

DPM_2020-1_Equipe_03



Disciplina_DPM_A Free

Visível para o Time

DR A LR +1 Convidar

Fazer

A9: utilizar a câmera para poder capturar imagens ou vídeos

A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D



A11: criar uma aplicação com duas entidades e três atributos

Fazendo

A7: usar o bluetooth para trocar informações entre dispositivos usando uma interface responsiva.



A10: ter uma aplicação simples utilizando recursos gráficos em 2D ou 3D



Feito

A6: demonstrar os passos iniciais para usar a plataforma

A8: usar o GPS para indicar a sua geolocalização no mapa

LR

Apoio

Unity

Enunciado AVA3

 1

[5] Apresentação Unidade 3

 13 de mai