

Cronograma: RV (2026-1)						
	Aula	Local	Dia	Data	Planajamento	Conteúdo
1	01	T-208	segunda-feira	23/02/26	Apresentação / plano de ensino (AVA)Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia	1. Introdução a Realidade Virtual
	02	T-208	segunda-feira	23/02/26	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	1.1. História, evolução e futuro
	03	T-208	segunda-feira	02/03/26	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	1.2. Conceitos gerais
	04	T-208	segunda-feira	02/03/26	Conceitos gerais de RV e suas sub-áreas	1.3. Principais áreas da Realidade Virtual: Realidade Virtual Imersiva, Realidade Aumentada, Realidade Diminuída, Realidade Misturada, Realidade Alternativa e Metaverso
	05	T-208	segunda-feira	09/03/26	1A: Apresentação Atividade (equipe)	1.4. Exemplos de aplicações de Realidade Virtual
	06	T-208	segunda-feira	09/03/26	1B: Resumo texto complementar (individual)	
	Entrega Atividades Unidade 1				09/03/26	
	3 semanas					
2	07	T-208	segunda-feira	16/03/26	Espaços dimensionais e tipos de informações usados em RVs	2. Dispositivos de entrada, processamento e saída
	08	T-208	segunda-feira	16/03/26	Dispositivos de E/P/S (sensores e atuadores) usados em RVs	2.1. Espaços dimensionais
	09	T-208	segunda-feira	23/03/26	2: Apresentação Atividade (equipe)	2.2. Tipos de informações utilizadas na Realidade Virtual
	10	T-208	segunda-feira	23/03/26		2.3. Sensores e Hardware específicos
	Entrega Atividades Unidade 2				23/03/26	
	2 semanas					
3					Escolha do cenário do tipo de RVs	3. Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual 3.1. Softwares de Realidade Virtual 3.2. IDEs, Linguagens, Bibliotecas e/ou Frameworks
	11	T-208	segunda-feira	30/03/26	Definição do cenário	
	12	T-208	segunda-feira	30/03/26	Definição do cenário	
	13	T-208	segunda-feira	06/04/26	Apresentação de conceitos básicos do motor de jogos Unity	
	14	T-208	segunda-feira	06/04/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	15	T-208	segunda-feira	13/04/26	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
	16	T-208	segunda-feira	13/04/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	17	T-208	segunda-feira	20/04/26	FERIADO	
	18	T-208	segunda-feira	20/04/26	FERIADO	
	19	T-208	segunda-feira	27/04/26	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
	20	T-208	segunda-feira	27/04/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	21	T-208	segunda-feira	04/05/26	Ambientes de desenvolvimento em Realidade Virtual	
	22	T-208	segunda-feira	04/05/26	Desenvolvimento das rotinas para trabalho final	
	23	T-208	segunda-feira	11/05/26	3A: Apresentação do Cenário do Trabalho Final (equipe)	
	24	T-208	segunda-feira	11/05/26		
	Entrega Atividades Unidade 3				11/05/26	3B: Documentação do cenário escolhido (equipe)
	7 semanas					
4	25	T-208	segunda-feira	18/05/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	4. Desenvolvimento de projeto de Realidade Virtual 4.1. Cenários 4.2. Aplicações 4.3. Testes e análise
	26	T-208	segunda-feira	18/05/26	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	27	T-208	segunda-feira	25/05/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	28	T-208	segunda-feira	25/05/26	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	29	T-208	segunda-feira	01/06/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	30	T-208	segunda-feira	01/06/26	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	31	T-208	segunda-feira	08/06/26	Apresentação de conceitos básicos: RV/RA/RM	
	32	T-208	segunda-feira	08/06/26	Desenvolvimento do Trabalho Final	
	33	T-208	segunda-feira	15/06/26	4: Apresentação Trabalho Final (equipe)	
	34	T-208	segunda-feira	15/06/26		
	35	T-208	segunda-feira	22/06/26		
	36	T-208	segunda-feira	22/06/26		
	Entrega Atividades Unidade 4				15/06/26	
	35					