

Cronograma: RV (2026-1)

Cronograma: RV (2026-1)											
	Aula	Local	Dia	Data	Planjamento	Conteúdo					
1	01	T-208	segunda-feira	23/02/26	Apresentação / plano de ensino (AVA)Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / freqüências-avaliações (DION) / bibliografia	1. Introdução a Realidade Virtual 1.1. História, evolução e futuro 1.2. Conceitos gerais 1.3. Principais áreas da Realidade Virtual: Realidade Virtual Imersiva, Realidade Aumentada, Realidade Diminuída, Realidade Misturada, Realidade Alternativa e Metaverso 1.4. Exemplos de aplicações de Realidade Virtual					
	02	T-208	segunda-feira	23/02/26	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas						
	03	T-208	segunda-feira	02/03/26	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas						
	04	T-208	segunda-feira	02/03/26	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas						
	05	T-208	segunda-feira	09/03/26	Postar no AVA3 os integrantes das equipes						
	06	T-208	segunda-feira	09/03/26	1A: Apresentação Atividade (equipe)						
Entrega Atividades Unidade 1				09/03/26	1B: Resumo texto complementar (individual)						
3 semanas											
2	07	T-208	segunda-feira	16/03/26	Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	2. Dispositivos de entrada, processamento e saída 2.1. Espaços dimensionais 2.2. Tipos de informações utilizadas na Realidade Virtual 2.3. Sensores e Hardware específicos					
	08	T-208	segunda-feira	16/03/26	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs						
	09	T-208	segunda-feira	23/03/26	2: Apresentação Atividade (equipe)						
	10	T-208	segunda-feira	23/03/26	Entrega Atividades Unidade 2						
2 semanas											
3	Escolha do cenário do tipo de RVs				3. Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual 3.1. Softwares de Realidade Virtual 3.2. IDEs, Linguagens, Bibliotecas e/ou Frameworks						
	11	T-208	segunda-feira	30/03/26	Definição do cenário						
	12	T-208	segunda-feira	30/03/26	Definição do cenário						
	13	T-208	segunda-feira	06/04/26	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity						
	14	T-208	segunda-feira	06/04/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final						
	15	T-208	segunda-feira	13/04/26	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual						
	16	T-208	segunda-feira	13/04/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final						
	17	T-208	segunda-feira	20/04/26	FERIADO						
	18	T-208	segunda-feira	20/04/26	FERIADO						
	19	T-208	segunda-feira	27/04/26	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual						
	20	T-208	segunda-feira	27/04/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final						
	21	T-208	segunda-feira	04/05/26	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual						
	22	T-208	segunda-feira	04/05/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final						
	23	T-208	segunda-feira	11/05/26	3A: Apresentação do Cenário do Trabalho Final (equipe)						
	24	T-208	segunda-feira	11/05/26	Entrega Atividades Unidade 3						
7 semanas											
4	25	T-208	segunda-feira	18/05/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	4. Desenvolvimento de projeto de Realidade Virtual 4.1. Cenários 4.2. Aplicações 4.3. Testes e análise					
	26	T-208	segunda-feira	18/05/26	Desenvolvimento do Trabalho Final						
	27	T-208	segunda-feira	25/05/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM						
	28	T-208	segunda-feira	25/05/26	Desenvolvimento do Trabalho Final						
	29	T-208	segunda-feira	01/06/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM						
	30	T-208	segunda-feira	01/06/26	Desenvolvimento do Trabalho Final						
	31	T-208	segunda-feira	08/06/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM						
	32	T-208	segunda-feira	08/06/26	Desenvolvimento do Trabalho Final						
	33	T-208	segunda-feira	15/06/26	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)						
	34	T-208	segunda-feira	15/06/26	Entrega Atividades Unidade 4						
	35	T-208	segunda-feira	22/06/26							
	36	T-208	segunda-feira	22/06/26							