Progresso TCC

Adriner Maranho de Andrade <adrinera@furb.br>

Seg, 28/09/2020 22:51

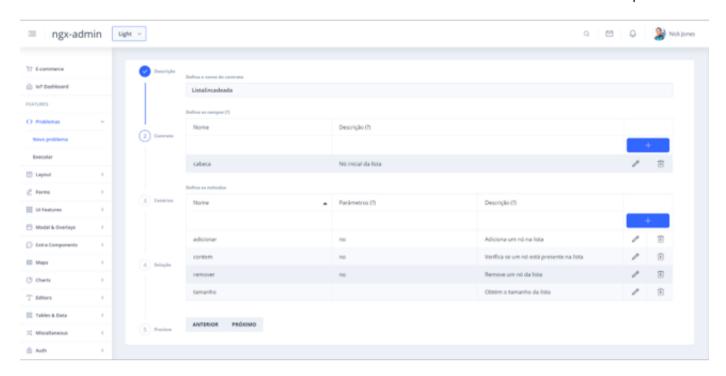
Para: Dalton Solano dos Reis <dalton@furb.br>

Opa professor, boa noite!

Falando então sobre o progresso do TCC nesta semana:

Eu consegui desenvolver algumas telas, acredito que já dê para imaginar o encaminhamento conforme o descrito no projeto que entregamos em TCC I.

Primeiramente eu desenvolvi a tela de cadastro de um contrato. Abaixo está um exemplo:



Estou permitindo o cadastro em tabela do contrato. No exemplo acima, estou definindo o contrato de uma lista encadeada. São configuráveis 3 valores: o nome do contrato, os campos que deve ter e os métodos.

A segunda que estou terminando de desenvolver agora, é a tela onde será possível definir os cenários de teste em cima desse contrato. Foi a parte que mais tomou tempo, porque tive que me virar um pouco pra conseguir gerar a interface cadastrada pro editor visual e gerenciar alterações ao atualizar ela. Mas no final acredito que consegui um resultado interessante. Abaixo alguns exemplos:



Abaixo o autocomplete para auxiliar na definição do cenário:

```
7
        const cabeca = listaEncadeada.cabeca();
        assertion.assertEquals(cabeca, object, 'A cabeca da lista deveria
    8
    9
                                        Contrato definido na etapa anterior
        list
   10
             11
                                             const listaEncadeada:...
        listaEncadeada.remover(object);
   12
        assertion.assertEquals(0, listaEncadeada.tamanho(), 'O tamanho da
   13
 listaEncadeada.

    adicionar

                                                 (method) ListaEncadea...
 listaEncadeada. 💮 cabeca
 assertion.asser 쉱 contem
                                                                           de
                 memover 

☆ tamanho

const cabeca =
                (method) ListaEncadeada.adicionar(no: any): any
assertion.asser
                                                                 a :
                Adiciona um nó na lista
listaEncadeada.adicionar()
```

A interface que gerei para o editor:

```
interface SmalgObjectReadOnly {
     get(name: string);
   }
    interface SmalgContainerReadOnly {
     get(index: number);
   }
    interface Context {
     newObject(): SmalgObjectReadOnly;
     newContainer(): SmalgContainerReadOnly;
     getObjects(): SmalgObjectReadOnly[];
     getContainers(): SmalgContainerReadOnly[];
    }
   declare const context: Context;
    interface Assertion {
     assertEquals(expected: any, actual: any, message: string): void;
     assertTrue(actual: any, message: string): void;
     assertFalse(actual: any, message: string): void;
   declare const assertion: Assertion;
   interface ListaEncadeada {
      /** Nó inicial da lista */cabeca: any;
      /** Verifica se um nó está presente na lista */contem(no): any;
/** Obtém o tamanho da lista */tamanho(): any;
/** Remove um nó da lista */remover(no): any;
/** Adiciona um nó na lista */adicionar(no): any;
   declare const listaEncadeada: ListaEncadeada;
```

Esses cenários configurados pelo professor, eu uso pra executar o código do aluno. Agora tenho que pegar esse contrato e gerar uma classe para ele, onde o aluno irá desenvolver. Quando ele clicar em executar, eu utilizo os cenários definidos na criação do problema. Provavelmente vou adicionar um campo de descrição no cenário, para que quando o aluno selecionar o cenário que quer executar, ele ler uma descrição do professor, dizendo o que aquele cenário faz especificamente.

O que pretendo fazer:

Até quinta-feira, pretendo terminar o cadastro de um problema. E até semana que vem integrar a parte da execução com a definição do problema. Não consegui pegar muito a questão da linguagem de programação devido a algumas complicações que tive no desenvolvimento :/

Se o professor tiver alguma contribuição ou conselho eu acho que poderíamos marcar um outro dia para conversarmos. Se o professor acha que o planejamento está correto, por mim tudo bem, posso ir tocando.

Atenciosamente, Adriner Maranho de Andrade









