

Introdução à Computação

Prof Dalton Reis dalton@furb.br

Unidade 1

O que é Ciência da Computação?

- 5 minutos para pesquisarem ...
 - depois iremos apresentar as respostas
 - busque em mais de uma referência, não se "contenta com a primeira que aparecer ..

Individualmente – 1 min para pensar

Assinale as afirmações corretas a respeito de Ciência da Computação:

- É o estudo dos algoritmos, suas aplicações e de sua implementação, na forma de programas para execução em computadores.
- b. É o emprego da tecnologia computacional necessária para resolver os problemas de usuários..
- c. É o estudo do computador e sua aplicação em problemas reais (usuários)..
- d. Tem como objeto de estudo os métodos e as técnicas destinadas a modelar, analisar e resolver problemas através da utilização de recursos computacionais.

O que é Ciência da Computação?

É o estudo dos algoritmos e suas aplicações, bem como das estruturas matemáticas indispensáveis à formulação precisa dos conceitos fundamentais da teoria da computabilidade e da computação aplicada.

O que é Ciência da Computação?

"... é o estudo dos <u>algoritmos</u>, suas aplicações e de sua implementação, na forma de Programas/Sistemas/Software, para execução em computadores."

"... tem como objeto de estudo os métodos e as técnicas destinadas a modelar, analisar e resolver problemas através da utilização de recursos computacionais."

"Ciência da computação tem tanto a ver com o computador como a Astronomia com o telescópio, a Biologia com o microscópio, ou a Química com os tubos de ensaio. A Ciência não estuda ferramentas, mas o que fazemos e o que descobrimos com elas."

Formação em Computação

Para formação superior em Computação, o MEC e SBC (https://www.sbc.org.br) definem diferentes cursos:

- Ciência da Computação Bacharelado
- Engenharia da Computação Bacharelado
- Engenharia de Software Bacharelado
- Sistemas de Informação Bacharelado
- Licenciatura em Computação
- Tecnólogos:
 - Análise e Desenvolvimento de Sistemas
 - Redes de Computadores
 - Gestão da TI
 - Sistemas para Internet
 - Jogos digitais
 - . . .

Entenda a diferença

Ciência da Computação



Sistemas de informação

ciência, visando o desenvolvimento de tecnologia

aplicação, visando o **uso** de tecnologia

Curso de Ciência da Computação **Objetivo:**



Formar um profissional com conhecimento científico e base sólida em computação, atendendo de forma proativa e ética às demandas da comunidade regional

PPC do curso de BCC - 2019/1

Curso de Sistemas de Informação Objetivo:

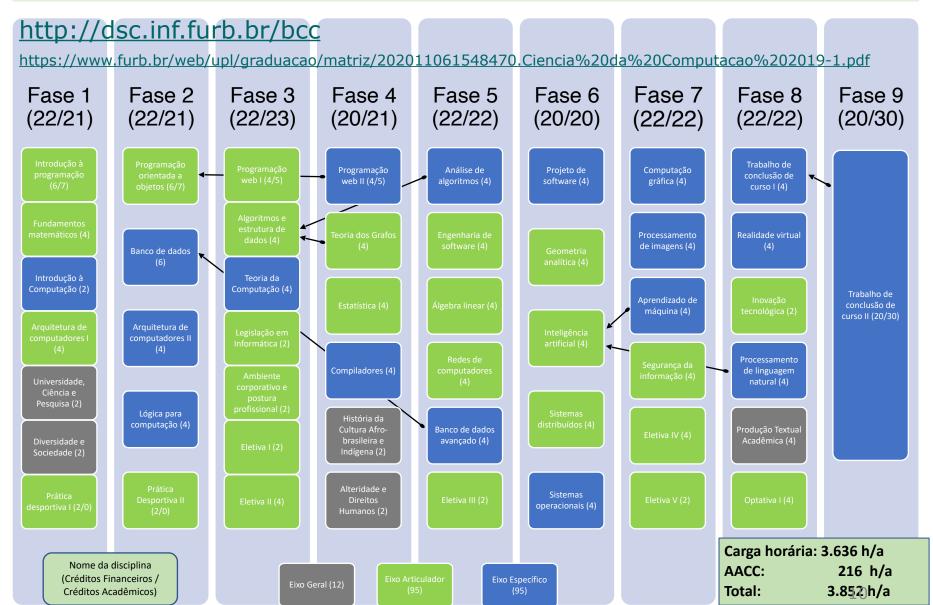


Formar profissionais capazes de desenvolver e aplicar as tecnologias da informação na solução de problemas das organizações, atendendo de forma proativa e ética às demandas da comunidade regional

PPC do curso de SIS - 2020/1



Ciência da Computação – Bacharelado (BCC) Matutino / Noturno – Currículo **2019/1**





Sistemas de Informações – Bacharelado (SIS) Noturno – Currículo **2020/1**

http://dsc.inf.furb.br/sis

https://www.furb.br/web/upl/graduacao/matriz/202003171511030.Sistemas%20de%20Informacao%202020.1.126-2.pdf

Programas de Benefícios de TIC FURB

www.furb.br/elms

Office 365 http://portal365.furb.br

(integrando todos os serviços)

5 TB de espaço na nuvem

Conta de email (@furb.br)

