Realidades Virtual, Diminuída, Aumentada, Misturada, Alternativa

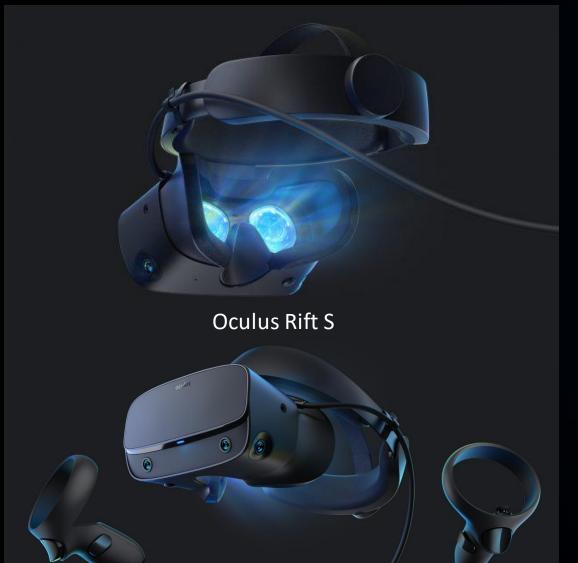
Bruno Henrique de Borba Caroline Belli Regalin



Realidade Virtual

- Um ambiente virtual no qual o usuário pode se inserir como se estivesse mesmo ali, mas tudo não passa de um sistema computacional
- Induz efeitos visuais e sonoros, permitindo total imersão no ambiente simulado virtualmente.
- O usuário pode interagir ou não com o que vê ao seu redor, dependendo das possibilidades do sistema utilizado.
- Utilizado normalmente em displays estereoscópicos (tais como os populares headsets, óculos
 - especiais para exibir o ambiente simulado)
- Aplicado em sistemas educacionais, treinamentos militares

Realidade Virtual















Luva de dados (Data glove)

- Dispositivo de entrada.
- Luva que monitora os movimentos da mão.
- Algumas permitem a deteccção tátil.
- A primeira foi criada em 1977.
- Poucos avanços no desenvolvimento, muitos desenvolvedores optaram pelo uso de câmeras e sensores para a captação dos movimentos.

Luva de dados (Data glove)

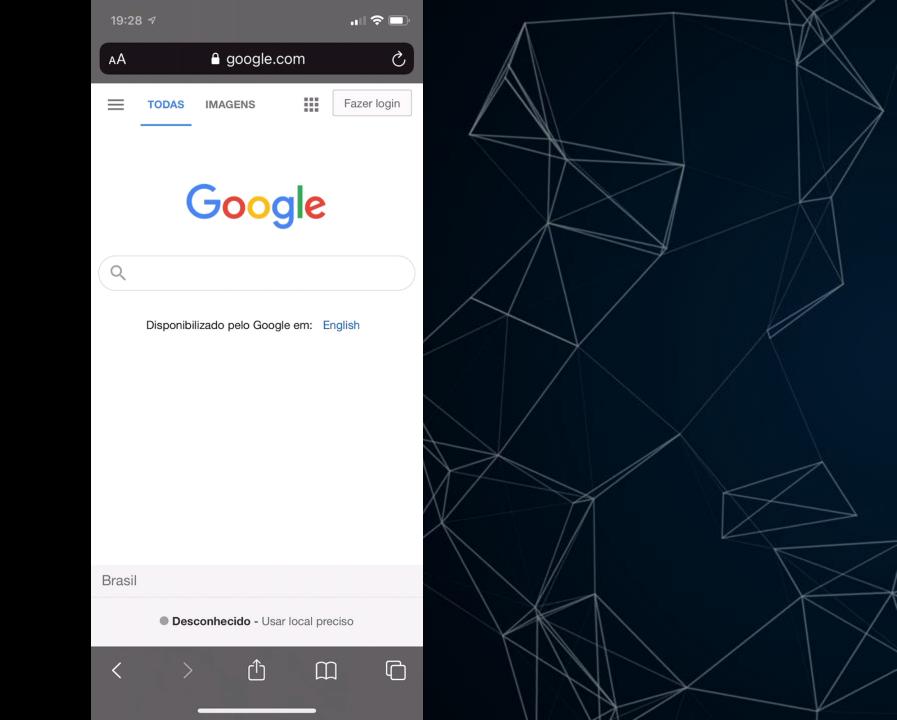






Realidade Aumentada

- Consiste na combinação de elementos de um ambiente real com outros elementos de um ambiente virtual que são criados em três dimensões. Ao mesmo tempo, esses dois elementos se combinam em tempo real.
- São necessários um software, um marcador no mundo físico e o GPS.
- Através da tecnologia, é possível, por exemplo, ver a planta de um apartamento em 3D, simular procedimentos médicos e aproximar conteúdos de estudantes.



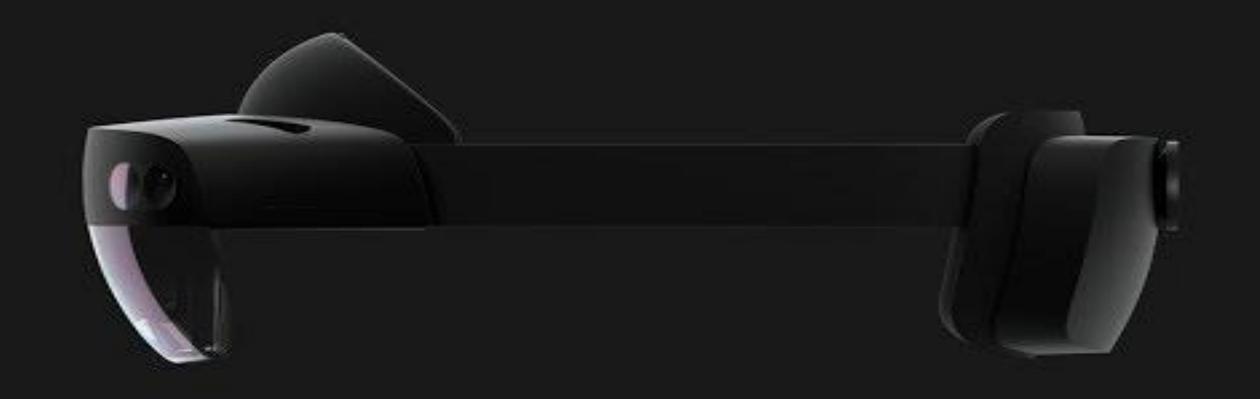
Realidade Diminuída

- Permite que o usuário remova objetos de vídeos em tempo real.
- Pode ser utilizado em conjunto com a realidade aumentada, para proporcionar uma experiência visual única
- Utilizado normalmente em produções de vídeo/imagens, onde elementos não desejáveis precisam ser removidos
- Dois tipos: Observacional e In Painting
 - Observacional: utiliza imagens pré-capturadas ou existentes do plano de fundo. Então, quando os novos elementos são adicionados em cena, as imagens de plano de fundo são utilizadas como referência para remover o objeto que "obstruiu" a imagem.
 - In Painting: Tenta "pintar" os objetos indesejados utilizando texturas da imagem de origem



Realidade Misturada

- Combinação de processamento do computador, entrada humana e entrada do ambiente.
- Combina cenas do mundo real com o mundo virtual, e do virtual com o real.
- Uni\(\tilde{a}\) de realidade aumentada e realidade virtual.
- Permite interação do usuário com o ambiente virtual.
- Pode ser utilizada na indústria, medicina, jogos e etc.



Realidade alternativa

- Combinação de situações do virtual com o real.
- Transforma o mundo real em um cenário para a interação do usuário.
- Pokemon Go:
 - Incentiva que os usuários saiam para capturar pokemons.
 - Em locais públicos tem ginásios (para batalha) e pokestops.



Referências

https://docs.microsoft.com/pt-br/windows/mixed-reality/mixed-reality

https://www.techopedia.com/definition/3634/dataglove

https://canaltech.com.br/rv-ra/o-que-e-realidade-virtual-conheca-esta-techologia-que-pode-mudar-o-

mundo-154999/

https://www.roadtovr.com/oculus-rift-s-specs-release-date-announcement-gdc-2019/

https://queconceito.com.br/realidade-aumentada

https://olhardigital.com.br/noticia/realidade-aumentada-voce-sabe-o-que-e/87467

https://olhardigital.com.br/noticia/video_voce_ja_ouviu_falar_em_realidade_diminuida/15936

https://www.marxentlabs.com/diminished-reality-ken-moser-explains-marxent/