UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO (RES 024 2022)

TERMO DE COMPROMISSO - SIS

I – IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO	
Nome:	Amanda Detofol Constante
Telefone:	+55 (47) 98833-6956
II – IDENTIFICAÇÃO DO TRABALHO	
Título:	APLICATIVO PARA GESTÃO DE PATOTA DE FUTEBOL COM
	SUPORTE A ACESSIBILIDADE POR MEIO DO LEITOR DE
	TELA VOICE OVER
Orientador(a):	Simone Erbs da Costa
Local:	Patota de Futebol "Perebas FC".
Eixo:	Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação
Tipo:	Aplicado / E-Mail: Supervisor(a):
	☑ Inovação / E-Mail: jc160677@gmail.com
	Mentor: Joel Daniel Constante
III – Resumo do Problema (2.000 caracteres)	
O aplicativo para gestão de patota de futebol com suporte a acessibilidade por meio do leitor de tela Voice	

O aplicativo para gestão de patota de futebol com suporte a acessibilidade por meio do leitor de tela Voice Over visa resolver um problema local que é a gestão da patota de futebol "Perebas FC". A necessidade surgiu, pois, nenhum aplicativo já disponível no mercado possuía uma versão gratuita e personalizável que permitisse inserir as regras de negócio da patota dentro do aplicativo e realizar uma gestão financeira eficiente. Outro problema identificado foi a usabilidade interfaces que eram muito poluídas e confusas para o usuário final e a ausência de suporte a acessibilidade para usuários que possuem algum grau de deficiência visual. O aplicativo estará disponível para o sistema operacional iOS, podendo ser utilizado em dispositivos móveis e, por meio deste, o presidente da patota poderá manter os jogadores, realizar os sorteios dos jogos bem como manter um histórico dos jogos. Além disso poderá manter uma agenda dos jogos e demais eventos da patota e poderá realizar a gestão financeira, desde mensalidades, multas a custos de eventos. Os demais membros da patota poderão consultar suas informações pessoais, por exemplo, se possuem alguma inadimplência financeira, a agenda de jogos e qual será o seu time selecionado pelo sorteio. Também dará suporte ao leitor de tela Voice Over que é integrado ao sistema operacional, permitindo que o usuário acesse o seu dispositivo com base nas descrições faladas.