

Unidade_3

Equipe 3 - Unity: **Jardel Angelo dos Santos** / **Gabriel Garcia Salvador** / **Leonardo Rovigo** / Ruan Schuartz Russi / **Sidnei Lanser**

Nota: 10,0

- ☒ (Leonardo Rovigo) A6: demonstrar os passos iniciais para usar a plataforma
.. demora um pouquinho... modesto .. cuidado com as janelas
- ☒ (Gabriel Garcia Salvador) A7: usar o bluetooth para trocar informações entre dispositivos usando uma interface responsiva
.. não tem Bluetooth
.. fez responsivo
- ☒ (Gabriel Garcia Salvador) A8: usar o GPS para indicar a sua geolocalização no mapa
.. Maps Box for Unity
.. mostrou usando o Google
- ☒ (Sidnei Lanser) A9: utilizar a câmera para poder capturar imagens ou vídeos
.. usou camera do Vuforia AR e bateu foto da tela
- ☒ (Jardel Angelo dos Santos) A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D
.. 2D sprite, Rigidbody2D
- ☒ (Ruan Schuartz Russi) A11: criar uma aplicação com duas entidades e três atributos