

NOTURNO - Cronograma: CG (2025-2)						
	Aula	Local	Dia	Data	Planejamento	Conteúdo
1	01	S-212	terça-feira	05/08/25	Apresentação / plano de ensino / AVA3 Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia Histórico, aplicações e conceitos gerais Principais áreas da Comp. Gráfica	1.Introdução a sistemas gráficos: 1.1. Histórico e aplicações, 1.2. Conceitos gerais, 1.3. Principais áreas da Comp. Gráfica, 1.4. Dispositivos de entrada e saída gráficos, 1.5 Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL).
					Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
	02	S-212	terça-feira	05/08/25	Principais áreas da Comp. Gráfica Dispositivos de entrada e saída gráficos Exemplos gráficos, pontos positivos/negativos e rotinas básicas	
	03	S-212	terça-feira	12/08/25	Apresentação Atividade: N1	
	04	S-212	terça-feira	12/08/25		
	05	S-212	terça-feira	19/08/25	Apresentação Atividade: N1 - inicio da Unidade 2	
	06	S-212	terça-feira	19/08/25		
Entrega N1:				11/08/25	3 semanas	
2	07	S-212	terça-feira	26/08/25	-- iniciar ----> Atividade (N2-1/5) Pipe-line gráfico: visão geral Introdução a biblioteca gráfica (OpenGL) Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (SRU) e Espaço Gráfico (Ortho2D)	2. Conceitos básicos de Computação Gráfica: 2.1 Estruturas de dados para geometria, 2.2 Sistemas de coordenadas na biblioteca gráfica (OpenGL), 2.3 Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos e curvas cúbicas - splines).
	08	S-212	terça-feira	26/08/25	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	09	S-212	terça-feira	02/09/25	Feriado: Aniversário do Município de Blumenau	
	10	S-212	terça-feira	02/09/25		
	11	S-212	terça-feira	09/09/25	Programação orientada a eventos e funções callback (teclado e mouse) Primitivas básicas (vértices, linhas, polígonos, círculos)	
	12	S-212	terça-feira	09/09/25	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas	
	13	S-212	terça-feira	16/09/25	Curvas cúbicas - Splines (N2-4) Bounding Box (N2-5)	
14	S-212	terça-feira	16/09/25	Desenvolvimento Atividade N2, dúvidas		
Entrega N2:				22/09/25	4 semanas	
3	15	S-212	terça-feira	23/09/25	-- iniciar ----> Atividade (N3-1/13) Mostrar o VisEdu-CG (exemplos) em 2D Pipe-line gráfico: visão geral, no contexto do trabalho N3	3. Conceitos básicos de 2D: 3.1 Programação orientada a eventos, 3.2 Funções callback (teclado e mouse), 3.3 Algoritmos de seleção e Boundaring Box, 3.4 Modelos de Cores, 3.5 Iluminação e aplicação de texturas.
	16	S-212	terça-feira	23/09/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	17	S-212	terça-feira	30/09/25	Evento: SEMINCO (https://github.com/dalton-reis/dalton-reis/blob/main/_/_/seminco.md)	
	18	S-212	terça-feira	30/09/25		
	19	S-212	terça-feira	07/10/25	Algoritmos de seleção (Scan Line, paridade)	
	20	S-212	terça-feira	07/10/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	21	S-212	terça-feira	14/10/25	Transformações geométricas 2D/3D	
	22	S-212	terça-feira	14/10/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
	23	S-212	terça-feira	21/10/25	Grafo de Cena	
	24	S-212	terça-feira	21/10/25	Desenvolvimento Atividade N3, dúvidas	
Entrega N3:				27/10/25	5 semanas	
4	25	S-212	terça-feira	28/10/25	-- iniciar ----> Definição do trabalho (N4) Pipeline de visualização: loop, display e render .. Exemplo da aplicação: labirinto N3, dúvidas	4. Conceitos básicos de 3D: 4.1 Pipeline de visualização: loop, display e render, 4.2 Sistemas de referência e Câmera sintética (profundidade de campo), 4.3 Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport, 4.4 Coordenadas homogêneas, Transformações geométricas 2D/3D e Composição de transformações geométricas.
	26	S-212	terça-feira	28/10/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	27	S-212	terça-feira	04/11/25	Sistemas de referência e câmera sintética (profundidade de campo) Projeções (ortogonal e perspectiva) e viewport	
	28	S-212	terça-feira	04/11/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	29	S-212	terça-feira	11/11/25	Transformações geométricas 2D/3D Coordenadas homogêneas e composição de transformações geométricas - grafo de cena	
	30	S-212	terça-feira	11/11/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
	31	S-212	terça-feira	18/11/25	Modelos de cores Iluminação e aplicação de texturas	
	32	S-212	terça-feira	18/11/25	Desenvolvimento Atividade N4, dúvidas	
Entrega N4:				24/11/25	4 semanas	
	33	S-212	terça-feira	25/11/25	Apresentação Atividade: N4	
	34	S-212	terça-feira	25/11/25		
	35	S-212	terça-feira	02/12/25		
	36	S-212	terça-feira	02/12/25		
					Ultimo dia para entregar os diários de classe 2025/2: 29/11/25 - 10/12/25	