Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfi	l de Usuário
Idade	e *
21	
Sexo	*
Mas	culino
Qual	seu nível de escolaridade? *
○ Er	nsino fundamental incompleto
O Er	nsino fundamental completo – 1º grau
○ Er	nsino médio incompleto
○ Er	nsino médio completo – 2º grau
● Er	nsino superior incompleto
○ Er	nsino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
O Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Concluído
Não conseguiu concluir

Concluído

Não conseguiu concluir

Identifique a barra de saúde dos peixes no aquário *

o	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
Rot *	tacione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
	ora com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do uário *
•	Concluído
0	Não conseguiu concluir
Pre	essione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
	mente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente ceber o que acontece com a saúde dos peixes *
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir

Tente manter a te luminosidade *	mperatur	ra do a	quário e	entre	24°C e	26°C, ma	antendo a
Concluído							
Não conseguiu co	oncluir						
Faça com que a b acontece *	arra de s	aúde d	los peix	es fic	que vazi	ia e veja (o que
Concluído							
Não conseguiu co	oncluir						
Avaliação Geral							
Você conseguiu c	oncluir o	s objet	ivos de	ssa p	esquis	a com fa	cilidade? *
	1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fácil	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	•	Todas f	foram fáceis
Quantas tarefas v	ocê conc	cluiu se	em NEN	HUM	l auxílio	externo	? *
	1	2	3		4	5	
Nenhuma	0	0	0		•	0	Todas

Como você class Interface de Usu		•		ia de u	tilizar ı	um eq	uipamer	nto de
		1	2	3	4	5		
Nada interessant	е	0	0	0	\bigcirc	•	Muito	interessante
Como você class	sifica	a usal	oilidad	le do A	quáric) Virtu	al? *	
	1	2	2	3	4		5	
Péssima	0			0	•		\circ	Excelente
Você acha que o simulador de eco	•			•		•		
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	\bigcirc	\bigcirc	0	0	\bigcirc	•	Concordo	o Plenamente
Você possui algu	ım co	menta	ário ge	eral, crí	tica ou	ı suge	stão?	

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

desculpa pelo botao...

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfil de Usuário
Idade *
20
Sexo *
Prefiro não responder 🔻
Qual seu nível de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
O Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Sim
○ Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do
em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT * © Concluído

Não conseguiu concluir

o	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
Rot	tacione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
•	Concluído
0	Não conseguiu concluir
	ora com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do uário *
•	Concluído
0	Não conseguiu concluir
Pre	essione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
•	Concluído
0	Não conseguiu concluir
	mente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente ceber o que acontece com a saúde dos peixes *
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir

Tente manter a telluminosidade *	mperatur	a do ac	quário e	entre	24°C e 2	6°C, man	tendo a
Concluído							
Não conseguiu co	ncluir						
Faça com que a b acontece *	arra de s	aúde do	os peix	es fic	Įue vazia	e veja o o	que
Concluído							
Não conseguiu co	oncluir						
Avaliação Geral							
Você conseguiu c	oncluir o	s objeti	vos de	ssa p	esquisa	com facil	idade? *
	1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fácil	0	0	0	0		Todas for	am fáceis
Quantas tarefas v	ocê conc	luiu sei	m NEN	HUM	auxílio e	externo? *	
	1	2	3		4	5	
Nenhuma	0	0	0		0	•	Todas

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de

Interface de Usu	iário T	angíve	e ? *					
		1	2	3	4	5		
Nada interessan	te	0	\bigcirc	\bigcirc	0	•	Muito	o interessante
Como você clas	sifica	a usab	oilidac	le do <i>A</i>	Aquáric	Virtu:	al? *	
	1	2		3	4		5	
Péssima	\bigcirc			\bigcirc	0		•	Excelente
Você acha que o simulador de ec	•			•		•		
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	\bigcirc	0		\bigcirc	\bigcirc	•	Concord	do Plenamente
Você possui alg	um co	mentá	ário ge	eral, cr	ítica ou	ı suge	stão?	

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfil de Usuário
Idade *
21
Sexo *
Feminino
Qual seu nível de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
● Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
O Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Sim
○ Não
Aprondondo o utilizar o Aguário Virtual
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT * © Concluído

Não conseguiu concluir

C	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
Rota *	cione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
	ra com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do ário *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
Pres	sione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
	ente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente eber o que acontece com a saúde dos peixes *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir

Tente manter a te luminosidade *	mperatu	ra do a	quário e	entre	24°C e	26°C, m	antendo a
Concluído	Concluído						
Não conseguiu co	oncluir						
Faça com que a b acontece *	arra de s	aúde d	los peix	es fio	que vaz	ia e veja	o que
Concluído							
Não conseguiu co	oncluir						
Avaliação Geral							
Você conseguiu c	oncluir o	s objet	ivos de	ssa p	pesquis	a com fa	cilidade? *
	1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fácil	\bigcirc	0	0	0		Todas	foram fáceis
Quantas tarefas v	ocê cond	cluiu se	em NEN	HUM	1 auxílio	externo'	? *
	1	2	3		4	5	
Nenhuma	\bigcirc	0	0		\bigcirc		Todas

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de Interface de Usuário Tangível? *							
		1	2	3	4	5	
Nada interessante		0	\bigcirc	0	\bigcirc	•	Muito interessante
Como você classifica a usabilidade do Aquário Virtual? *							
	1	2	2	3	4		5
Péssima				0	•		Excelente
Você acha que o Aquário Virtual cumpriu seu objetivo de desenvolver um simulador de ecossistemas utilizando Interface de Usuário Tangível? *							
	0	1	2	3	4	5	
Não concordo		0	0	\bigcirc	0	•	Concordo Plenamente
Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?							

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfil de Usuário
Idade *
24
Sexo *
Masculino
Qual seu nível de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
○ Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
 Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
O Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Sim
○ Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Concluído
Não conseguiu concluir
Identifique a barra de saúde dos peixes no aquário *
Concluído

Não conseguiu concluir

•
Concluído
Não conseguiu concluir
Rotacione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor *
Concluído
Não conseguiu concluir
Cubra com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do aquário *
Concluído
Não conseguiu concluir
Pressione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
Concluído
Não conseguiu concluir
Aumente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente perceber o que acontece com a saúde dos peixes *
Concluído
Não conseguiu concluir

Tente manter a te luminosidade *	mperatui	ra do a	quário e	entre	24°C e	26°C, m	antendo a
Concluído							
Não conseguiu co	Não conseguiu concluir						
Faça com que a b acontece *	arra de s	aúde d	los peix	es fi	que vazi	a e veja	o que
Concluído							
Não conseguiu co	oncluir						
Avaliação Geral							
Você conseguiu c	oncluir o	s objet	ivos de	ssa p	pesquisa	a com fa	cilidade? *
	1	2	3	4	5		
Nenhuma foi fácil	\bigcirc	0		\bigcirc		Todas	foram fáceis
Quantas tarefas v	ocê cond	cluiu se	em NEN	HUM	1 auxílio	externo [°]	? *
	1	2	3		4	5	
Nenhuma	0	0	0		0	•	Todas

Não concordo

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de	9
Interface de Usuário Tangível? *	

		1	2	3	4	5	
Nada interessant	e	\bigcirc	0	0	\bigcirc	•	Muito interessante
Como você clas	sifica	a usa	bilida	de do A	quário	Virtua	l? *
	1	:	2	3	4		5
Péssima	0			\bigcirc	•	(Excelente
•	•			•		•	o de desenvolver um suário Tangível? *
	0	1	2	3	4	5	

Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?

Seria interessante uma legenda indicando a barra de temperatura. A barra verde que indica a temperatura ideal não está totalmente claro.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

Concordo Plenamente

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfil de Usuário
Idade *
20
Sexo *
Masculino
Qual seu nível de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
O Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Sim
○ Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT * © Concluído

Não conseguiu concluir

C	concluído
O N	lão conseguiu concluir
Rota	cione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
C	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
Cubr aquá	ra com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do ário *
C	concluído
O N	lão conseguiu concluir
Pres	sione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
C	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
	ente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente eber o que acontece com a saúde dos peixes *
C	concluído
O N	lão conseguiu concluir

Tente manter a te luminosidade *	mperatu	ra do a	quário e	entre	24°C e	26°C, m	antendo a	
Concluído								
Não conseguiu concluir								
Faça com que a barra de saúde dos peixes fique vazia e veja o que acontece *								
Concluído								
Não conseguiu co	oncluir							
Avaliação Geral								
Você conseguiu c	oncluir o	s objet	ivos de	ssa p	esquis	a com fa	cilidade? *	
	1	2	3	4	5			
Nenhuma foi fácil	0	\bigcirc	0	0	•	Todas	foram fáceis	
Quantas tarefas você concluiu sem NENHUM auxílio externo? *								
	1	2	3		4	5		
Nenhuma	0	0	0		0		Todas	

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de

Interface de Usu	ıário ∃	Tangív _e	el? *					
		1	2	3	4	5		
Nada interessant	te	\bigcirc		0	•	0	Muite	o interessante
Como você classifica a usabilidade do Aquário Virtual? *								
	1	2	2	3	4		5	
Péssima	\bigcirc			0	C)	•	Excelente
Você acha que c simulador de ec	-			-		-		
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo		0	0	0	0	•	Concord	lo Plenamente
Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?								
Melhorar o menu ini	cial							

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfil de Usuário
Idade *
21
Sexo *
Masculino
Qual seu nível de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo − 1º grau
C Ensino médio incompleto
Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
O Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Sim
○ Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT * © Concluído

Não conseguiu concluir

•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
Rot *	acione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
	ora com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do Jário *
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
Pre	ssione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir
	mente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente ceber o que acontece com a saúde dos peixes *
•	Concluído
\bigcirc	Não conseguiu concluir

Tente manter a te luminosidade *	прегаси	ra do a	quário e	entre	24°C e	e 26°C, m	antendo a	
Concluído								
Não conseguiu concluir								
Faça com que a barra de saúde dos peixes fique vazia e veja o que acontece *								
Concluído								
Não conseguiu co	oncluir							
Avaliação Geral								
Você conseguiu c	oncluir o	s objet	ivos de	ssa p	esquis	a com fa	cilidade? *	
Você conseguiu c	oncluir o	s objet 2	ivos de	ssa p	esquis 5	a com fa	cilidade? *	
Você conseguiu c	oncluir o	-		_	-		cilidade? * foram fáceis	
	1	2	3	4	5	Todas	foram fáceis	
Nenhuma foi fácil	1	2	3	4	5	Todas	foram fáceis	

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de

Interface de Usi	uário T	angíve	el? *					
		1	2	3	4	5		
Nada interessante		0	0	\bigcirc	•	\bigcirc	Muito i	nteressante
Como você classifica a usabilidade do Aquário Virtual? *								
	1	2	2	3	4		5	
Péssima	0			0	•	(\supset	Excelente
Você acha que o simulador de ec	•			•		•		
	0	1	2	3	4	5		
Não concordo	0	\circ	\bigcirc	\bigcirc	0		Concordo	Plenamente
Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?								

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfil de Usuário
Idade *
24
Sexo *
Masculino
Qual seu nível de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo – 1º grau
Ensino médio incompleto
○ Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Concluído
Não conseguiu concluir

Concluído

Não conseguiu concluir

Identifique a barra de saúde dos peixes no aquário *

C	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
Rota *	cione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
	ra com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do ário *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
Pres	sione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
	ente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente eber o que acontece com a saúde dos peixes *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir

Tente manter a te luminosidade *	mperatur	ra do a	quário e	entre	24°C e	26°C, m	antendo a	
Concluído								
Não conseguiu concluir								
Faça com que a barra de saúde dos peixes fique vazia e veja o que acontece *								
Concluído								
Não conseguiu co	oncluir							
Avaliação Geral								
Você conseguiu c	oncluir o	s objet	ivos de	ssa p	pesquisa	a com fa	cilidade? *	
	1	2	3	4	5			
Nenhuma foi fácil	0	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	•	Todas	foram fáceis	
Quantas tarefas v	ocê conc	luiu se	m NEN	HUM	l auxílio	externo'	? *	
	1	2	3		4	5		
Nenhuma	0	0	0		0	•	Todas	

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de Interface de Usuário Tangível? *									
		1	2	3	4	5			
Nada interessant	e	0	0	0	0		Muito	interessante	
Como você clas	Como você classifica a usabilidade do Aquário Virtual? *								
	1	2	2	3	4		5		
Péssima	0			0	•)	0	Excelente	
Você acha que c simulador de ec	•			•		•			
	0	1	2	3	4	5			
Não concordo	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	0	0	•	Concordo) Plenamente	
Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?									

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

_	
	Perfil de Usuário
	Idade *
	35
	Sexo *
	Masculino
	Qual seu nível de escolaridade? *
	Ensino fundamental incompleto
	Ensino fundamental completo – 1º grau
	C Ensino médio incompleto
	○ Ensino médio completo – 2º grau
	 Ensino superior incompleto
	Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? * Sim Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Concluído
Não conseguiu concluir

Concluído

Não conseguiu concluir

Identifique a barra de saúde dos peixes no aquário *

• (Concluído
O 1	Não conseguiu concluir
Rota *	acione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
• (Concluído
O 1	Não conseguiu concluir
	ra com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do ário *
•	Concluído
<u> </u>	Não conseguiu concluir
Pres	ssione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
•	Concluído
O 1	Não conseguiu concluir
	nente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente seber o que acontece com a saúde dos peixes *
• (Concluído
O 1	Não conseguiu concluir

Tente manter a temperatura do aquário entre 24°C e 26°C, mantendo a luminosidade *									
Concluído									
Não conseguiu concluir									
Faça com que a barra de saúde dos peixes fique vazia e veja o que acontece *									
Concluído									
Não conseguiu co	ncluir								
Avaliação Geral									
Avaliação Geral Você conseguiu co	oncluir o	s objet	ivos de	ssa p	oesquis	sa com fa	cilidade? *		
-		-	ivos de	ssa p	esquis 5	sa com fa	cilidade? *		
-		-		·	-		cilidade? * foram fáceis		
Você conseguiu co	1	2	3	4	5	Todas f	foram fáceis		
Você conseguiu co	1	2	3	4	5	Todas f	foram fáceis		

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de

Interface de Usuário Tangível? *										
		1	2	3	4	5				
Nada interessant	:e	0	0	\bigcirc	0	•	Muito	interessante		
Como você classifica a usabilidade do Aquário Virtual? *										
	1	2	2	3	4		5			
Péssima	0			0	0			Excelente		
Você acha que c simulador de ec	•			•		•				
	0	1	2	3	4	5				
Não concordo	\bigcirc	0	0	0	0	•	Concordo) Plenamente		
Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?										

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários

Este questionátio tem como objetivo avaliar a usabilidade e o desempenho do Trabalho de Conclusão de Curso "Aquário Virtual - Simulador de Ecossistema utilizando Interface de Usuário Tangível", do aluno Flávio Omar Losada no Curso de Ciências da Computação, FURB, com o Orientador Professor Dalton Solano dos Reis.

Perfil de Usuário
Idade *
21
Sexo *
Masculino
Qual seu nível de escolaridade? *
Ensino fundamental incompleto
○ Ensino fundamental completo – 1º grau
C Ensino médio incompleto
○ Ensino médio completo – 2º grau
Ensino superior incompleto
 Ensino superior completo

Você já utilizou algum simulador virtual gráfico? *
Frequentemente
Às vezes
Nunca utilizei
Você já ouviu falar de Interface de Usuário Tangível? *
Sim
Não
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual
Aprendendo a utilizar o Aquário Virtual Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível.
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT *
Neste primeiro momento a ideia é você explorar os recursos que o jogo oferece. O Aquário Virtual funciona em conjunto com o equipamento de Interface de Usuário Tangível. Identifique os peixes no aquário e os sensores e atuadores do equipamento de IUT * © Concluído

Não conseguiu concluir

O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
Rota *	cione o botão no kit de IUT para alterar a temperatura do aquecedor
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
	ra com as mãos o sensor de luz para alterar a luminosidade do ário *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
Pres	sione o botão no kit de IUT para alimentar os peixes no jogo *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir
	ente a temperatura do aquecedor até aproximadamente 30°C e tente eber o que acontece com a saúde dos peixes *
O	Concluído
O N	lão conseguiu concluir

Tente manter a temperatura do aquário entre 24°C e 26°C, mantendo a luminosidade *										
Concluído										
Não conseguiu concluir										
Faça com que a barra de saúde dos peixes fique vazia e veja o que acontece *										
Concluído										
Não conseguiu co	oncluir									
Avaliação Geral										
Avaliação Geral Você conseguiu c	oncluir o	s objet	ivos de:	ssa p	esquis	a com fa	cilidade? *			
-	oncluir o	s objet 2	ivos de: 3	ssa p	esquis 5	a com fa	cilidade? *			
-				-	•		cilidade? * foram fáceis			
Você conseguiu c	1	2	3	4	5	Todas [·]	foram fáceis			
Você conseguiu c Nenhuma foi fácil	1	2	3	4	5	Todas [·]	foram fáceis			

Como você classifica a experiência de utilizar um equipamento de Interface de Usuário Tangível? *										
		1	2	3	4	5				
Nada interessant	e	0	0	\bigcirc	0	•	Muito) interessante		
Como você clas	sifica	a usal	oilidad	de do A	quáric	Virtu	al? *			
	1	2	2	3	4		5			
Péssima	0			0	0		•	Excelente		
Você acha que o Aquário Virtual cumpriu seu objetivo de desenvolver um simulador de ecossistemas utilizando Interface de Usuário Tangível? *										
	0	1	2	3	4	5				
Não concordo	0	0	0	\bigcirc	0	•	Concord	lo Plenamente		
Você possui algum comentário geral, crítica ou sugestão?										

Muito bem implementado, unico possivel ponto de melhoria seria o aumento da complexidade do meio e das interacoes

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários