

FURB - Universidade Regional de Blumenau
CCEN - Centro de Ciências Exatas e Naturais
BCC - Curso de Ciência da Computação (resolução nº 020/2016)

Material: https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_BCC.html

Cronograma: https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/disciplinaTCC/TCC1_BCC_cronograma.html

Termo de Compromisso	
I – Identificação do Aluno	
Nome: VINICIUS MUELLER LANDI	
comprometo-me a realizar o trabalho proposto no semestre <u>2024/2</u> , de acordo com as normas e os prazos determinados pela FURB, conforme previsto na resolução nº 020/2016	
Telefone: (47) 9 8908-1951	Ass. (gov.br):
II – Identificação do Orientador(a)	
Nome: LUCIANA PEREIRA DE ARAÚJO KOHLER	
comprometo-me a orientar o trabalho proposto no semestre <u>2024/2</u> , de acordo com as normas e os prazos determinados pela FURB, conforme previsto na resolução nº 020/2016	
Telefone:	Ass. (gov.br):
III – Identificação do Coorientador(a) <small>(se houver)</small>	
Nome:	
Telefone:	Ass. (gov.br):
Perfil do Coorientador(a) (< 500 caracteres):	

VI – Identificação do Trabalho

Título: ENIGMATICODE – JOGO EDUCATIVO PARA ENSINAR PROGRAMADORES INICIANTES

Resumo do Problema (< 2.000 caracteres):

No mundo atual, a habilidade de programação é cada vez mais valorizada em diversas áreas profissionais. No entanto, muitas pessoas enfrentam desafios ao aprenderem conceitos básicos de programação devido à falta de recursos interativos. Para resolver essa questão, propomos o desenvolvimento de um jogo educativo de programação para iniciantes.

Ao fornecer uma plataforma interativa e divertida para aprender programação, esperamos capacitar iniciantes a desenvolverem as habilidades necessárias e prepará-los para enfrentar desafios futuros em suas carreiras e estudos relacionados à programação.