

Learn WebTech - Especificação

[Português]

Objetivo

O projeto intitulado “Learn WebTech”, tem o objetivo de mostrar de forma simples e intuitiva, as principais características da linguagem de marcação HTML 5, dividindo o conteúdo em módulos, onde ao todo, é ensinado ao usuário 7 conceitos principais da linguagem. Após o conteúdo, é destinado ao usuário um quiz intuitivo, onde poderá testar o conhecimento aprendido.

O QUIZ será um jogo de perguntas e respostas, onde o usuário poderá testar os conhecimentos adquiridos durante o curso. O quiz será composto por 10 perguntas, onde cada uma valerá 1 pontos. O usuário só poderá seguir para a próxima pergunta, após selecionar ao menos um radio button. Ao final de todas as perguntas, o mesmo poderá conferir o resultado total de acertos.

Aspectos Gerais

As ferramentas descritas no item anterior serão abordadas de duas formas:

1. Antes de mais nada, é necessário que o usuário tenha o SDK do Android instalado no seu PC para poder emular o ambiente de teste. Caso contrário o usuário, terá que ter a ferramenta adb instalado no seu PC, para quando executar o aplicativo, este seja, instalado e executado corretamente no dispositivo.
2. Quando o usuário iniciar o aplicativo, deve ir até “Start”. E basta seguir de acordo com o que será exibido na tela.
3. O usuário só poderá ver o resultado, após responder a todas as questões.