

## Aprovados em TCC1 - 2023-1

Nome	Vinculo	E-mail	Nome	Vinculo	E-mail	Orientador	Curso	Título
Amanda Detofof Constante	207073	adconstante@furb.br						APLICATIVO COLABORATIVO PARA GESTÃO DA PATOTA DE FUTEBOL "PEREBAS FC" COM SUPORTE A RECURSOS DE ACESSIBILIDADE
Amanda Miranda Zanella	207983	amzanella@furb.br	Lucas Miguel Vieira	208016	lucasmiguel@furb.br			SISTEMA DE GESTÃO E VISUALIZAÇÃO DE PRODUTOS EM UMA LOJA DE ALUGUEL DE TRAJES
Ana Maria Maurizio	203650	amaurizio@furb.br	Stephani Silvia Zatta	207590	szatta@furb.br			ORTHODOC: SISTEMA DE GESTÃO DE RELATÓRIOS DE SUPRIMENTOS CIRÚRGICOS
Barbara Alessandra Maas	207386	bamaas@furb.br	Bruno Henrique Wiedemann Reis	207968	bhwreis@furb.br			ACESSIBILIDADE EM E-COMMERCE DE JOGOS
Brenda Louise Bernat	207146	bbemat@furb.br						FERRAMENTA INTERNA PARA GESTÃO DE CONHECIMENTO COM MECANISMO DE BUSCA SEMÂNTICA
Bruna Schroeder	203844	bruschroeder@furb.br						APLICAÇÃO PARA GESTÃO DE CAMPEONATOS ESPORTIVOS VOLTADO AO CROSSFIT®
Carlos Augusto Schultz Medina	201474	cmedina@furb.br						ANÁLISE E APLICAÇÃO DE AUTOMAÇÃO ROBÓTICA DE PROCESSOS NO SETOR FINANCEIRO EM UMA EMPRESA TÊXTIL
Gabriel Eduardo Jansen	206917	gejansen@furb.br	Thiago Nunes Ferrari	207480	tferrari@furb.br			QUICKEVENT: SISTEMA COLABORATIVO PARA GERENCIAMENTO E BUSCA DE EVENTOS
Gabriel Kresin	207069	gkresin@furb.br						APLICATIVO PARA CRIAÇÃO DE GRUPOS E AGENDAMENTOS DE SESSÕES DE RPG: PARTY FINDER
Gustavo Mandel	207050	gusmandel@furb.br						DESENVOLVIMENTO DE UM CHATBOT QUE BUSCA O COMPUTADOR E PERIFÉRICOS IDEAIS PARA O USUÁRIO
Iago Giuseppe Tambosi	207563	igtambosi@furb.br						PROTÓTIPO DE UM APLICATIVO MÓVEL PARA GESTÃO DE OFICINAS MECÂNICAS
Karoline Custodio Dos Santos	207116	karolinecustodio@furb.br						SOFTWARE PARA GESTÃO DE RESTAURANTE: PRODUÇÃO E COMERCIALIZAÇÃO DOS ALIMENTOS
Luis Eduardo Bonatti	207680	lbonatti@furb.br	Mateus Fernando Spengler	207743	mfspengler@furb.br			SISTEMA PARA GESTÃO FINANCEIRA E DE ESTOQUE NO SETOR VESTUÁRIO
Yuri Pawlak Alves Ferreira	207587	yferreira@furb.br						ANÁLISE DE PRODUTOS COM ALTA ESCALA EM VENDAS NO MODELO COMÉRCIO ELETRÔNICO