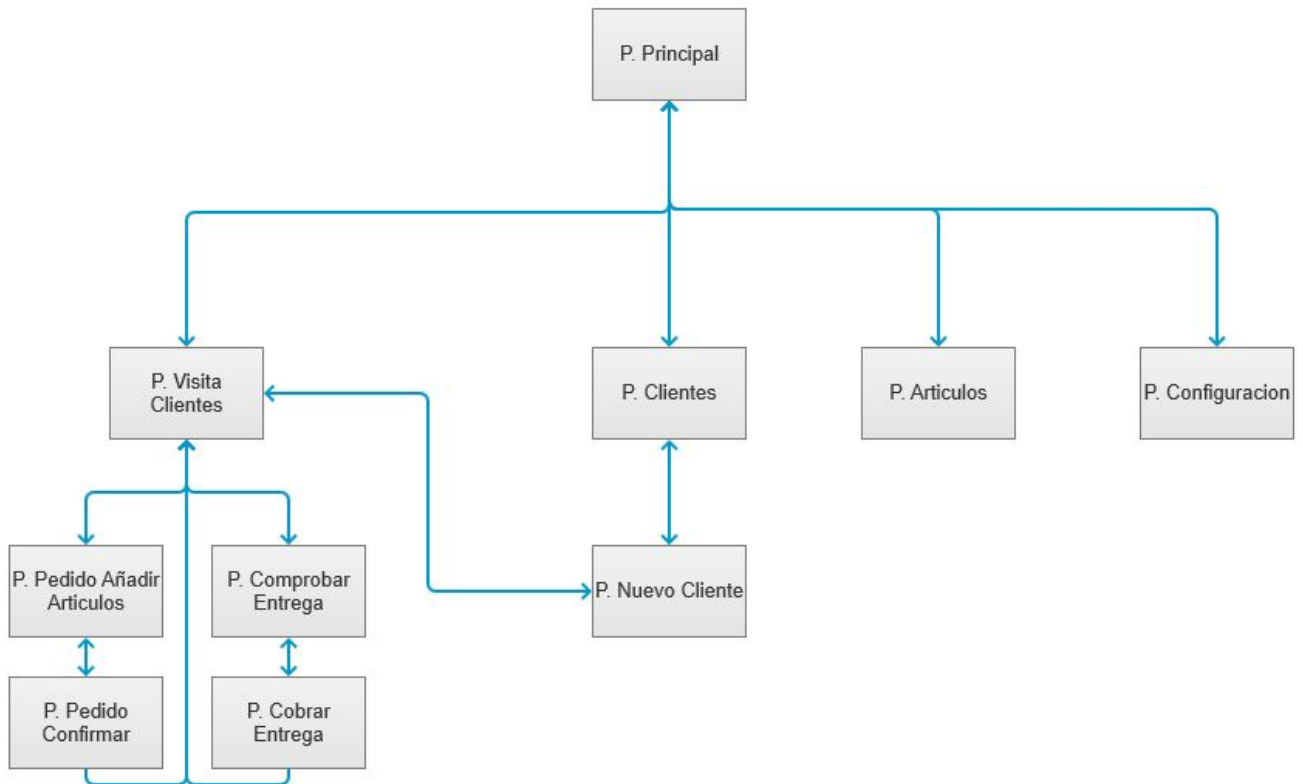




Gestión de pedidos y entregas por:

- Damià Martínez Grau
- Jesús Salvador Gimenez
- Miguel Navarro Trave
- Vicent Sargues Blanch
- Wei Luo

Diagrama de flujo de la aplicación



Índice

1. [Pantalla principal](#)
2. [Pantalla visita de clientes](#)
3. [Pantalla añadir artículos pedido](#)
4. [Pantalla confirmar pedido](#)
5. [Pantalla comprobar entrega](#)
6. [Pantalla cobrar entrega](#)
7. [Pantalla vista clientes](#)
8. [Pantalla nuevo cliente](#)
9. [Pantalla vista artículos](#)
10. [Pantalla de configuración](#)

Explicación de la navegación

Hemos escogido esta navegación basándonos en el trabajo de los comerciales y repartidores de empresas de distribución de productos para bares, restaurantes y asociaciones.

Con pocas interacciones se accede al apartado principal donde trabajan durante todo el día estos trabajadores y en ella navegarán todo el rato entre 3 pantallas en caso de que no tengan que crear clientes nuevos o hacer comprobaciones ajenas a la realización/entrega de pedidos.

1. Pantalla Principal

En esta pantalla hemos configurado los accesos de forma simple y con botones grandes ya que suelen utilizarlos gente que a veces llevará guantes.

Disponemos de un botón con el símbolo de actualizar mediante el cual cuando hagamos click sobre él nos pedirá confirmación para recibir datos desde el servidor y actualizar la información de la BBDD interna del dispositivo (artículos, clientes, pedidos)

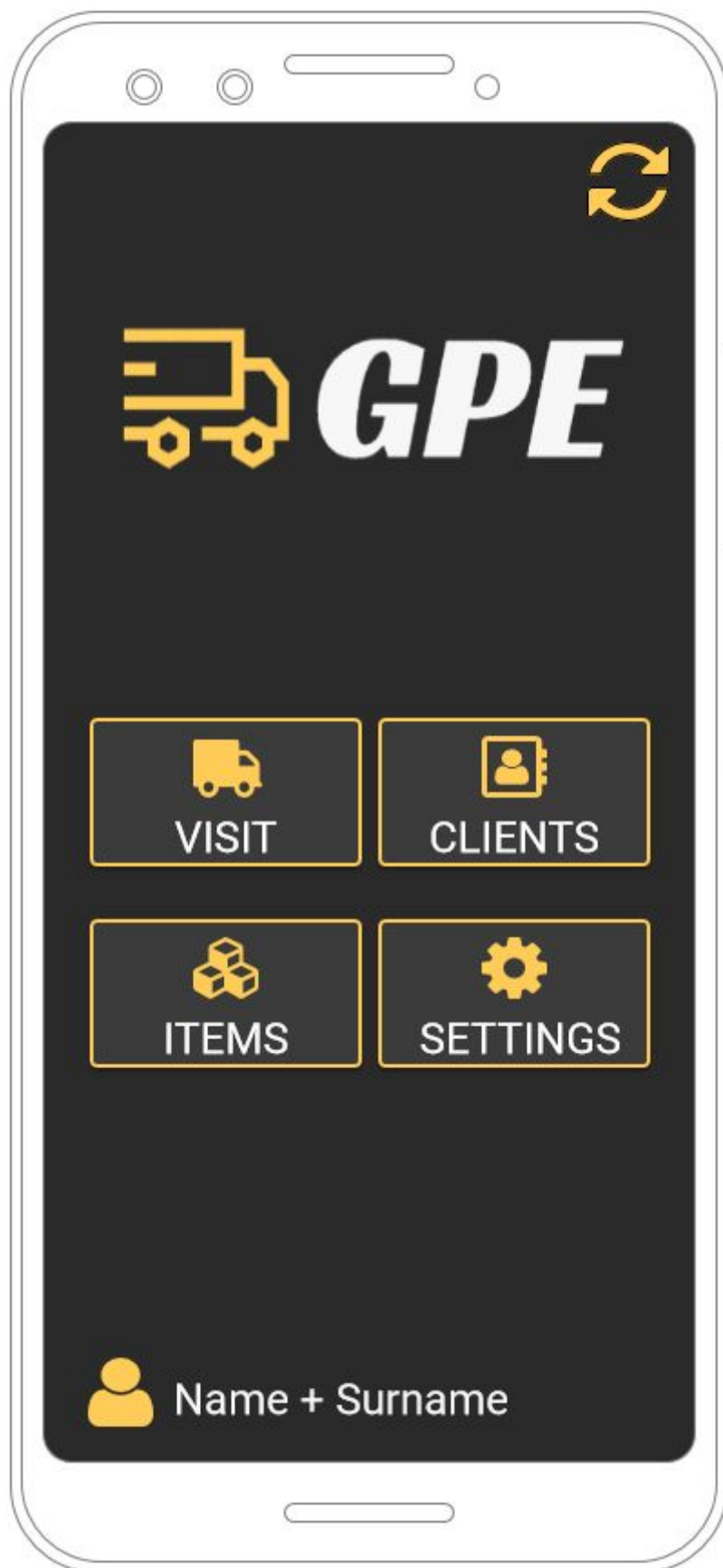
Con el botón de “visit” accederemos a una lista de clientes que podremos visitar.

En el botón de “clients” accederemos a la vista de todos los clientes y podremos crear un cliente nuevo.

Si pulsamos sobre el botón de “items” accederemos a una vista de todos los artículos por si hiciese falta comprobarlos en algún momento.

En el botón de “settings” nos dará paso a la configuración del nombre y apellidos del trabajador y a la funcionalidad de la aplicación que explicaremos en la pantalla correspondiente.

Abajo de todo aparecerá el nombre y apellido del trabajador configurado en “settings”.



2. Pantalla visita de clientes

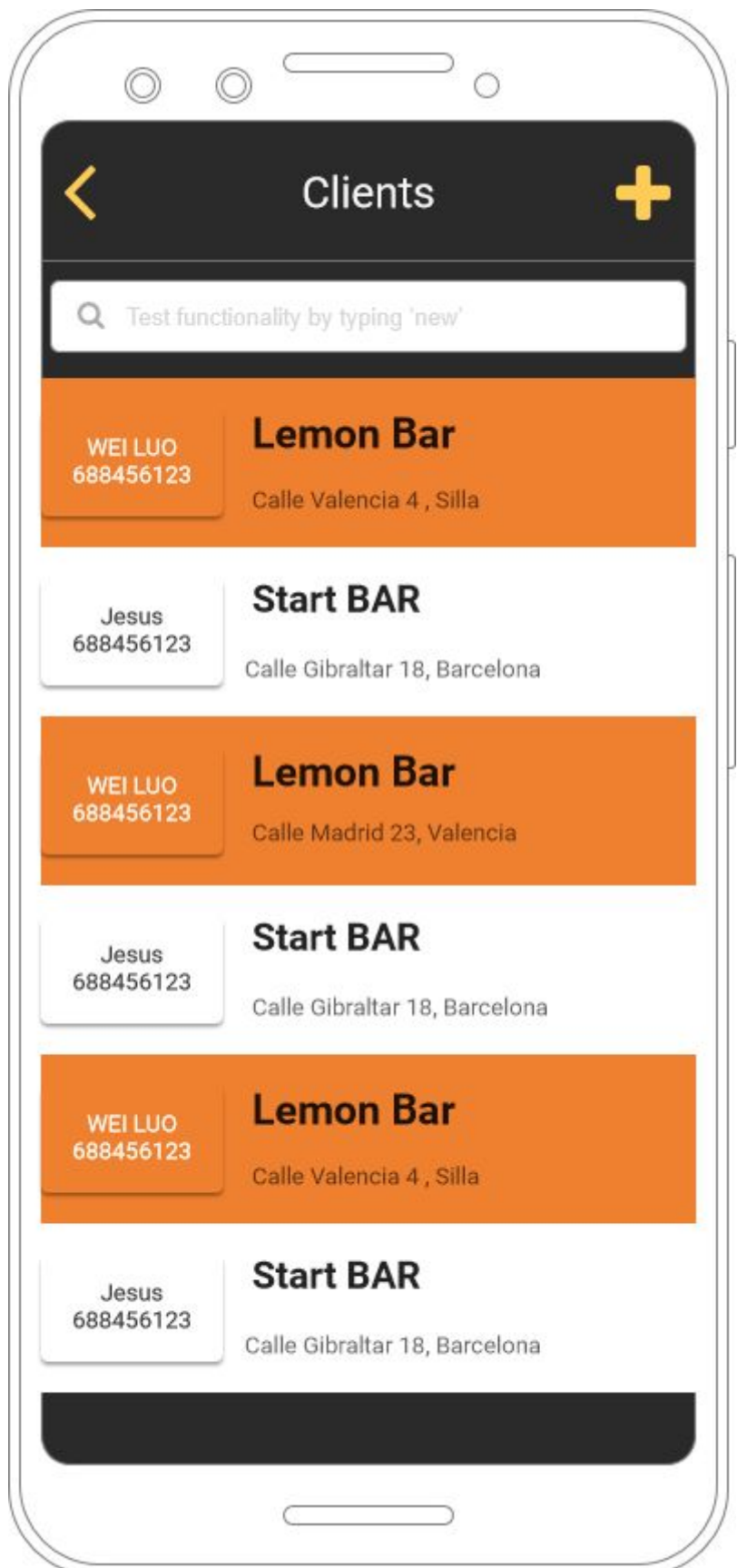
En visita clientes hemos elegido este aspecto para que sea fácil de identificar a un cliente, ya que solo mostramos información esencial de estos.

Según seas un comercial o un repartidor (se cambia en ajustes), al hacer click en un cliente te llevará a P. Pedido Añadir Artículos o P. Confirmar Entrega respectivamente.

Con el buscador de la parte superior de la pantalla podemos buscar a los clientes por su identificación.

En la esquina superior izquierda hemos añadido una opción para volver atrás en caso de ser necesario.

Por último, hemos decidido añadir un botón para crear un nuevo cliente desde este menú. para así facilitar esta tarea al trabajador.



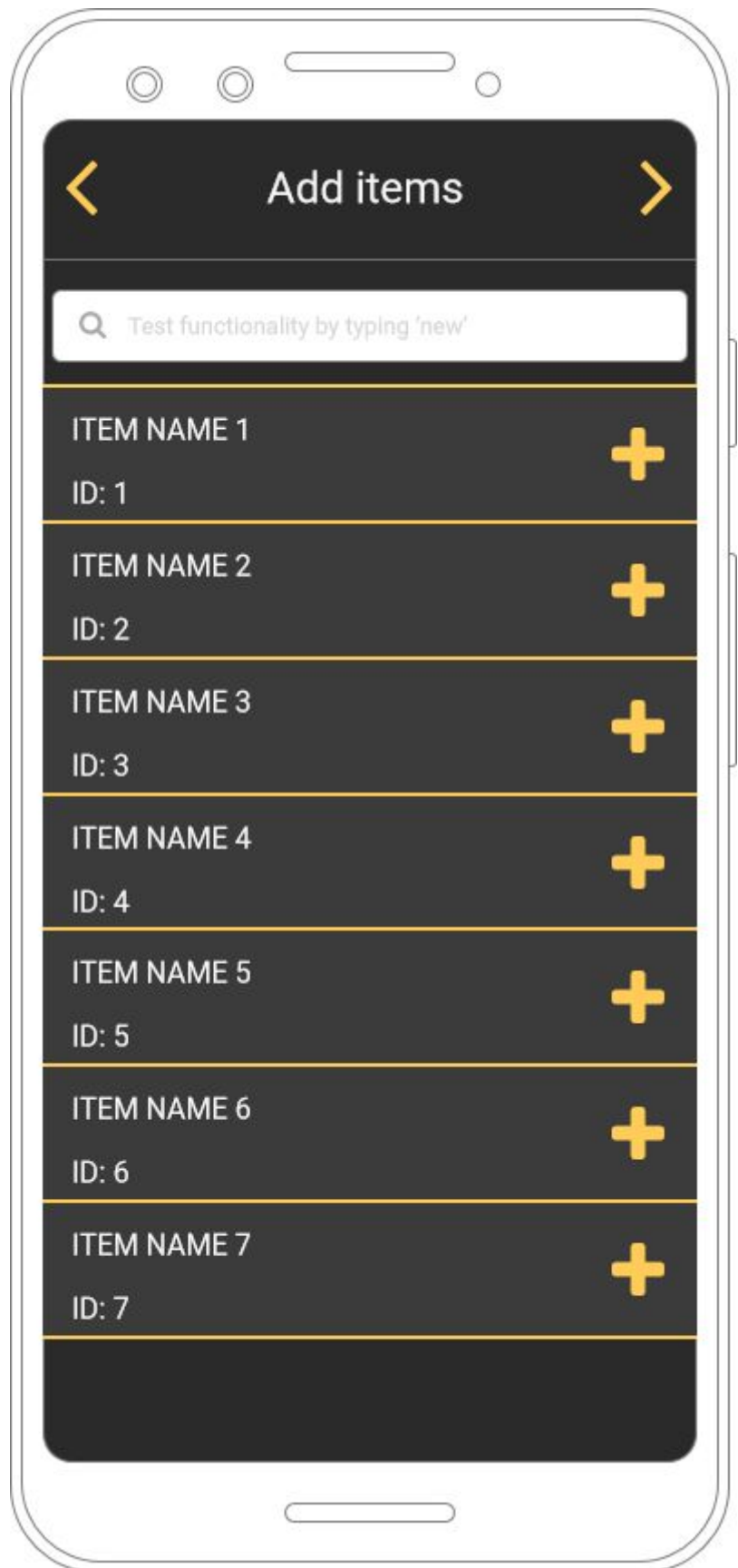
3. Pantalla añadir artículos pedido

En esta pantalla se muestran todos los artículos disponibles para añadir al pedido y un buscador para encontrarlos.

Al pulsar el botón + de un objeto un diálogo donde se deberán introducir tanto la cantidad como el precio del artículo.

Pulsando la flecha de arriba a la izquierda, podemos volver atrás para elegir cliente de nuevo.

Finalmente con la flecha de arriba a la derecha avanzaremos a la siguiente pantalla Pedido Confirmar



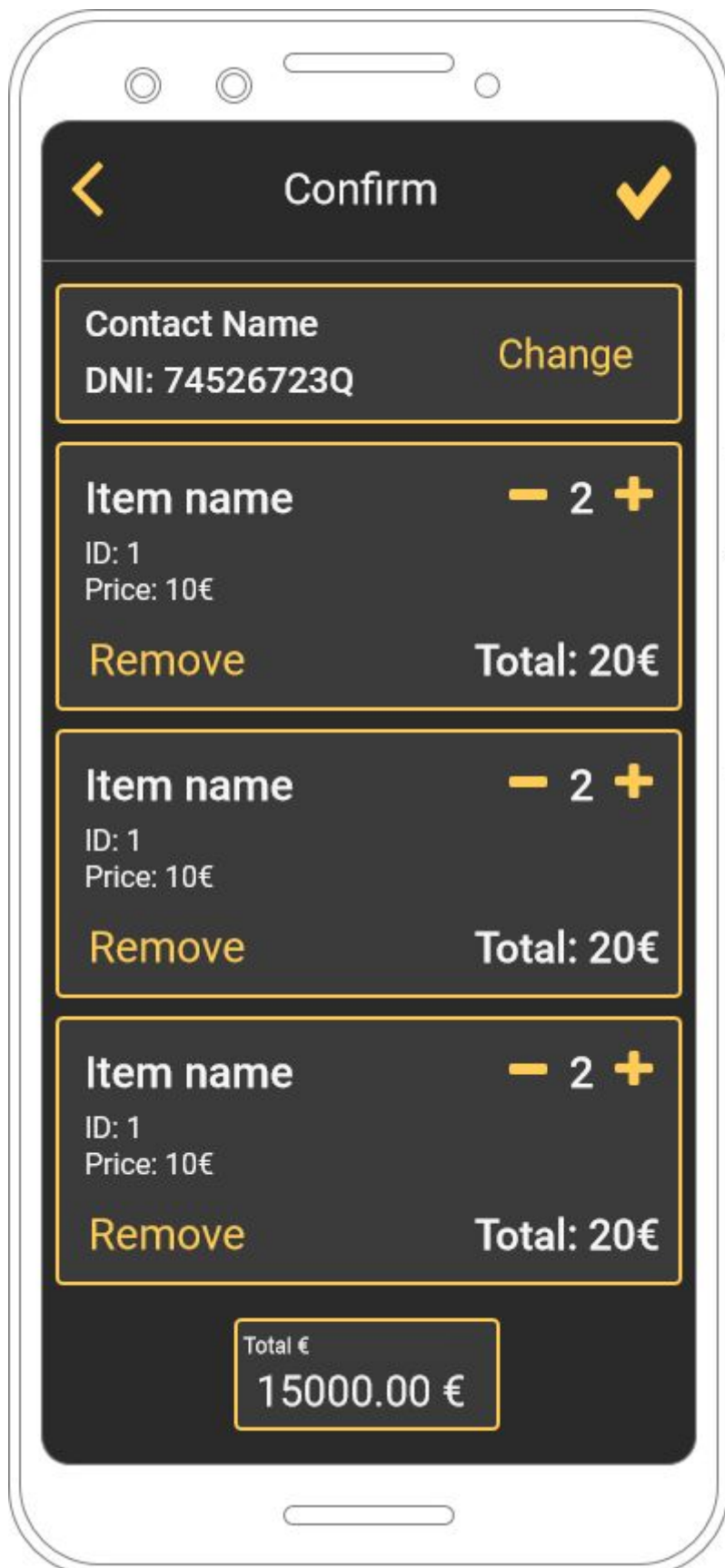
4. Pantalla confirmar pedido

En esta pantalla mostramos todos los artículos que han sido elegidos en la anterior pantalla, además del cliente al que pertenece el pedido y el total coste del pedido.

Además de mostrar esta información, también se permite eliminar artículos no deseados o cambiar tanto el número de estos, como el contacto del pedido.

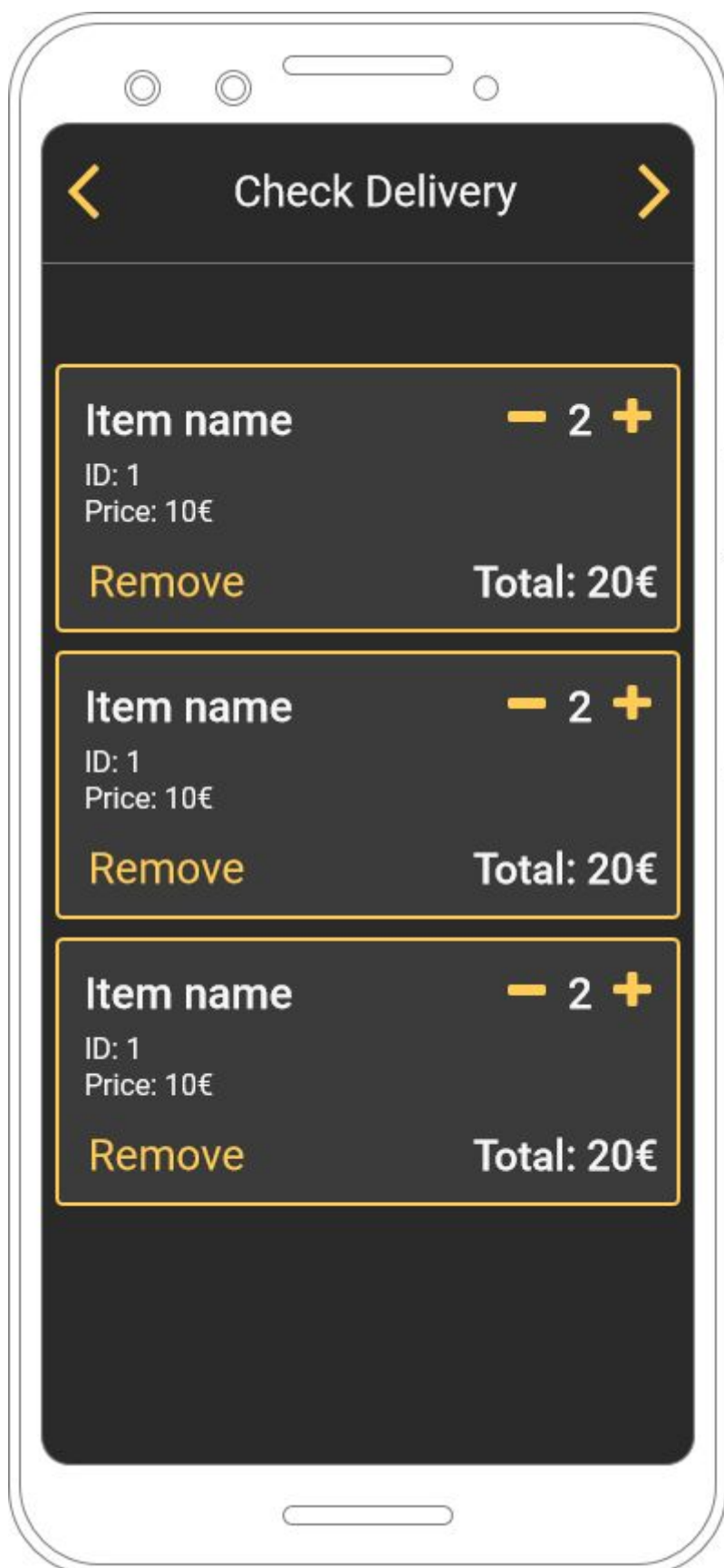
Cuando toda la información ya se encuentre bien introducida se deberá de pulsar el icono de arriba a la derecha para terminar de crear así el pedido.

Si se desea, se puede cambiar el contacto. Al hacer clic saldrá un desplegable con una lista de los clientes disponibles.



5. Pantalla comprobar entrega

En esta pantalla, el repartidor, podrá ver los artículos para el pedido. También se podrá cambiar la cantidad del artículo o incluso quitarlo de la lista si es necesario por cualquier motivo. Pulsando la flecha de arriba a la derecha pasaremos a la pantalla para confirmar el pago del producto.



6. Pantalla cobrar entrega

En esta pantalla podremos añadir una persona de contacto, que será la responsable de recibir el pedido.

Añadiremos su nombre y su NIF.

Además elegiremos el método de pago con un desplegable, que incluirá forma de pago en metálico, tarjeta de crédito o la opción de aplazar el pago si fuera necesario.

También se podrá añadir el dinero pagado, por si se hace un pago en plazos.

En la esquina superior derecha confirmaremos el método de pago, y volveremos a la lista de clientes.

The screenshot shows a mobile application interface for a 'Payment' screen. The screen is dark-themed with yellow highlights. At the top, there is a navigation bar with a back arrow on the left, the title 'Payment' in the center, and a yellow checkmark on the right. Below the navigation bar, there are two input fields: 'Total €' with the value '15000.00 €' and 'Paid €' with the value '0.00 €'. Each input field has a small 'X' icon to its right. Below these, there are two more input fields: 'Contact Name' with the value 'Contact Name Example' and 'NIF' with the value '20856711N', both with 'X' icons. At the bottom, there is a 'Payment Method' section with a coin icon and a dropdown arrow. It contains three options: 'Cash', 'Credit Card', and 'Pending'.

7. Pantalla vista clientes

En la parte superior tenemos la opción para volver a la pantalla principal, un texto en el cual indicamos en qué pantalla nos encontramos y otra opción donde nos lleva a la pantalla de crear cliente nuevo.

Debajo de esto, hay un searchBar que permite encontrar cliente por nombre de cliente.

En siguiente tenemos una lista de clientes que muestran los datos generales de ellos.



8. Pantalla nuevo cliente

En la parte superior tenemos la opción para volver a la pantalla de lista de clientes , un texto en el cual indicamos en qué pantalla nos encontramos y otra opción donde nos lleva a la pantalla de crear cliente nuevo.

En siguiente lugar es donde están los inputs que podemos introducir los datos del cliente, todo los campos son obligatorios.

The image shows a mobile application interface for creating a new client. The screen has a dark background with yellow accents. At the top, there is a header bar with a yellow back arrow on the left, the title "New Client" in the center, and a yellow checkmark on the right. Below the header, there are six input fields, each with a label and a placeholder text, and a small square icon with a cross in the top right corner of each field. The fields are: Name (Name Example), Surname (Surname Example), BarName (BarName Example), NIF/NIE (NIF/NIE Example), PhoneNumber (PhoneNumber Example), and Location (Location Example).

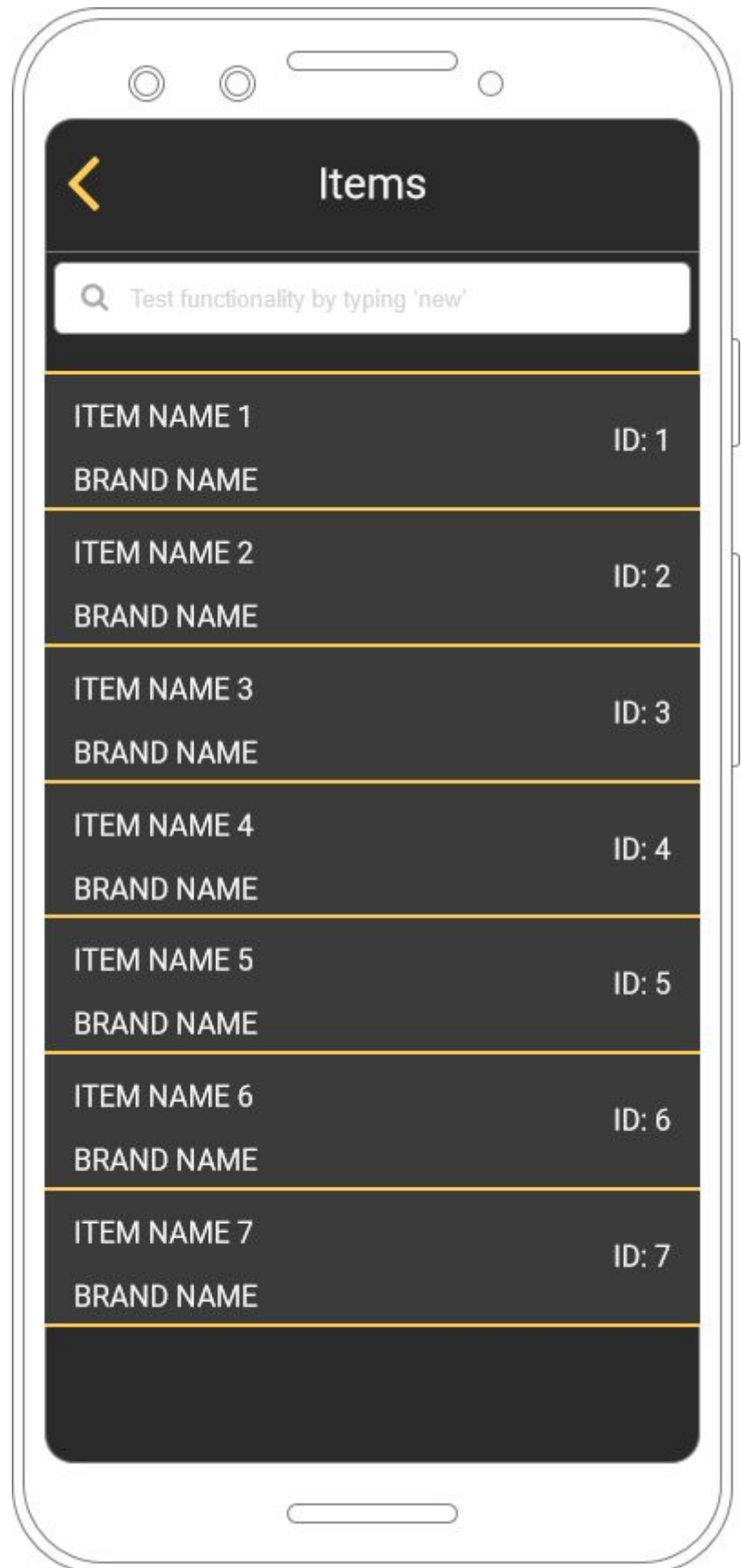
9. Pantalla vista artículos

Aquí tenemos una vista de todos los artículos disponibles, por si fuera necesaria la consulta directa de estos.

Se mostraría el número de identificación de cada artículo, además de su nombre y la marca del producto.

En la parte superior habrá un buscador para poder encontrar los productos de una manera más rápida.

Por último, como en el resto de pantallas, arriba a la izquierda está la opción de volver atrás en caso de ser necesario.



10. Pantalla de configuración

En la parte superior tenemos la opción para volver a la pantalla anterior y un texto en el cual indicamos en que pantalla nos encontramos.

Bajo el logo tenemos dos inputs que corresponden a la información situada en la parte inferior de la pantalla principal, si se modifican, aparecerá en la pantalla principal.

Finalmente tenemos dos radiobuttons que según esté marcada una opción u otra la aplicación reaccionará de una forma u otra al acceder a un cliente en el apartado de visitas.

