

TERMO DE COMPROMISSO - SIS

I – IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO	
Nome:	<u>Iago Giuseppe Tambosi</u>
Telefone:	<u>(47) 99155-9443</u>
II – IDENTIFICAÇÃO DO TRABALHO	
Título:	<u>PROTÓTIPO DE UM APLICATIVO MÓVEL PARA GESTÃO DE OFICINAS MECÂNICAS</u>
Orientador(a):	<u>Prof. Francisco Adell Péricas</u>
Eixo:	<u>Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação</u>
Local:	<u>Pomerode - SC</u>
Tipo:	<input checked="" type="checkbox"/> Aplicado / E-Mail: <u>aumirtambosi@yahoo.com.br</u> Supervisor(a): <u>Aumir José Tambosi</u> <input type="checkbox"/> Inovação / E-Mail: _____ Mentor: _____
III – Resumo do Problema (< 2.000 caracteres)	
<p>Atualmente várias oficinas mecânicas contam com um sistema de gestão interno para controle de estoque, ordens de serviço, clientes e mais. No entanto, muitos desses sistemas se limitam a um ou dois computadores desktop para a empresa inteira. Isso não é prático e tampouco muito confiável em relação ao controle de peças e serviços que são realizados em um automóvel, pois sempre que um mecânico precisa parar o que está fazendo, ir até o computador e digitar manualmente o código da peça ou utilizar o leitor de código de barra (se possível) é tempo desperdiçado, e dependendo do serviço feito, este tempo pode totalizar uma perda considerável para o negócio.</p> <p>Outro problema é a organização da oficina em geral. Muitas peças são embaladas em caixas grandes, e muitas vezes é nelas que está contido o código de barras ou da peça. Assim, transportar a embalagem até o computador para adição na ordem de serviço acabaria sendo um esforço considerável, e pode inclusive atrapalhar os demais funcionários presentes.</p> <p>A implantação de um sistema de gestão baseado em um aplicativo móvel com os dados armazenados na nuvem resolveria esses problemas, tendo em vista que todo o controle da oficina poderia ser feito de qualquer lugar, contanto que o usuário possua acesso à internet. Além do que a versatilidade dessa solução permitirá disponibilizar novas funcionalidades que sequer existem atualmente.</p>	