

Actividad de clase NRO1

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tbLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64huuQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

2) Profesor Oscar Bruno

2) Cursé la materia en el año 2012

3) Promocioné La Materia

4) C y C++, poco C

5) Un identificador es una palabra que se usa para identificar elementos como variables, funciones etc, dentro del código
por ejemplo: `int numero;` `numero` es el identificador para la variable

6) Identificador = expresión;

7) Un L-value es una expresión que está en el lado izquierdo del `=`, que tiene una dirección de memoria y recibe un valor.
Ej: `int x=3;` `int vector[1]=2;` `NUMEROS.PAR=6`

8) file*

9) Un Archivo de texto es un archivo cuyo contenido está en ASCII y la diferencia con los binarios es que los binarios tienen su contenido en binario

10) Ejemplos = `a+b`, `c>d`, `x=3`

11) Proposición de expresión, Proposición de selección, Proposición de iteración.
• if-else • while-do • for • switch

12) IF (expresión) proposición else proposición
La expresión debe ser de tipo apuntador o aritmética, es evaluada y si se compara como distinto de cero se ejecuta la primera subproposición, si la expresión es cero se ejecuta la segunda subproposición

• While (expresión) proposición

La expresión debe tener tipo aritmético o apuntador, la subproposición se ejecuta de forma repetida mientras que la expresión sea diferente a cero

• For (expresión 1; expresión 2; expresión 3) proposición

La expresión 1 se evalúa una vez y especifica la inicialización del ciclo
La expresión 2 de tipo aritmético o apuntador, se evalúa antes de cada iteración.

La expresión 3 especifica una reiniciación para el ciclo

• Switch (expresión) Proposición

su expresión que debe ser de tipo entero es comparada con cada constante del case, si son iguales el control pasa a la proposición del case coincidente. Si no coincide y hay un case default el control pasa a la proposición etiquetada