Introducción práctica a las tecnologías web Protagonizada por Mozilla WebMaker

Jesús M. González Barahona

jgb@gsyc.es http://twitter.com/jgbarah GSyC/LibreSoft, Universidad Rey Juan Carlos

Jornadas de acogida a alumnos de ESO Escuela de Telecomunicación Universidad Rey Juan Carlos Fuenlabrada, 24 de marzo de 2015







© 2015 Jesús M. González Barahona.

Algunos derechos reservados.

Este artículo se distribuye bajo la licencia
"Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 España"

de Creative Commons,

disponible en

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/deed.es

◆ロ → ◆回 → ◆ 重 → ◆ 重 ・ 夕 Q ○

Antes de empezar...

Vamos a usar:

- Firefox 3x
 (pero otros navegadores modernos servirían)
- Herramientas de Mozilla Webmaker
- Alguna otra cosilla

```
https://www.mozilla.org/firefox/
https://webmaker.org/
```

¿Qué visitamos cuando vamos de visita?

Firefox Lightbeam

Visualización de los sitios con los que has conectado aunque ni hayas oido hablar de ellos

Muchos de ellos son sitios que están trazando tu actividad

https://webmaker.org/private-eye

¿Qué descargamos cuando vemos una página?

Firefox Web Console

Instalado con Mozilla Firefox

Veamos el panel "Network"...

Cambia los sitios que visitas (bueno, casi...)

Mozilla X-Ray Goggles

https://webmaker.org/goggles

Crea páginas web

Mozilla Thimble

https://thimble.webmaker.org/

Crea apps para el móvil

Mozilla AppMaker

https://apps.webmaker.org/

Crea multimedia "de verdad"

Mozilla PopcornMaker

https://popcorn.webmaker.org/