**Taller DART**

Crear un proyecto en Dart para ingresar **N** inmuebles de acuerdo a las siguientes condiciones. **N** es un número que se le deberá solicitar al usuario para que lo ingrese.

El primer mensaje que le debe aparecer al usuario es:

**“Inmobiliaria Su Nombre y Apellidos”**

En la opción 1 deberá poder instanciar Casas, Apartamentos o Fincas para esto debe crear una clase Inmueble con las subclases Casa, Apartamento, Finca, que permita calcular e imprimir: su valor comercial que se calcula multiplicando su área en metros cuadrados por el valor del metro cuadrado, el valor del metro cuadrado se debe ingresar por teclado. Los atributos de los inmuebles son: id, dirección, latitud, longitud, área. Al usuario además se le debe solicitar el tipo de inmueble que desea ingresar.

Cada vez que se instancie un inmueble deberá almacenarse en un mapa la dirección y el valor comercial. Por cada tipo de inmueble deberá tener un mapa.

Al finalizar de ingresar los inmuebles deberá calcular e imprimir: La cantidad por tipos de inmuebles así como la suma total de su valor comercial. Realizar los cálculos recorriendo o empleando funciones de los mapas.

Al finalizar el ejercicio presentar al instructor y cargar la evidencia a Territorium

**Ayuda**: Un mapa se puede recorrer de la siguiente manera:

void main() {

var usrMap = {"name": "Tom", 'Email': 'tom@xyz.com'};

usrMap.forEach((k,v) => print('${k}: ${v}'));

}