

Cronograma: CG (2022-2)						
	Aula	Local	Dia	Data	Planejamento	Conteúdo
1	01	S-409	sexta-feira	05/08/22	Apresentação / plano de ensino / AVA3 Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia Histórico, aplicações e conceitos gerais Principais áreas da Comp. Gráfica	1.Introdução a sistemas gráficos: 1.1. Histórico e aplicações, 1.2. Conceitos gerais, 1.3. Principais áreas da Comp. Gráfica, 1.4. Dispositivos de entrada e saída gráficos, 1.5 Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL).
					Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
	02	S-409	segunda-feira	08/08/22	Principais áreas da Comp. Gráfica Dispositivos de entrada e saída gráficos Exemplos gráficos, pontos positivos/negativos e rotinas básicas	
	03	S-409	sexta-feira	12/08/22	Apresentação Atividade: N1	
	04	S-409	segunda-feira	15/08/22		
	05	S-409	sexta-feira	19/08/22		
	Entrega N1: 12/08/22				3 semanas	
2	06	S-409	segunda-feira	22/08/22	-- iniciar ----> Atividade (N2-1/5) Pipe-line gráfico: visão geral Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL) Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (SRU) e Espaço Gráfico (Ortho2D)	2. Conceitos básicos de Computação Gráfica: 2.1 Estruturas de dados para geometria, 2.2 Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (OpenGL), 2.3 Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos e curvas cúbicas - splines).
	07	S-409	sexta-feira	26/08/22	Programação orientada a eventos e funções callback (teclado e mouse) Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos)	
	08	S-409	segunda-feira	29/08/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	09	S-409	sexta-feira	02/09/22	Feriado: Aniversário de Blumenau	
	10	S-409	segunda-feira	05/09/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	11	S-409	sexta-feira	09/09/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	12	S-409	segunda-feira	12/09/22	Curvas cúbicas - Splines (N2-6)	
	13	S-409	sexta-feira	16/09/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	14	S-409	segunda-feira	19/09/22	Bounding Box (N2-7)	
	15	S-409	sexta-feira	23/09/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	16	S-409	segunda-feira	26/09/22	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
Entrega N2: 29/09/22				5 semanas		
3	17	S-409	sexta-feira	30/09/22	-- iniciar ----> Atividade (N3-1/13) Mostrar o VisEdu-CG (exemplos) em 2D Pipe-line gráfico: visão geral, no contexto do trabalho N3	3. Conceitos básicos de 2D: 3.1 Programação orientada a eventos, 3.2 Funções callback (teclado e mouse), 3.3 Algoritmos de seleção e Boundaring Box, 3.4 Modelos de Cores, 3.5 Iluminação e aplicação de texturas.
	18	S-409	segunda-feira	03/10/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	19	S-409	sexta-feira	07/10/22	Algoritmos de seleção (Scan Line, paridade)	
	20	S-409	segunda-feira	10/10/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	21	S-409	sexta-feira	14/10/22	Transformações geométricas 2D/3D Grafo de Cena	
	22	S-409	segunda-feira	17/10/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	23	S-409	sexta-feira	21/10/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	24	S-409	segunda-feira	24/10/22	**Não teremos aula**	
	25	S-409	sexta-feira	28/10/22	estarei no evento: https://sbgames.org/sbgames2022/	
	26	S-409	segunda-feira	31/10/22	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
Entrega N3: 03/11/22				5 semanas		
4	27	S-409	sexta-feira	04/11/22	-- iniciar ----> Definição do trabalho (N4) Pipeline de visualização: loop, display e render .. Exemplo da aplicação: labirinto	4. Conceitos básicos de 3D: 4.1 Pipeline de visualização: loop, display e render, 4.2 Sistemas de referência e Câmera sintética (profundidade de campo), 4.3 Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport, 4.4 Coordenadas homogêneas, Transformações geométricas 2D/3D e Composição de transformações geométricas.
	28	S-409	segunda-feira	07/11/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	29	S-409	sexta-feira	11/11/22	Sistemas de referência e câmera sintética (profundidade de campo) Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport Transformações geométricas 2D/3D Coordenadas homogêneas e composição de transformações geométricas - grafo de cena	
	30	S-409	segunda-feira	14/11/22	Feriado: Proclamação da República	
	31	S-409	sexta-feira	18/11/22	Modelos de cores Iluminação e aplicação de texturas	
	32	S-409	segunda-feira	21/11/22	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	Entrega N4: 24/11/22				3 semanas	
	33	S-409	sexta-feira	25/11/22	Apresentação Atividade: N4	
	34	S-409	segunda-feira	28/11/22		
	35	S-409	sexta-feira	02/12/22		
					Ultimo dia para entregar os diários de classe 2022/2: 03/12/22 - 13/12/22	