# MANUAL DE USUARIO VGCOPILOT

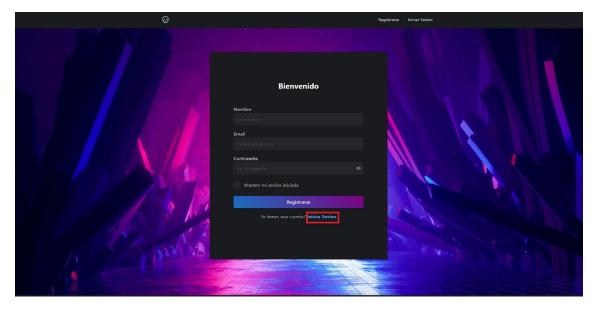
David Alejandro Moreno Zapata
UNIVERSIDAD DEL VALLE

# Contenido

1.	Registro de usuario	2
2.	Inicio de sesión	2
3.	Test de usuario	3
4.	Calificación de juegos	4
5	Recomendaciones	_

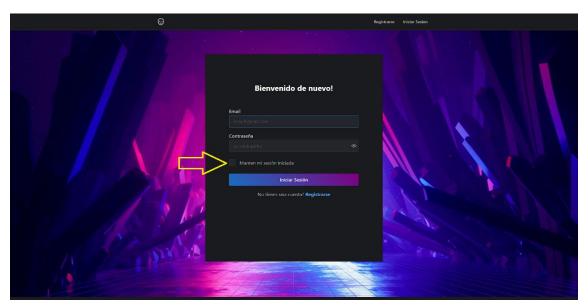
# 1. Registro de usuario

Lo primero que encontrará será el registro de usuario, aquí debe ingresar un nombre de usuario, su email y la contraseña, en caso de ya estar registrado, puede hacer clic en el botón de iniciar sesión, de lo contrario, hacer clic en Registrarse.



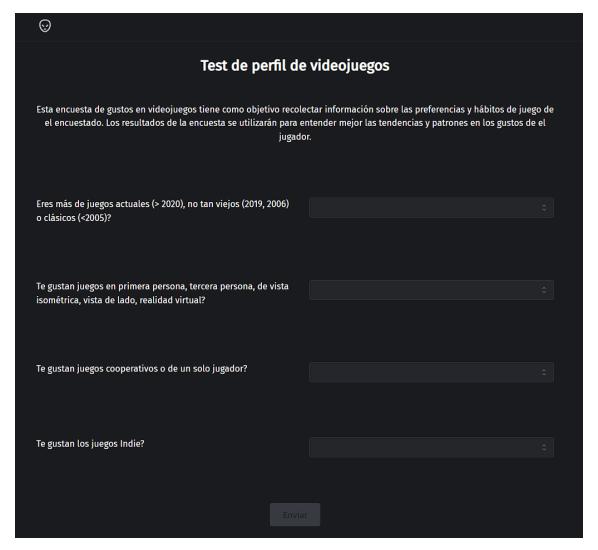
### 2. Inicio de sesión

Para iniciar sesión, debe ingresar el email y la contraseña que utilizó para registrarse, posteriormente, dar clic en iniciar sesión. Puede seleccionar la opción de mantener la sesión iniciada para que no se guarde las cookies con su información y no tenga que volver a ingresar las credenciales.



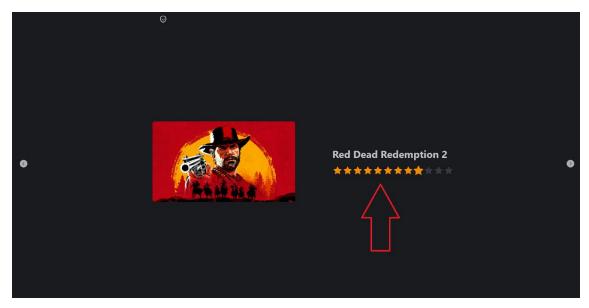
### 3. Test de usuario

Al iniciar sesión se encontrará con una pequeña prueba que busca conocer un poco sobre los gustos del usuario en cuanto a ciertas características de los videojuegos, como los modos de juego, perspectivas, etc.



# 4. Calificación de juegos

Para construir un perfil de usuario, se debe calificar 10 juegos presentados al azar, con base a las calificaciones que se dan, se harán unas recomendaciones u otras. Las calificaciones son por estrellas, su equivalencia numérica, seria, de 0 a 10.



### 5. Recomendaciones

Al finalizar la calificación de los juegos, se presenta al usuario 5 juegos que se ajustan o son parecidos a los juegos que se calificaron con un mayor puntaje.

