Programmation en temps réel

# Live lock

Un ou plusieurs processus inutiles à

# Mutual exclusion

Prérequis pour un processus qui est dans une section critique et qui accède a des ressources partagée, aucun autre processus ne peut être dans la section critique qui accède a la ressource partagée

# Race condition

Situation quand plusieurs processus lisent ou modifient une ressource de données et ou le résultat final départ du temps d’exécution des processus.

# Starvation

Situation où un des processus n’est pas choisi par l’ordonnanceur, il ne peut pus continuer car il n’est jamais choisi

# Sequence atomique

Séquence d’instructions qui s’exécutent toutes ou pas du tout

# Sémaphore

# Sémaphore binaire

# Mutex

# Moniteur