

Peticiones HTTP en node

1. crear un directorio con el nombre del proyecto.
2. Abrir el cmd y ubicarse en el proyecto creado
3. Crear el package.json con el comando npm init
4. Instalar express con el comando npm i express
5. Instalar cors para garantizar seguridad en el proyecto npm i cors
6. Instalar dotenv npm i dotenv
7. Instalar nodemon npm i nodemon (opcional solo si no está instalado globalmente)
8. Crear el directorio routes en la raíz del proyecto
9. Agregar el siguiente código al archivo usuarios.js:

```
const { Router } = require('express')
const router = Router() //Obtener la función Router

router.get('/', (req, res) =>{
  res.json({
    msg: 'GET API'
  })
})
```

```
router.post('/', (req, res) =>{
  res.json({
    msg: 'POST API'
  })
})
```

```
router.put('/', (req, res) =>{
  res.json({
    msg: 'PUT API'
  })
})
```

```
router.delete('/', (req, res) =>{
  res.json({
    msg: 'DELETE API'
  })
})
```

```
router.patch('/', (req, res) =>{
  res.json({
    msg: 'PATCH API'
  })
})
```

```
module.exports = router
```

10. Crear el directorio models en la raíz del proyecto
11. Crear el archivo server.js dentro de models
12. El archivo server.js debe contener el siguiente código:

```
const express = require('express')
const cors = require('cors')

class Server{

  constructor(){

    this.app = express()

    this.port = process.env.port

    this.usariosPath = '/api/usuarios'

    this.middlewares()

    this.routes()

  }

  middlewares(){//Otras funcionalidades
    this.app.use( cors() )

    this.app.use( express.static('public'))
  }

  routes(){//Rutas de la aplicación
    this.app.use( this.usariosPath, require('../routes/usuarios'))
  }

  listen(){
    this.app.listen(this.port, () => {
      console.log(`Escuchando por el puerto ${this.port}`)
    })
  }

}

module.exports = Server
```

Crear un archivo app.js en el directorio raíz que debe quedar con el siguiente código:

```
const Server = require('./models/server')

require('dotenv').config(); //Cargar toda la importación

const server = new Server();

server.listen()
```

Crear el archivo .env en el directorio raíz del proyecto y agregar el puerto.

```
PORT = 8080
```

Testear las peticiones a través de la extensión THUNDER CLIENT de visual studio code