

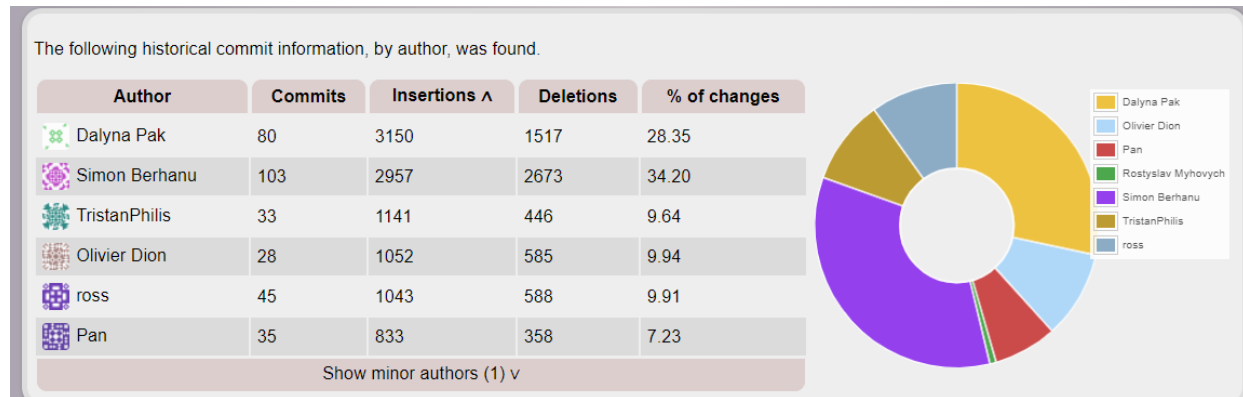
Métriques de l'équipe 08 Sprint 3

Alias :

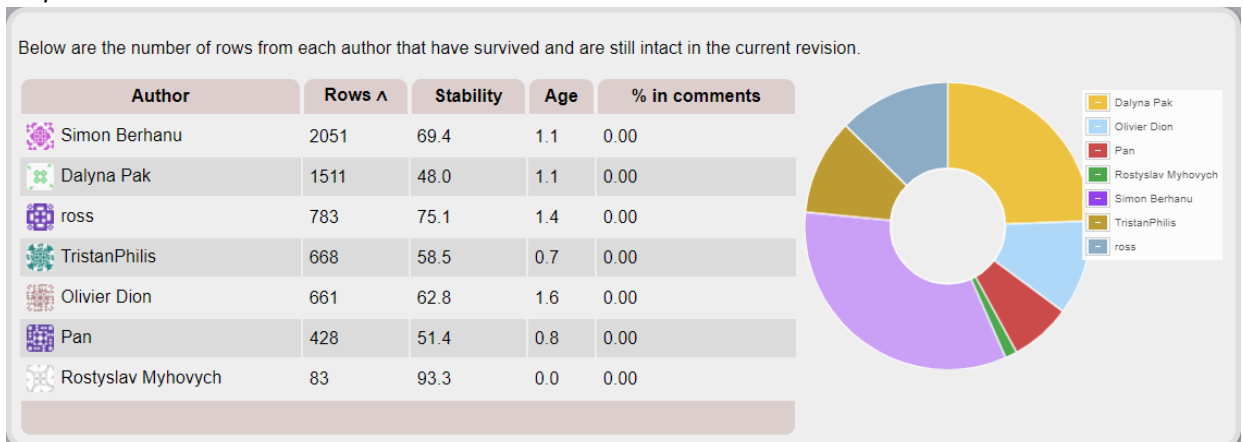
Rostyslav : Ross

Bei Ning : Pan

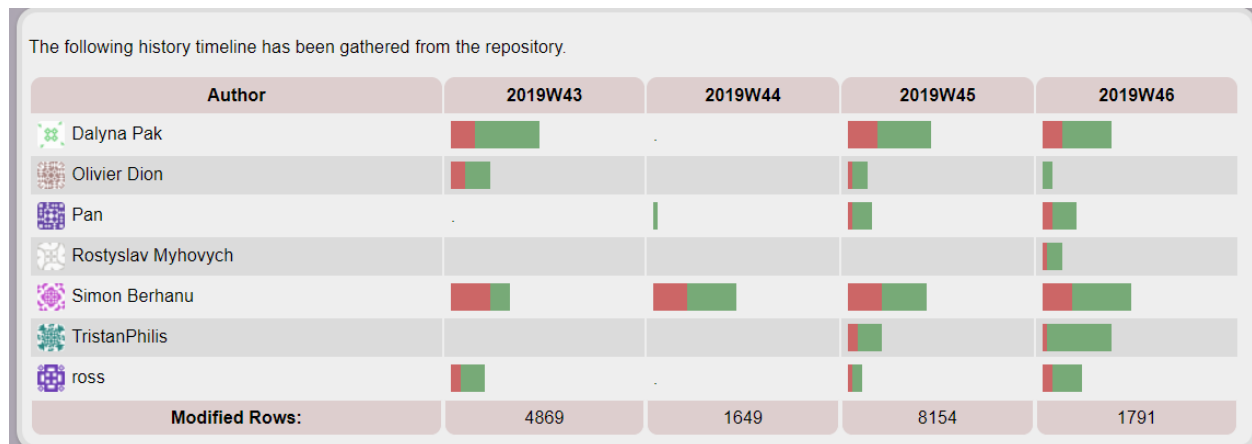
Métriques et Analyse :



Dalyna a une grande insertion de code en raison aux grandes quantités de tests qu'elle a réalisé sur le projet. Simon a réalisé beaucoup de *refactor* pour le projet pour améliorer la qualité et la facilité de maintenance du projet, ce qui explique son grand nombre d'insertions et de *deletions*. Pour Tristan, Olivier, Rostyslav et Bei Ning, ils sont responsables de chacun un ou deux fonctionnalités, ce qui explique leurs lignes d'insertions similaires entre eux et inférieures à Dalyna et Simon. De plus de la fonctionnalité que Bei Ning a réalisé durant ce sprint, il a également installé un processus d'intégration continu pour le projet, permettant de vérifier, le *lint*, la compilation du projet et les tests de façon automatique à chaque *Pull Request*.



En général, l'équipe possède une bonne stabilité. Pour Simon, ça peut être expliqué en raison des nombreux *refactor* qu'il a réalisé. Donc, ce qui réduit la stabilité des autres membres. De plus, Simon est presque l'unique membre de l'équipe qui travaille sur l'ensemble du CSS du projet. Rostyslav a une bonne stabilité en raison du qualité de son code qu'il écrit, ainsi son code n'est pas *refactor* après. De plus il réalise de nombreux *refactor* lui-même.



Les semaines avec peu d'activité sur le projet peuvent être expliquées par des remises ou évaluations d'autres cours ou une grande quantité d'engagement personnel hors académique.

Séparation de tâche :



Analyse et comparaison avec le Sprint 2 :

Le Sprint 3 est de loin, notre sprint le plus organisé en termes de communication et de séparation de travail. Nous avons également mis plus d'effort sur l'importance des tests et de l'assurance qualité. Nous avons aussi adopté la page *Issues* de Github, qui nous permet de surveiller les *bugs* à réparer et les tâches qui n'ont pas de lien avec les fonctionnalités.

<input type="checkbox"/>	10 Open	35 Closed	Author	Labels	Projects	Milestones	Assignee	Sort
<input type="checkbox"/>	Move Grid in a Separate Button	Priority enhancement	#220 opened 5 days ago by rmyhovych					
<input type="checkbox"/>	Improve Keyboard shortcut	bug	#216 opened 6 days ago by dragonpan2					
<input type="checkbox"/>	All Classes - Have All Possible Class Members PRIVATE	Priority	#214 opened 6 days ago by rmyhovych					
<input type="checkbox"/>	Creating a Base Toolbar Option Component	refactor	#213 opened 6 days ago by rmyhovych					

Contrairement au Sprint 2, l'équipe n'est pas en mi-session et possède beaucoup plus de temps sur le projet, ce qui devrait améliorer grandement la qualité des fonctionnalités réalisées durant ce sprint. Comme mentionner plus tôt, avec notre nouveau processus d'intégration continu, beaucoup de temps sont économisés durant les revues de code et l'intégration des nouveaux codes.