

Cronograma: RV (2022-2)							
Aula	Local	Dia	Data	Planajamento	Conteúdo		
1	01	G-206 LIFE	Quarta	03/08/22	Apresentação / plano de ensino (AVA) Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia	1. Introdução a Realidade Virtual 1.1. História, evolução e futuro 1.2. Conceitos gerais 1.3. Principais áreas da Realidade Virtual: Realidade Virtual Imersiva, Realidade Aumentada, Realidade Diminuída, Realidade Misturada, Realidade Alternativa e Metaverso 1.4. Exemplos de aplicações de Realidade Virtual	
	02	G-206 LIFE	Quarta	03/08/22	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas Postar no AVA3 os integrantes das equipes		
	03	G-206 LIFE	Quarta	10/08/22	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas		
	04	G-206 LIFE	Quarta	10/08/22	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas		
	05	G-206 LIFE	Quarta	17/08/22	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas		
	06	G-206 LIFE	Quarta	17/08/22	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas		
	07	G-206 LIFE	Quarta	24/08/22	1A: Apresentação Atividade (equipe)		
	08	G-206 LIFE	Quarta	24/08/22	1B: Resumo texto complementar (individual)		
Entrega Atividades Unidade 1				24/08/22			
4 semanas							
2	09	G-206 LIFE	Quarta	31/08/22	Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	2. Dispositivos de entrada, processamento e saída 2.1. Espaços dimensionais 2.2. Tipos de informações utilizadas na Realidade Virtual 2.3. Sensores e Hardware específicos	
	10	G-206 LIFE	Quarta	31/08/22	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs		
	11	G-206 LIFE	Quarta	07/09/22	Feriado: Independência do Brasil		
	12	G-206 LIFE	Quarta	07/09/22			
	13	G-206 LIFE	Quarta	14/09/22			
	14	G-206 LIFE	Quarta	14/09/22	2: Apresentação Atividade (equipe)		
Entrega Atividades Unidade 2				14/09/22			
3 semanas							
3				Escolha do cenário do tipo de RVs		3. Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual 3.1. Softwares de Realidade Virtual 3.2. IDEs, Linguagens, Bibliotecas e/ou Frameworks	
	15	G-206 LIFE	Quarta	21/09/22	Definição do cenário		
	16	G-206 LIFE	Quarta	21/09/22	Definição do cenário		
	17	G-206 LIFE	Quarta	28/09/22	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity		
	18	G-206 LIFE	Quarta	28/09/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	19	G-206 LIFE	Quarta	05/10/22	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual		
	20	G-206 LIFE	Quarta	05/10/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	21	G-206 LIFE	Quarta	12/10/22	Feriado: Nossa Senhora Aparecida		
	22	G-206 LIFE	Quarta	12/10/22			
	23	G-206 LIFE	Quarta	19/10/22			
	24	G-206 LIFE	Quarta	19/10/22	3A: Apresentação do Cenário do Trabalho Final (equipe)		
Entrega Atividades Unidade 3				19/10/22	3B: Documentação do cenário escolhido (equipe)		
5 semanas							
4	25	G-206 LIFE	Quarta	26/10/22	**Não teremos aula**	4. Desenvolvimento de projeto de Realidade Virtual 4.1. Cenários 4.2. Aplicações 4.3. Testes e análise	
	26	G-206 LIFE	Quarta	26/10/22	estarei no evento: <a href="https://sbgames.org/sbgames2022/">https://sbgames.org/sbgames2022/</a>		
	27	G-206 LIFE	Quarta	02/11/22	Feriado: Finados		
	28	G-206 LIFE	Quarta	02/11/22			
	29	G-206 LIFE	Quarta	09/11/22	Apresentação de conceitos básicos: Rei		
	30	G-206 LIFE	Quarta	09/11/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	31	G-206 LIFE	Quarta	16/11/22	Apresentação de conceitos básicos: RA		
	32	G-206 LIFE	Quarta	16/11/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	33	G-206 LIFE	Quarta	23/11/22	Apresentação de conceitos básicos: RM		
	34	G-206 LIFE	Quarta	23/11/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	Entrega Atividades Unidade 4				30/11/22		
	35	G-206 LIFE	Quarta	30/11/22	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)		
	36	G-206 LIFE	Quarta	30/11/22			
6 semanas							
				Último dia para entregar os diários de classe 2022/2: 03/12/22 - 13/12/22			