

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU  
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS  
CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO (RES\_024\_2022)

**TERMO DE COMPROMISSO - SIS**

<b>I – IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO</b>	
Nome:	<u>Bárbara Alessandra Maas e Bruno Henrique Wiedemann Reis</u>
Telefone:	<u>(47) 999500423 ou (47) 997833852</u>
<b>II – IDENTIFICAÇÃO DO TRABALHO</b>	
Título:	<u>Acessibilidade em E-Commerce de Jogos como Fator de Diferenciação</u>
Orientador(a):	<u>Simone Erbs da Costa</u>
Eixo:	<u>Eixo 3: Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação</u>
Local:	<u>Universidade Regional de Blumenau - FURB</u>
Tipo:	<input type="checkbox"/> Aplicado / E-Mail: _____ Supervisor(a): _____ <input checked="" type="checkbox"/> Inovação / E-Mail: <u>lks.migueel@gmail.com</u> Mentor: <u>Lucas Miguel Vieira</u>
<b>III – Resumo do Problema (&lt; 2.000 caracteres)</b>	
<p>O problema em questão relaciona-se à falta de acessibilidade em sites de e-commerce, exclusivamente para a compra de jogos digitais. O trabalho visa a criação de uma locadora de jogos online, que possui o diferencial de promover as transações de compra com acessibilidade, permitindo a inclusão digital por meio da implementação de funcionalidades gerais.</p>	