

Texto

- ✓ Descrever a especificação que seja “coerente” com o tipo de desenvolvimento utilizado
- ✓ Quais “partes”¹ de especificação é mais importante para o tipo de protótipo que estou desenvolvendo
- ✓ Estruturar o texto antes de iniciar a descrevê-lo, ter uma visão global²
- ✓ Recomendasse **fortemente** olhar as “dicas” de escrita e formatação sugeridas em TCC 1
- ✓ Quando pegar uma fonte bibliográfica (artigo, tese, etc.) sempre “guardar” a sua referência (autor, título, etc.)³
- ✓ Ao utilizar “textos” dos materiais bibliográficos no texto não esquecer de marcar a sua fonte (sua citação ou código)
- ✓ Ver diferença entre citação, citação direta, citação de citação e cuidado com plágio
- ✓ Fortemente recomendado ter o BibTex⁴ do material bibliográfico (a sua referência)

Implementação

- ✓ **Sempre** documentar, de preferência usando algum processo otimizado (C⁵, Java⁶)
- ✓ Usar máximo de variáveis ou ponteiros constantes (ex.: const⁷)
- ✓ As “metodologias” e “especificações” de desenvolvimento de software **existem** e sempre são fortemente recomendadas a serem usadas
- ✓ Ter um help on-line para as teclas de atalho
- ✓ Ter uma identificação (autores, que é um TCC, bibliotecas usadas, direitos autorais)
- ✓ Sempre usar um controlador de versões e quando fizer “commit” descrever o *log*

Apresentação

- ✓ Evitar palavras “repetidas”
- ✓ Olhar para os slides e para o “público”
- ✓ Itens com máximo duas linhas, mas “melhor” com uma só
- ✓ Evitar usar efeitos de animação a não ser que seja necessário
- ✓ Evitar “poluição” visual, o texto é o mais importante de aparecer, slides “bonitinhos” geralmente só atrapalham
- ✓ Apontar para os slides quando necessário
- ✓ Evitar “brincadeiras”, mas não precisa ser uma apresentação “robotizada”
- ✓ Extremamente desaconselhável ter dicas de texto nos slides do PC (anotações), só para treinar mas não para apresentar
- ✓ “Decorar” os 3 primeiros slides, onde se está mais nervoso
- ✓ Não ficar na frente dos slides
- ✓ Não olhar para só uma pessoa do público (ficar “encarando”)
- ✓ A quantidade de slides deve ser coerente com o tempo que se tem para apresentar
- ✓ A apresentação do “protótipo” também deve ser “planejada” e de preferência ser um roteiro (que não precisa ser apresentado)

¹ Se é um HiperTexto Adaptativo melhor usar um gráfico de navegabilidade.

² Tentar já indicar os títulos dos capítulos e seções com “percentuais”.

³ São as “fichas de leituras”, usar um código para indexar os matérias bibliográficos (se quiser de forma eletrônica: JabRef)

⁴ BibTex, ver: <http://en.wikipedia.org/wiki/BibTeX>.

⁵ DoxyGen (www.stack.nl/~dimitri/doxygen/download.html) e Generator DOT (<http://www.graphviz.org/>).

⁶ JavaDoc, JavaRef/JDocs (<http://www.jdocs.com>).

⁷ Light(const Light& light); lightWorld = new Light(Light::BRIGHT_AMBIENT());

Point4D GetLocation() const { return location; } void SetLocation(const Point4D& newLocation);