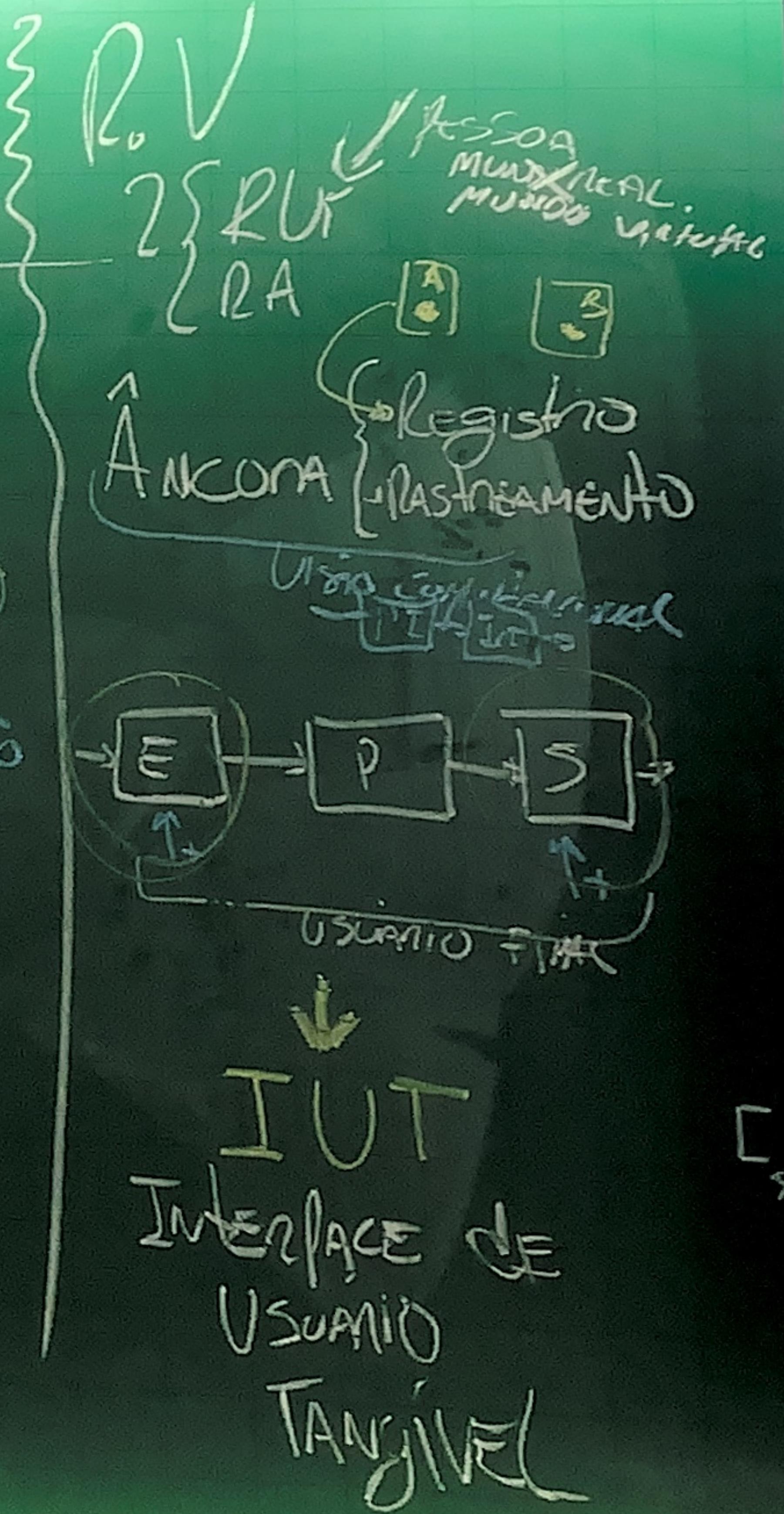
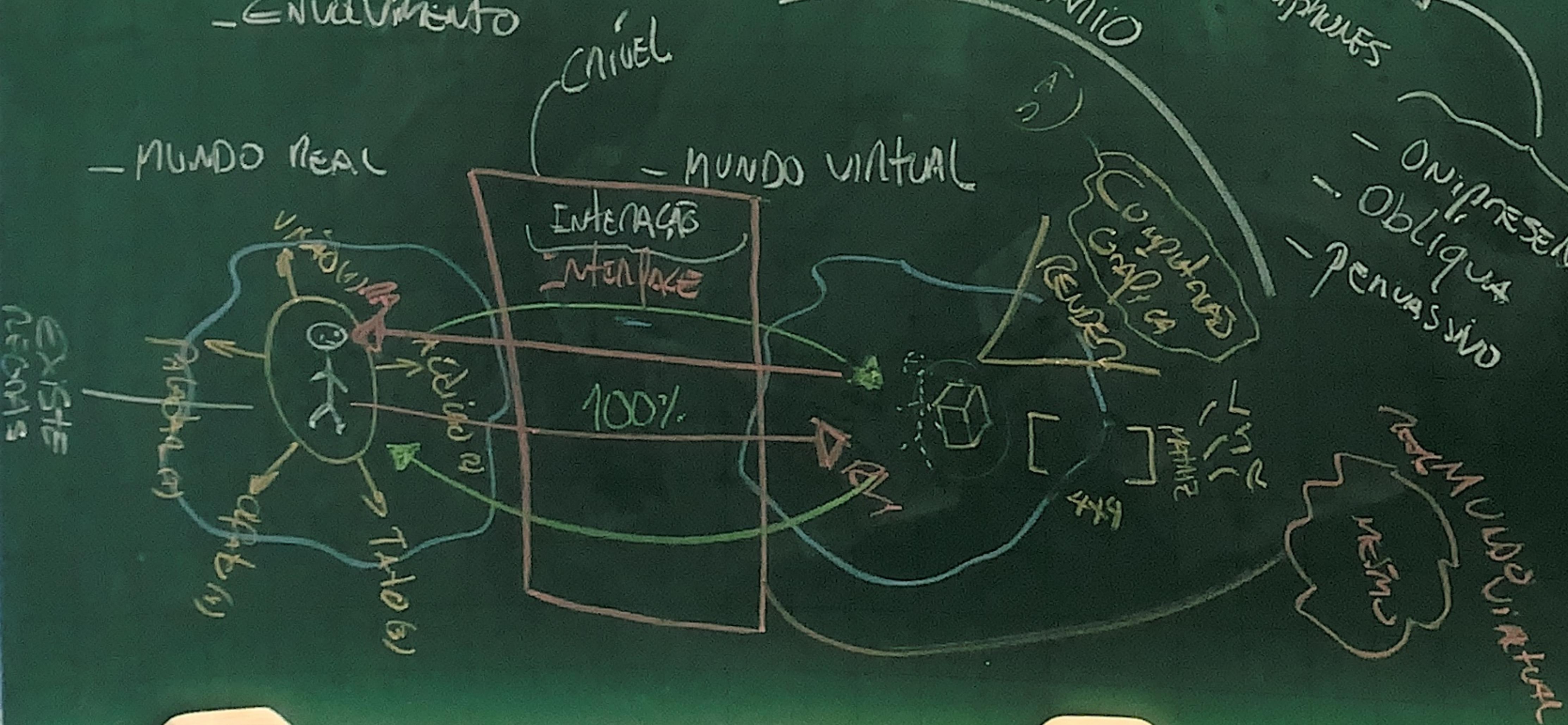


~ Realidade Virtual: Unidade 1

~ Visão GERAL

- IMERSÃO
- INTENÇÃO
- ENVOLVIMENTO
- MUNDO REAL



~> Unidade 3

Unity Hub

↳ desenvolver → Unity 6.0.0.0.29 f1

↳ Ing. Programação: C#

R.U. { - Real. Virtual Imersiva (RVi)
- Real. Vn. Aumentada (RA)

RVi { - Google CardBoard
- UNITY

RA { - VUFONIAS
- UNITY

2 Hardware

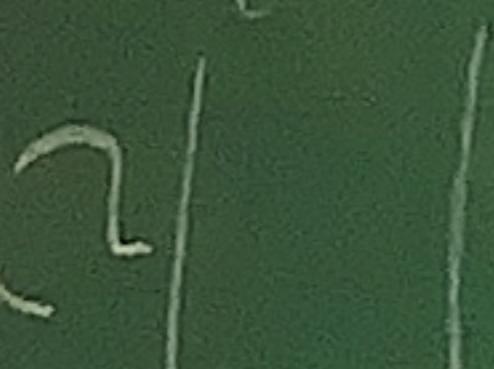
HMD - Óculos virtual

2 QUEST { SEN. ACAS

SAÍDAS

- digitalizando 3D (mundo REAL)

↑ +



100%
USO
Avaliável

PTX -
USDZ

Eventos: Gráficos

- Subgrapi

- SBGAMES

- SUR

Química

~ 3,32 GB

21,9 KB

42.120 ANGÚLIOS

AC

