DOS

* Multijugador: Sí
* Número de jugadores: 2-4
* Tipo de barajas disponibles:
* Baraja DOS (54)
  + - Número de cartas: una baraja o doble baraja.
      * Palos:
        + Azul: 10 cartas (1 - 10)
        + Blanco: 10 cartas (1 - 10)
        + Amarillo: 10 cartas (1 - 10)
        + Verde: 10 cartas (1 - 10)
        + Especial:

+1: 2

Cambios de colores: 8

Bloquear: 2

Invertir: 2

* Juego:
  + Los jugadores comienzan con un total de 7 cartas y pueden obtener un máximo de 10 cartas.
  + Sólo se puede lanzar una carta por turno.
  + Si no se dispone de carta lanzable debe “robar” una carta.
  + Para poder lanzar una carta esta debe coincidir con el color y/o número de la mesa (se muestra en la parte superior de la partida) o ser especial.
  + Todas las cartas especiales son lanzables en turno.
  + Se pueden acumular las cartas especiales de “+1”.
  + El contador de cartas a robar (cuyo máximo es de 3 cartas) no disminuye hasta que un jugador roba, teniendo en cuenta esto y que las cartas especiales pueden tirarse una tras otra, el jugador que debe robar cartas es el primero que no pueda lanzar una carta especial.