FURB - Universidade Regional de Blumenau

CCEN - Centro de Ciências Exatas e Naturais

BCC - Curso de Ciência da Computação (resolução nº 020/2016)

Material: https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1\_BCC.html

Cronograma: <a href="https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1\_BCC\_cronograma.html">https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1\_BCC\_cronograma.html</a>

Termo de Compromisso					
I – Identificação do Aluno					
Nome: José Henrique Lenz Pellet					
comprometo-me a realizar o trabalho proposto no semestre 2025/01, de acordo com as normas e os prazos determinados pela FURB, conforme previsto na resolução nº 020/2016					
Telefone: (47) 99154-6652	Ass. (gov.br):				
II – Identificação do Orientador(a)					
Nome: Aurélio Faustino Hoppe					
comprometo-me a orientar o trabalho proposto no semestre 2025/01, de acordo com as normas e os prazos determinados pela FURB, conforme previsto na resolução nº 020/2016					
Telefone: (47) 99901-7421	Ass. (gov.br):				
III – Identificação do Coorientador(a) (se hour	ver)				
Nome:					
Telefone:	Ass. (gov.br):				
Parci de Capriente de nos ( < 500 acrostones	) 				
Perfil do Coorientador(a) (< 500 caracteres):					

VI – Identificação do Trabalho
Título:
Previsão da Direção de Chutes em Pênaltis Usando Estimação de Pose Humana e Inteligência Artificial
Resumo do Problema:
Resumo do Problema:  A cobrança de pênaltis é um dos momentos mais tensos e importantes no futebol, onde a habilidade de antecipar a direção do chute pode ser determinante para o resultado do jogo. Este projeto visa desenvolver um sistema inovador que, utilizando técnicas de estimação de pose humana e aprendizado de máquina, é capaz de prever a direção do chute de um jogador de futebol em cobranças de pênalti, em tempo real. A partir de um conjunto de dados de vídeos de pênaltis, o sistema analisará a postura e os movimentos corporais do jogador momentos antes do chute para fazer suas previsões. O desafio consiste em processar essas informações complexas rapidamente e com precisão, permitindo que o goleiro utilize a previsão efetivamente. Este estudo busca avançar na aplicação da ciência da computação no esporte, oferecendo ferramentas que combinem análise esportiva mais recentes tecnologias em inteligência artificial e processamento de imagem para aprimorar o desempenho em campo.