



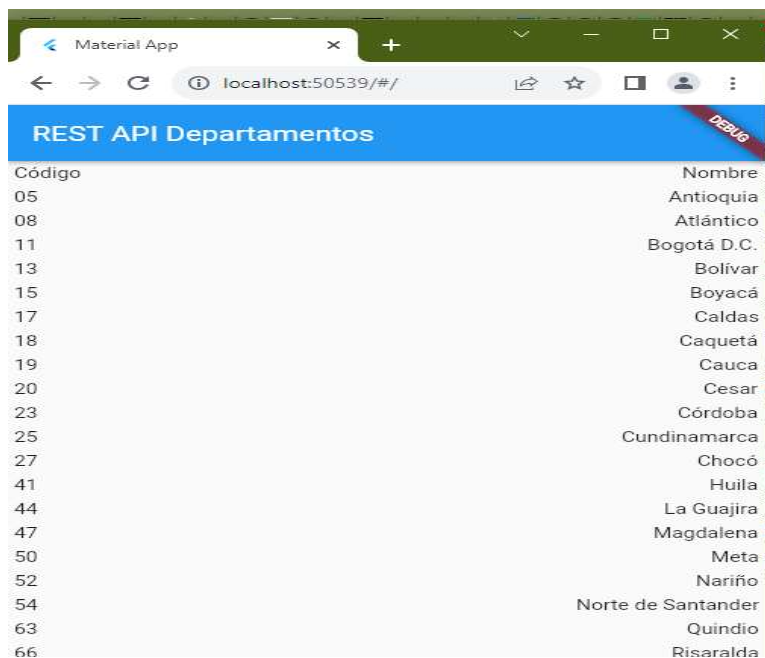
**INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN
LISTA DE CHEQUEO PARA EVALUAR PRODUCTOS**

1. LISTA DE CHEQUEO			
Programa de Formación:	Análisis y Desarrollo de Software	Código	228118 Versión 1.0
Resultado (s) de Aprendizaje Asociado (s):	Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.	Código	RA3
Criterios (s) de Evaluación Asociado (s):	- Elabora prototipos según los requisitos del software.		
Evidencia(s) de Aprendizaje a evaluar:	Construir una aplicación móvil utilizando el consumo de una API.		
Aprendiz:			
Instructor:	Diego López Zapata		
Fecha Entrega Evidencia	Límite:	15 minutos	Plan de Mejoramiento:

2. INTRODUCCIÓN
<p>Las API permiten el consumo de información por parte de otras aplicaciones, para comunicar 2 aplicaciones a través de API se utilizan los métodos HTTP: GET, POST, PUT, PATCH y DELETE</p> <p>Una API puede ser desarrollada en javascript y accedida desde una aplicación desarrollada en Flutter, Python, java, php, C#, flutter, laravel, entre muchos más lenguajes de programación.</p> <p>En la actividad deberá:</p> <p>Consumir la API de los departamentos de Colombia de la url: https://www.datos.gov.co/resource/ya3g-4kqg.json con el método GET empleando el framework flutter</p> <p>Los pasos para desarrollar la actividad son:</p> <p>Clonar en el equipo de cómputo el repositorio: https://github.com/dalzlal/flutter_get_departamento.git</p> <p>El repositorio contiene la base para el desarrollo de la api</p> <p>Abrir el directorio clonado con VS code.</p> <p>Verificar si se presentan errores. En el caso de haberlos ejecutar en la terminal de comandos de VS Code el comando flutter get pub el cual permite reinstalar todos los paquetes necesarios para ejecutar una aplicación de flutter.</p>



Ejecutar la aplicación y si no hay más errores deberá desplegarse una pantalla como la siguiente:



Agregar los atributos deptolatitud y deptolongitud al código de flutter con el fin de que sean desplegados por pantalla.

Informar al instructor cuando finalice la actividad con el fin de efectuar la revisión.

¡Le deseamos muchos éxitos en la presentación de su evidencia de aprendizaje!

3. ESTRUCTURA DE LA LISTA DE CHEQUEO

No.	CRITERIOS E INDICADORES	CUMPLE				OBSERVACIONES
		FECHAS PRESENTACIÓN EVIDENCIAS				
		8-9-2023		11-09-2023		
		S	N	S	N	
1.0	Realiza clonación de repositorios con git					
1.1	Configura correctamente en flutter repositorios clonados					



1.2	Implementa correctamente el método GET para consumir datos de una api desde flutter					
1.3	Responde correctamente a preguntas del instructor relacionadas con la aplicación desarrollada					

4. RESULTADO FINAL DE LA EVALUACIÓN:	SI	NO
El producto cumple con todos los criterios de evaluación		

Firma del Instructor

Firma del Aprendiz

Comentarios: