

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II

Para: Maurício Capobianco Lopes

Coordenador do Trabalho de Conclusão de Curso

Vimos, por meio deste, protocolar a entrega do <u>Trabalho de Conclusão de Curso</u> desenvolvido

pelo(a) acadêmico (a) Alex Seródio Gonçalves no 2º semestre do ano de 2020, com o título:

GERAÇÃO PROCEDURAL DE TERRENOS VIRTUAIS COM APARÊNCIA NATURAL UTILIZANDO GPU.

O desenvolvimento do trabalho totalizou <u>560</u> horas.

Declaramos que os arquivos disponibilizados no servidor da Universidade seguem os padrões da disciplina de Trabalho de Conclusão de Curso II, do Regulamento de TCC do Curso de Ciência da Computação e as normas da Universidade Regional de Blumenau.

Atenciosamente,

Assinatura do(a) Orientador(a)

Clex Serodio Gonzalves Assinatura do(a) Acadêmico(a)

Blumenau, <u>04</u> de <u>fevereiro</u> de <u>2021</u>.