				•	Excelente
Você acha que o EcosAR cumpriu seu objetivo de desenvolver um simulador de ecossistemas para dispositivos móveis? *								
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	$\bigcirc$	0	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	•	Conco	ordo Plenamente

#### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

**Feminino** 

#### EcosAR - Questionário

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material Versão de teste para Android: <a href="https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk">https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/EcosAR.apk</a> Marcadores: <a href="https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores">https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores</a>
Perfil de Usuário
Idade *
22
Sexo *

Quai o seu grau de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
<ul><li>○ Ensino médio completo – 2º grau</li></ul>
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência? *
Frequentemente
○ Às vezes
O Nunca utilizei
Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *
Sim
<ul><li>Sim</li><li>Não</li></ul>

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 20 °C e tenha formado nuvens e alterado o solo da cena.
Concluído
Não conseguiu concluir

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

Concluído

# Avaliação Geral

Você conseguiu concluir os objetivos dessa pesquisa com facilidade? *									
		1	2	3	4	5			
Nenhuma foi fáci	il (	$\circ$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$		Tod	as foram fáceis	
Quantas tarefas	você	concl	uiu se	em NEN	MUHI	auxíli	o exter	no? *	
Nenhuma									
Menos que três									
Três ou mais									
Todas									
Como você classifica a usabilidade de manipular a cena? *									
	1	2	2	3	4	ļ	5		
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$				Excelente	
Como você class	sifica	a usal	oilida	de do E	EcosA	R em	Geral?	<del>k</del>	
	1	2	<u> </u>	3	4		5		
Péssima	$\bigcirc$		$\bigcirc$		$\bigcirc$			Excelente	
Você acha que o EcosAR cumpriu seu objetivo de desenvolver um simulador de ecossistemas para dispositivos móveis? *									
	0	1	2	3	4	5			
Não concordo	$\bigcirc$	$\bigcirc$	•	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	Conco	ordo Plenamente	

#### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

**Feminino** 

#### EcosAR - Questionário

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material  Vereño de teste pere Andreid: https://github.com/rodrigoverske/TCC/row/meeter/FeeeAR.onk
Versão de teste para Android: <a href="https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk">https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores</a> Marcadores: <a href="https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores">https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores</a>
Perfil de Usuário
remi de Osuano
Idade *
radac
20
Sexo *

Qual o seu grau de escolaridade? *	
Ensino fundamental incompleto	
○ Ensino fundamental completo − 1º grau	
C Ensino médio incompleto	
○ Ensino médio completo − 2º grau	
Ensino superior incompleto	
Ensino superior completo	
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência?*	
Frequentemente	
○ Às vezes	
O Nunca utilizei	
Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *	
<ul><li>Não</li></ul>	

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 20 °C e tenha formado nuvens e alterado o solo da cena.
Concluído

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

Concluído

# Avaliação Geral

Você conseguiu concluir os objetivos dessa pesquisa com facilidade? *										
		1	2	3	4	5				
Nenhuma foi fáci	I (		0	0		0	То	das foram fáceis		
Quantas tarefas você concluiu sem NENHUM auxílio externo? *										
Nenhuma										
Menos que três										
Três ou mais										
Todas										
Como você class	sifica	a usab	oilida	ide de r	nanipı	ular a (	cena?	*		
	1	2		3	4	ļ	5			
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$			•	Excelente		
Como você classifica a usabilidade do EcosAR em Geral? *										
	1	2		3	4	ļ	5			
Péssima	$\bigcirc$		$\bigcirc$				•	Excelente		
Você acha que o EcosAR cumpriu seu objetivo de desenvolver um simulador de ecossistemas para dispositivos móveis? *										
	0	1	2	3	4	5				
Não concordo	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	•	Conc	ordo Plenamente		

#### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

### EcosAR - Questionário

Masculino

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material \_\_\_\_
Versão de teste para Android: https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk
Marcadores: https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores

Perfil de Usuário

Idade \*

20

Sexo \*

Qual o seu grau de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo − 1º grau
C Ensino médio incompleto
Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência? *
Frequentemente
○ Às vezes
O Nunca utilizei
Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *
Sim
<ul><li>Sim</li><li>Não</li></ul>

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 20 °C e tenha formado nuvens e alterado o solo da cena.
Concluído
Não conseguiu concluir

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

# Avaliação Geral

Você conseguiu concluir os objetivos dessa pesquisa com facilidade? *								
		1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fáci	il	0	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	<b>()</b>	Tod	as foram fáceis
Quantas tarefas	você	concl	uiu se	m NEN	NHUM	auxíli	o exter	no? *
Nenhuma								
Menos que três								
Três ou mais								
Todas								
Como você classifica a usabilidade de manipular a cena? *								
	1	2	2	3	4	ļ.	5	
Péssima	$\bigcirc$		$\bigcirc$					Excelente
Como você classifica a usabilidade do EcosAR em Geral? *								
	1	2	2	3	4		5	
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$			•	Excelente
Você acha que o EcosAR cumpriu seu objetivo de desenvolver um simulador de ecossistemas para dispositivos móveis? *								
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$		Conco	ordo Plenamente

### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Tipo de flora que cresce longe da água

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

### EcosAR - Questionário

Masculino

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "EcosAR - Simulador de Ecossistema com Realidade Aumentada", do aluno Rodrigo Wernke Pereira no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis e a coorientadora Roberta Andressa Pereira.

Para o seu uso é preciso instalar o aplicativo EcosAR em seu celular e imprimir os marcadores (material abaixo). Os marcadores irão gerar uma resposta melhor se forem fixados em uma superfície mais dura, tipo um papelão. Não é bom encapa-los com papel plástico pois pode gerar um reflexo indesejado das luzes do ambiente em cima dos marcadores.

Material \_\_\_\_ Versão de teste para Android: https://github.com/rodrigowernke/TCC/raw/master/EcosAR.apk
Marcadores: https://github.com/rodrigowernke/TCC/tree/master/marcadores

Perfil de Usuário

Idade \*

21

Sexo \*

Qual o seu grau de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo − 1º grau
C Ensino médio incompleto
<ul><li>○ Ensino médio completo – 2º grau</li></ul>
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo
Você utiliza dispositivos móveis com qual frequência? *
Frequentemente
○ Às vezes
O Nunca utilizei
Já utilizou aplicações de Realidade Aumentada (RA)? *
Sim
○ Não

## Aprendendo a utilizar o EcosAR

Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o aplicativo oferece. O EcosAR pode ser usado com a câmera do celular apontando diretamente para os marcadores.

Abra o aplicativo EcosAR e selecione o botão "Iniciar". *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aponte a câmera do dispositivo para os marcadores "Cena", "Vento" e "Temperatura" e verifique se o aplicativo os detectou. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Selecione o botão "?" no canto superior direito da tela e siga os passos apresentados no aplicativo. Lembre ao final de selecionar novamente o botão "?" para voltar.
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 10°C e tenha parado de nevar. *
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o marcador "Temperatura" até que a temperatura da cena esteja acima de 20 °C e tenha formado nuvens e alterado o solo da cena.
Concluído
Não conseguiu concluir

Com a temperatura da cena em estado agradável (entre 11 °C e 39 °C), verifique se as árvores começaram a crescer na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Agora, rotacione o marcador "Temperatura" até a temperatura da cena passar de 40 °C e verifique se o estado do solo alterou, as árvores começaram a morrer e o lago começou a secar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

Diminua a temperatura da cena para menos de 40 °C e utilize o marcador "Vento" para aumentar a velocidade do vento, trazendo as nuvens para a posição correta e fazendo chover na cena. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

#### Modo livre

A partir de agora, você pode utilizar o aplicativo da maneira que desejar, tente utilizar sua imaginação.

Agora que você conhece as funcionalidades do EcosAR, manipule a cena do jeito que você desejar. \*

Concluído

Não conseguiu concluir

# Avaliação Geral

Você conseguiu concluir os objetivos dessa pesquisa com facilidade? *								
		1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fáci	I	$\circ$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$		Tod	as foram fáceis
Quantas tarefas	você	concl	uiu se	m NEN	MUHI	auxíli	o exter	no? *
Nenhuma								
Menos que três								
Três ou mais								
Todas								
Como você class	sifica	a usal	oilida	de de r	nanip	ular a	cena? *	*
	1	2	2	3	4	ļ	5	
Péssima	$\bigcirc$			$\bigcirc$				Excelente
Como você class	sifica	a usal	oilida	de do E	EcosA	R em	Geral?	<del>k</del>
	1	2	2	3	4	ļ	5	
Péssima	$\bigcirc$		0				•	Excelente
Você acha que o EcosAR cumpriu seu objetivo de desenvolver um simulador de ecossistemas para dispositivos móveis? *								
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	$\bigcirc$	•	Conco	ordo Plenamente

### Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Ótima ferramenta de ensino, fica a sugestão de inserir mais elementos como animais e vegetações associadas a altitude

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários