

**Assunto:** Re: TCC

**Data:** segunda-feira, 20 de março de 2023 14:40:35 Horário Padrão de Brasília

**De:** Dalton Solano dos Reis

**Para:** Bruno Ricardo Junkes

Oi, Bruno,

Se olhares os exemplos em: <https://github.com/dalton-reis/disciplinaTCC1bcc/tree/main/Exemplos>  
Vais observar que a descrição dos trabalhos correlatos geralmente são mesmo entre "2/3 parágrafos".

Pois tens que cuida para não ultrapassar a quantidade máxima de páginas do pré-projeto.

---

prof. Dalton Reis, M.Sc.

Chefe do DSC

<https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/>

---

**De:** Bruno Ricardo Junkes <brjunkes@furb.br>

**Data:** sábado, 18 de março de 2023 16:02

**Para:** Dalton Solano dos Reis <dalton@furb.br>

**Assunto:** TCC

Boa tarde Dalton,

Sobre meu TCC (Explorar pensamento computacional com auxílio da realidade aumentada), estou com um pouco de dificuldade em achar trabalhos correlatos, a maioria não são muito grandes, e quando finalizo os "resumos" geralmente acabam com 2/3 parágrafos (umas 16/24 linhas) o que pra mim não parece ser suficiente. Consegues me dar uma ajuda para achar algo?

Até o momento, tenho essas características que usei para buscar os trabalhos: Usa RA, Dispensa o uso de marcadores, Foca em ensinar lógica, Usa programação em blocos e Desenvolvido com Unity.

Exemplo de um dos trabalhos que

encontrei: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1877042812026742>



## [A Serious Game for Developing Computational Thinking and Learning Introductory Computer Programming](https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1877042812026742)

Owing to their ease of engagement and motivational nature, especially for younger age groups, games have been omnipresent in education since earliest ...

[www.sciencedirect.com](http://www.sciencedirect.com)

Att. Bruno Ricardo Junkes

