

# DOCUMENTACIÓN: PONG

**Pong** (o **Tele-Pong**) fue un videojuego de la primera generación de videoconsolas publicado por **Atari** lanzado el 29 de noviembre de 1972. Pong está basado en el deporte de tenis de mesa (o ping pong). Es un juego de deportes en dos dimensiones que simula un tenis de mesa. El jugador controla en el juego una paleta moviéndose verticalmente en la parte izquierda de la pantalla, y puede competir tanto contra un oponente controlado por computadora, como con otro jugador humano que controla una segunda paleta en la parte opuesta. Los jugadores pueden usar las paletas para pegarle a la pelota hacia un lado u otro. El objetivo consiste en que uno de los jugadores consiga más puntos que el oponente al finalizar el juego. Estos puntos se obtienen cuando el jugador adversario falla al devolver la pelota.

Nuestra versión contiene un seguimiento del ratón para la pala, un marcador preparado para partidas a 5 puntos y un contrincante IA. La Partida terminará cuando un jugador marque 5 puntos, se podrán jugar revanchas pulsando la tecla ENTER, o salirse pulsando la tecla ESCAPE.

El código empieza por preparación del campo, la pelota, las paredes y los jugadores. El cuerpo del código está formado por un bucle de actualización, colisión y dibujado. En la actualización se renuevan las posiciones de la pelota y los jugadores, a la vez que se comprueba que no se haya marcado. En las colisiones se comprueba que la pelota no se haya metido en el área de otro objeto y se cambia de rumbo en caso de que ocurra. Por último, en el dibujado se renueva la imagen reposicionando todos los ítems en sus respectivos lugares.