

TERMO DE COMPROMISSO - SIS

I – IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO	
Nome:	Jordana Tomio e Ueran José Piazza
Telefone:	(47) 984410993 / (47) 996282618
II – IDENTIFICAÇÃO DO TRABALHO	
Título:	FURBOT NA TERRA DA IA: CONSTRUÇÃO DE UM JOGO INTERATIVO PARA O ENSINO INTRODUTÓRIO DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA CRIANÇAS
Orientador(a):	Andreza Sartori
Eixo:	3. Desenvolvimento de Software para Sistemas de Informação
Tipo:	<input checked="" type="checkbox"/> Aplicado / E-Mail: lpa@furb.br / Telefone: _____ Supervisor (a): Luciana Pereira de Araújo Kohler <input type="checkbox"/> Inovação / E-Mail: _____ / Telefone: _____ Mentor: _____
Local:	FURB
III – Resumo do Problema (< 2.000 caracteres)	
Com este trabalho de conclusão de curso, procuramos expandir o já existente aplicativo FURBOT, desenvolvido na própria FURB, com um novo módulo de ensino introdutório de inteligência artificial, de forma a fomentar a curiosidade das crianças e desmistificar a área de inteligência artificial para as novas gerações. Neste novo módulo propomos explicar de forma lúdica e simples os principais algoritmos de inteligência artificial como regressão, k-NN, árvores de decisão, entre outros.	
IV – Perfil do Supervisor/Mentor (< 500 caracteres)	
Para o desenvolvimento deste trabalho, o perfil esperado do supervisor é de um especialista que tenha amplo conhecimento e envolvimento com o aplicativo já existente, de forma a auxiliar no desenvolvimento do novo módulo com suas opiniões e sugestões.	