Aula	Local	Dia	Data	Planajamento	Conteúdo
01	S-212	quarta-feira	30/07/25	Apresentação / plano de ensino (AVA) Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / freqüências-avaliações (DION) / bibliografia	1. Introdução a Realidade Virtual 1.1. História, evolução e futuro 1.2. Conceitos gerais 1.3. Principais áreas da Realidade Virtual: Realidade Virtual Imersiva, Realidade Aumentada, Realidade Diminuída, Realidade Misturada, Realidade Alternativa e Metaverso 1.4. Exemplos de aplicações de Realidade Virtual
00	6 212		6.1 00/07/05	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
02	S-212	quarta-feira	30/07/25	Postar no AVA3 os integrantes das equipes	
03	S-212	guarta-feira	06/08/25	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
04	S-212	quarta-feira	06/08/25	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	
05	S-212	guarta-feira	13/08/25		
06	S-212	guarta-feira	13/08/25	1A: Apresentação Atividade (equipe)	
Entrega	Atividades l	Jnidade 1	13/08/25	1B: Resumo texto complementar (individual)	
0	3	semanas			
07	S-212	quarta-feira	20/08/25	Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	Dispositivos de entrada, processamento e saíd 1.1. Espacos dimensionais
08	S-212	guarta-feira	20/08/25	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs	
09	S-212	guarta-feira	27/08/25		2.2. Tipos de informações utilizadas na Realidad
10	S-212	guarta-feira	27/08/25	2: Apresentação Atividade (equipe)	Virtual
-	Atividades U		27/08/25		2.3. Sensores e Hardware específicos
oga		semanas	230,23		
				Escolha do cenário do tipo de RVs	3. Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual 3.1. Softwares de Realidade Virtual 3.2. IDEs, Linguagens, Bibliotecas e/ou Framewo
11	S-212	quarta-feira	03/09/25	Definição do cenário	
12	S-212	guarta-feira	03/09/25	Definicão do cenário	
13	S-212	quarta-feira	10/09/25	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity	
14	S-212	quarta-feira	10/09/25	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
15	S-212	guarta-feira	17/09/25	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
16	S-212	guarta-feira	17/09/25	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
17	S-212	guarta-feira	24/09/25	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
18	S-212	guarta-feira	24/09/25	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
19	S-212	quarta-feira	01/10/25	·	
20	S-212	quarta-feira	01/10/25	I Evento: SEMIN(C) (https://gith.ib.com/dalton-reis/dalton-reis/blob/main/ /seminco.md)	
21	S-212	quarta-feira	08/10/25	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
22	S-212	quarta-feira	08/10/25	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
23	S-212	quarta-feira	15/10/25	Descrivorvimento das rotinas para trabamo inital	
24	S-212	guarta-feira	15/10/25	⊣3A: Apresentação do Cenário do Trabalho Final (equipe)	
	Atividades l	1 '	15/10/25	3B: Documentação do cenário escolhido (equipe)	
Lilliega		semanas	13/10/23	ob. Documentação do certano esconhido (equipe)	
25	S-212	guarta-feira	22/10/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
26	S-212	quarta-feira	22/10/25	Desenvolvimento do Trabalho Final	
27	S-212	quarta-feira	29/10/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
28	S-212	quarta-feira	29/10/25	Desenvolvimento do Trabalho Final	4. Desenvolvimento de projeto de Realidade Virti 4.1. Cenários 4.2. Aplicações 4.3. Testes e análise
29	S-212	quarta-feira	05/11/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
30	S-212	guarta-feira	05/11/25	Desenvolvimento do Trabalho Final	
31	S-212 S-212	quarta-feira	12/11/25	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
32	S-212 S-212	quarta-feira	12/11/25	Desenvolvimento do Trabalho Final	
33	S-212 S-212	quarta-feira	19/11/25	Descrivorymento do mandino findi	
34	S-212 S-212	•	19/11/25	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)	
-	-	quarta-feira	-		
35	S-212	quarta-feira	26/11/25		
36	S-212	quarta-feira	26/11/25		
Entrega	Atividades l		19/11/25		
		5sem			