Cronograma: RV (2025-1)					
Aula	Local	Dia	Data	Planajamento	Conteúdo
01	T-208	quarta-feira	19/02/25	Apresentação / plano de ensino (AVA) Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / freqüências-avaliações (DION) / bibliografia	Introdução a Realidade Virtual 1.1. História, evolução e futuro 1.2. Conceitos gerais 1.3. Principais áreas da Realidade Virtual: Realidade Virtual Imersiva, Realidade Aumentada, Realidade Diminuída, Realidade Misturada, Realidade Alternativa e Metaverso 1.4. Exemplos de aplicações de Realidade Virtual
02	T-208	quarta-feira	19/02/25	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
		•		Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
03	T-208	quarta-feira	26/02/25	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
04	T-208	quarta-feira	26/02/25	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
05	T-208	quarta-feira	05/03/25	1A: Apresentação Atividade (equipe)	
06	T-208	quarta-feira	05/03/25		
Entrega	Atividades I		05/03/25	1B: Resumo texto complementar (individual)	
07	3 semanas 07 T-208 guarta-feira 12/03/25 Espacos dimensionais e tipos de informações usados em RVs				
		quarta-feira		Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	Dispositivos de entrada, processamento e saída 2.1. Espaços dimensionais 2.2. Tipos de informações utilizadas na Realidade Virtual 2.3. Sensores e Hardware específicos
08	T-208	quarta-feira	12/03/25	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs	
09	T-208	quarta-feira	19/03/25	0.4	
10	T-208	quarta-feira	19/03/25	2: Apresentação Atividade (equipe)	
Entrega	Atividades I		19/03/25		zioi concerco e riaramare copocinece
		semanas		Escolha do cenário do tipo de RVs	
11	T-208	guarta-feira	26/03/25	Definicão do cenário	3. Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual 3.1. Softwares de Realidade Virtual 3.2. IDEs, Linguagens, Bibliotecas e/ou Framewo
12	T-208	quarta-feira	26/03/25	Definição do cenário	
13	T-208	quarta-feira	02/04/25	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity	
14	T-208	quarta-feira	02/04/25	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
15	T-208	quarta-feira	02/04/25	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
16	T-208		09/04/25		
17	T-208	quarta-feira quarta-feira	16/04/25	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
18	T-208		16/04/25		
		quarta-feira		Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
19	T-208	quarta-feira	23/04/25	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
20	T-208	quarta-feira	23/04/25	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
21	T-208	quarta-feira	30/04/25	Evento: Semana Acadêmica (https://github.com/dalton-reis/dalton-reis/blob/main/ . /semanaAcademica.md)	
22	T-208	quarta-feira	30/04/25	3A: Apresentação do Cenário do Trabalho Final (equipe)	
23	T-208	quarta-feira	07/05/25		
24	T-208	quarta-feira	07/05/25		
Entrega	Atividades I		07/05/25	3B: Documentação do cenário escolhido (equipe)	
25		semanas	14/05/05	Anscentaño de conscita hásicos DV/DA/DM	4. Desenvolvimento de projeto de Realidade Virtu 4.1. Cenários 4.2. Aplicações 4.3. Testes e análise
25	T-208	quarta-feira	14/05/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
26 27	T-208 T-208	quarta-feira	14/05/25 21/05/25	Desenvolvimento do Trabalho Final	
28		quarta-feira	21/05/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	T-208	quarta-feira		Desenvolvimento do Trabalho Final	
29	T-208	quarta-feira	28/05/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
30	T-208	quarta-feira	28/05/25	Desenvolvimento do Trabalho Final	
31	T-208	quarta-feira	04/06/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
-	T-208	quarta-feira	04/06/25	Desenvolvimento do Trabalho Final	
32	T 000	Inijarta_taira	11/06/25		
32	T-208	quarta-feira			
32 33 34	T-208	quarta-feira	11/06/25		
32 33 34 35	T-208 T-208	quarta-feira quarta-feira	11/06/25 18/06/25	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)	
32 33 34 35 36	T-208 T-208 T-208	quarta-feira quarta-feira quarta-feira	11/06/25 18/06/25 18/06/25	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)	
32 33 34 35 36	T-208 T-208	quarta-feira quarta-feira quarta-feira	11/06/25 18/06/25	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)	