# TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: DIEGO ALBERTO LOPEZ ZAPATA

CENTRO DE

CENTRO DE SERVICIOS Y GESTION EMPRESARIAL FORMACIÓN:

FECHA INICIAL: 24/02/2023 00:00:00

FECHA FINAL: 28/02/2023 23:59:59

## **ACTIVIDADES ACADÉMICAS**

**FICHA** 2471457 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

**DE APRENDIZAJE:** 

APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS

NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL,

SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los • COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

estándares técnicos

DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO

 COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE

ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

Page 1 of 4 13/03/23 19:38

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos

### RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 DETERMINAR LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DE LA INTERFAZ GRÁFICA DEL SOFTWARE ADOPTANDO ESTÁNDARES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:

Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

13/03/23 19:38 Page 2 of 4

Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos • COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: de operación y modelos de referencia INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR Orientar investigación formativa según referentes técnicos • COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de • COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales. • COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción. • COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las • COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: necesidades de manejo de información **HORAS DEDICADAS EN LA FICHA:** 11,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 11,90

# **EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT's**

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

13/03/23 19:38 Page 3 of 4

### **ACTIVIDADES ADICIONALES**

	TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:		13,00
27/02/2023	28/02/2023	DESARROLLO CURRICULAR	9,00
24/02/2023	24/02/2023	DESARROLLO CURRICULAR	4,00
FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

**INSTRUCTOR:** DIEGO ALBERTO LOPEZ ZAPATA

**CENTRO DE** 

FORMACIÓN: CENTRO DE SERVICIOS Y GESTION EMPRESARIAL

13/03/23 19:38 Page 4 of 4

#### Horas Adicionales Febrero





