

O que é XR?

Uma proposta atualizada

Luis Alfredo da Silva

luisalfredodasilva@gmail.com

Objetivo

Atualizar os conceitos de AR, VR, XR e associados.

O framework aqui apresentado é proposto em

Rauschnabel, P. A., Felix, R., Hinsch, C., Shahab, H., & Alt, F. (2022). **What is XR? Towards a framework for augmented and virtual reality.** *Computers in Human Behavior*, 133, 107289.

XR

XR *não* é eXtended Reality.

- O **X** não é de eXtended, mas sim de **X**
 - **X** de incógnita.

Propostas anteriores

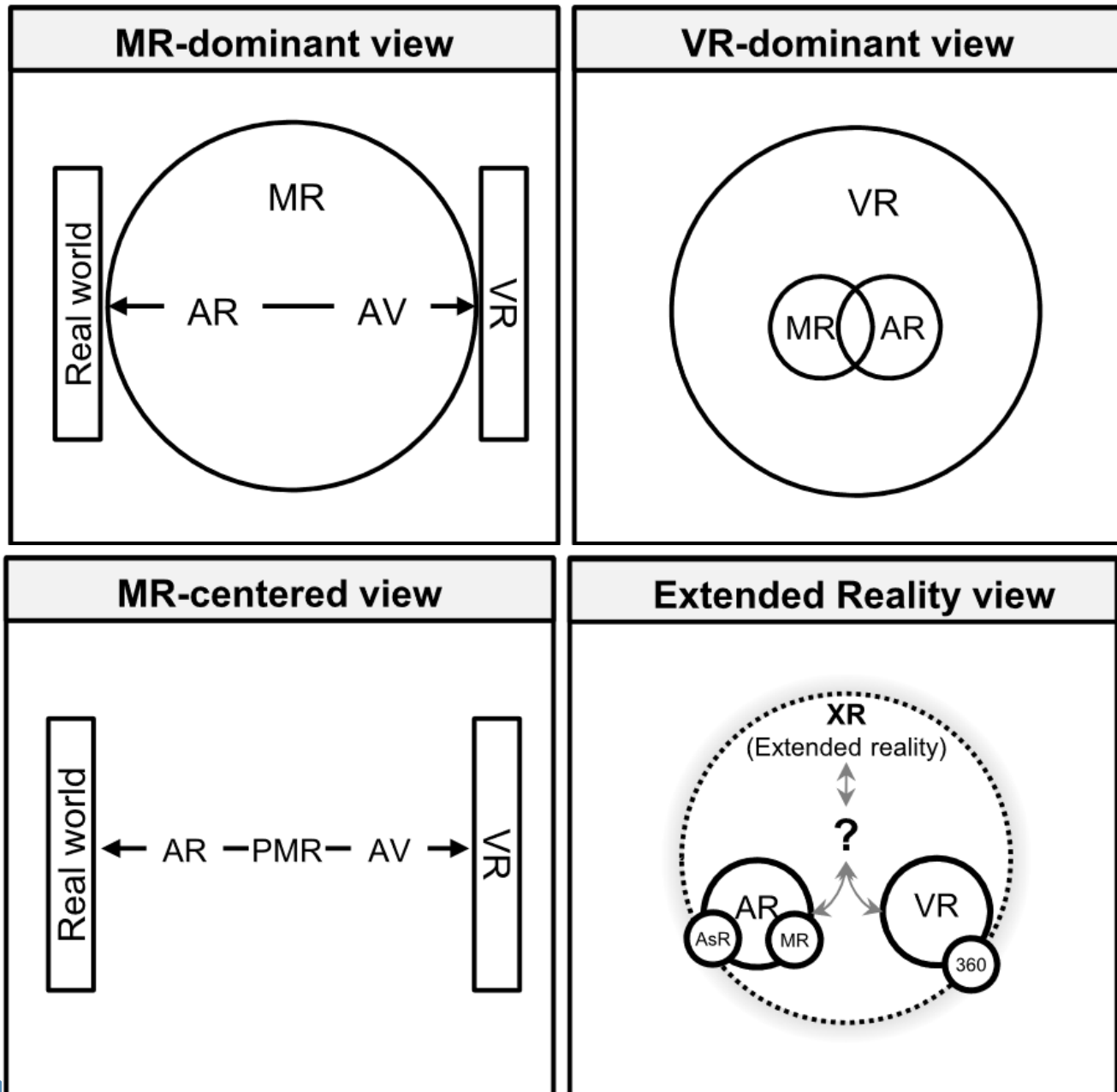
Existem 4 visões:

- **MR-Dominante** (*Milgram*);
- **VR-Dominante** (*Azuma*): **AR** é uma forma de **VR**;
- **MR-Centrada** (*Farshid*): MR está no centro entre **AR** e **AV**.
- **XR**: Comum na indústria em vez da academia.

Ainda mais confusa.

Propostas anteriores

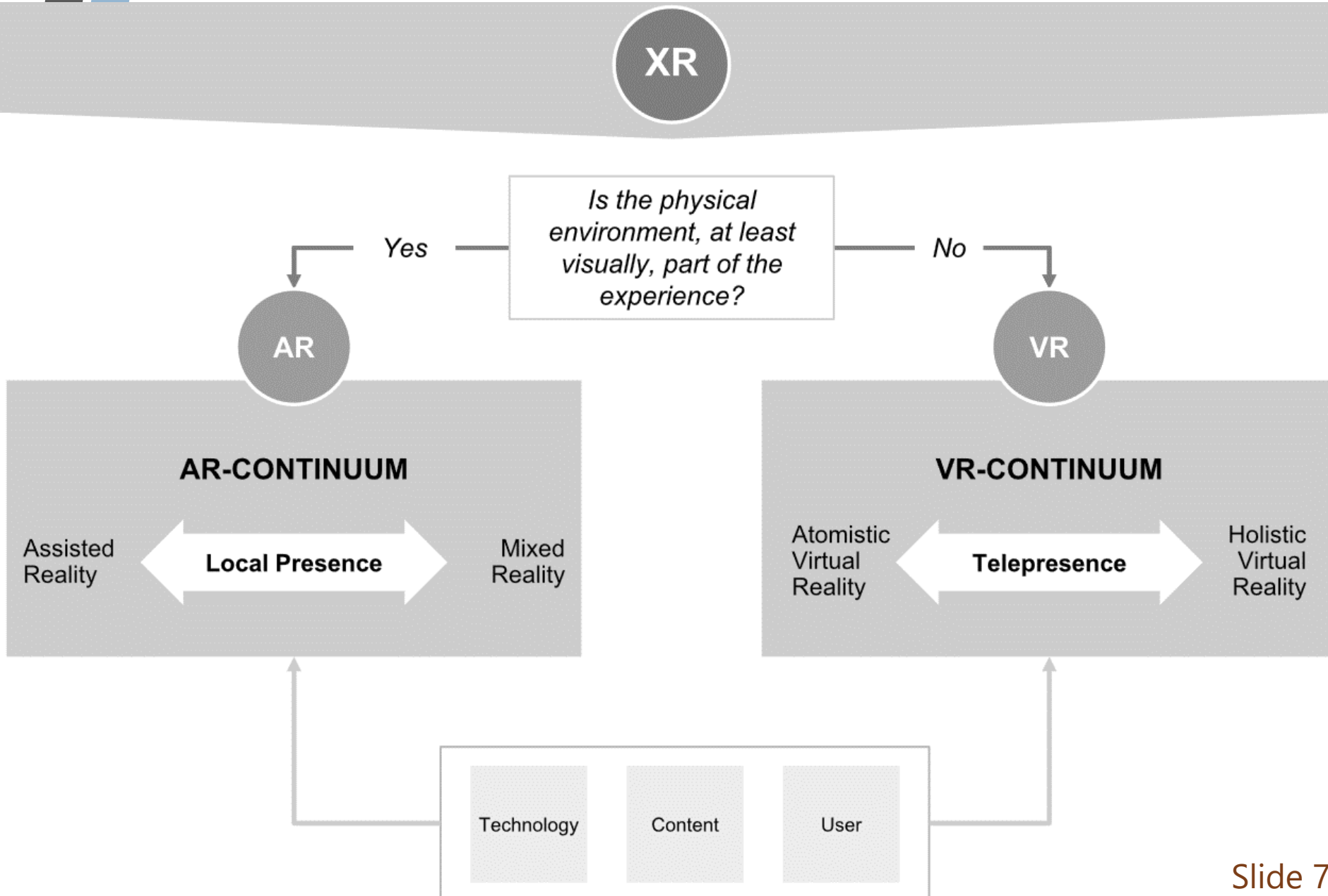
Rauschnabel et al. 2022



XR

A proposta de *Rauschnabel et al, 2022* **substitui o contínuo de Milgram**, separando completamente **AR** de **VR**:

- **AR** pode ser descrita num contínuo de **presença local**:
 - de Realidade **Assistida** (*baixa presença local*);
 - até Realidade **Mista** (*alta presença local*);
- **VR** pode ser descrita num contínuo de **telepresença**:
 - de **atomística** (*baixa presença remota*);
 - até **holística** (*alta presença remota*);



Análise

- A proposta é **válida, bem embasada** e define melhor as diferentes '*novas realidades*' do que propostas anteriores.
- Continua atualizada em 2025?



! ?

Referências

- Rauschnabel, P. A., et al. (2022). What is XR? Towards a framework for augmented and virtual reality. *Computers in Human Behavior*, 133, 107289. DOI: [10.1016/j.chb.2022.107289](https://doi.org/10.1016/j.chb.2022.107289)