

Cronograma: RV (2024-2)						
	Aula	Local	Dia	Data	Planajamento	Conteúdo
1	01	S-409	terça-feira	06/08/24	Apresentação / plano de ensino (AVA) Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia	1. Introdução a Realidade Virtual 1.1. História, evolução e futuro 1.2. Conceitos gerais 1.3. Principais áreas da Realidade Virtual: Realidade Virtual Imersiva, Realidade Aumentada, Realidade Diminuída, Realidade Misturada, Realidade Alternativa e Metaverso 1.4. Exemplos de aplicações de Realidade Virtual
	02	S409	terça-feira	06/08/24	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
	03	S-409	terça-feira	13/08/24	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
	04	S409	terça-feira	13/08/24	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
	05	S-409	terça-feira	20/08/24	1A: Apresentação Atividade (equipe)	
	06	S409	terça-feira	20/08/24		
	Entrega Atividades Unidade 1			20/08/24	1B: Resumo texto complementar (individual)	
3 semanas						
2	07	S-409	terça-feira	27/08/24	Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	2. Dispositivos de entrada, processamento e saída 2.1. Espaços dimensionais 2.2. Tipos de informações utilizadas na Realidade Virtual 2.3. Sensores e Hardware específicos
	08	S409	terça-feira	27/08/24	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs	
	09	S-409	terça-feira	03/09/24	2: Apresentação Atividade (equipe)	
	10	S409	terça-feira	03/09/24		
	11	S-409	terça-feira	10/09/24		
	12	S409	terça-feira	10/09/24		
Entrega Atividades Unidade 2			10/09/24			
3 semanas						
3					Escolha do cenário do tipo de RVs	3. Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual 3.1. Softwares de Realidade Virtual 3.2. IDEs, Linguagens, Bibliotecas e/ou Frameworks
	13	S-409	terça-feira	17/09/24	Definição do cenário	
	14	S409	terça-feira	17/09/24	Definição do cenário	
	15	S-409	terça-feira	24/09/24	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity	
	16	S409	terça-feira	24/09/24	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	17	S-409	terça-feira	01/10/24	Congresso SBGames / SVR / Sibgraphi (Manaus)	
	18	S409	terça-feira	01/10/24		
	19	S-409	terça-feira	08/10/24	SEMINCO	
	20	S409	terça-feira	08/10/24		
	21	S-409	terça-feira	15/10/24	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
	22	S409	terça-feira	15/10/24	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	23	S-409	terça-feira	22/10/24	3A: Apresentação do Cenário do Trabalho Final (equipe)	
	24	S409	terça-feira	22/10/24		
	Entrega Atividades Unidade 3			22/10/24	3B: Documentação do cenário escolhido (equipe)	
6 semanas						
4	25	S-409	terça-feira	29/10/24	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	4. Desenvolvimento de projeto de Realidade Virtual 4.1. Cenários 4.2. Aplicações 4.3. Testes e análise
	26	S409	terça-feira	29/10/24	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	27	S-409	terça-feira	05/11/24	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	28	S409	terça-feira	05/11/24	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	29	S-409	terça-feira	12/11/24	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	30	S409	terça-feira	12/11/24	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	31	S-409	terça-feira	19/11/24	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	32	S409	terça-feira	19/11/24	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	33	S-409	terça-feira	26/11/24	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)	
	34	S409	terça-feira	26/11/24		
	Entrega Atividades Unidade 4			26/11/24		
5sem						
					Último dia para entregar os diários de classe 2024/2: 30/11/24 - 10/12/24	