

OpenManager Procesos generales

11 de octubre

2016

JBC Soldering SL

Histórico de versiones

<i>Versión:</i> 1.0.0	<i>Autor:</i> Andrés Di Giovanni	<i>Fecha:</i> 16/06/2015
------------------------------	---	---------------------------------

Descripción: Versión inicial

<i>Versión:</i> 1.1.0	<i>Autor:</i> Andrés Di Giovanni	<i>Fecha:</i> 11/10/2016
------------------------------	---	---------------------------------

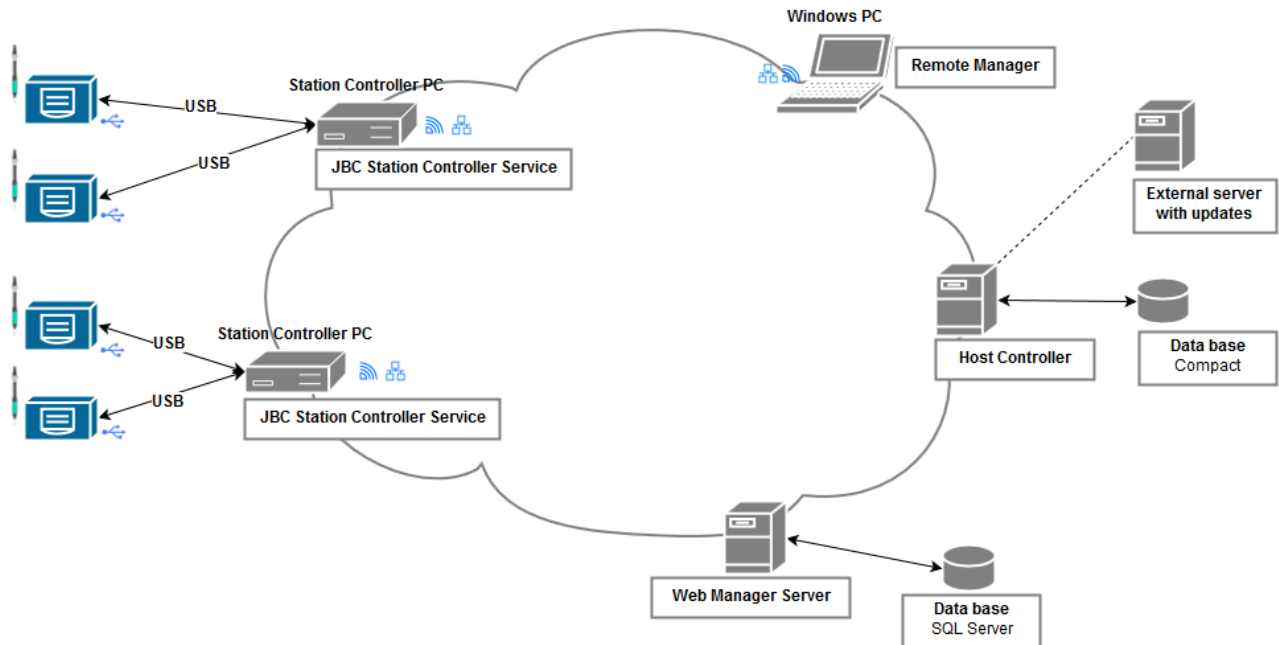
Descripción: Añadida la actualización de estaciones

Contenido

1	Descripción del Open Manager	4
1.1	Elementos del sistema	4
1.2	Arquitectura.....	5
1.2.1	Remote Manager.....	5
1.2.2	Web Manager	6
1.2.3	Remote Manager y Web Manager.....	7
2	Procesos.....	8
2.1	Concurrencia en el control de las estaciones	8
2.1.1	Elementos del sistema que interactúan con el control de las estaciones	8
2.1.2	Proceso de obtención del estado de la estación.....	10
2.1.3	Proceso de guardar el estado de la estación.....	11
2.2	Sub-estación.....	12
2.3	Transaction ID	13
2.4	Actualización.....	14
2.4.1	Actualización de los servicios Station Controller y Host Controller	14
2.4.2	Conexión de un Station Controller desactualizado a la red	14
2.4.3	Actualización del Remote Manager.....	14
2.5	Actualización de estaciones.....	16
2.5.1	Obtener información de actualizaciones	16
2.5.2	Actualizar estaciones	17

1 Descripción del Open Manager

La red del *Open Manager* permite monitorizar y configurar las estaciones JBC conectadas a un PC Windows a través de una conexión USB o Ethernet.



1.1 Elementos del sistema

External server. El servidor remoto es un servidor fuera de la intranet que contiene la última actualización de software de los elementos de la red *Open Manager*. Consta de un servicio *ftp*.

Host Controller. El *Host Controller* es un servidor local perteneciente a cada intranet, que contiene la versión de software de los elementos del *Open Manager* que, los equipos de su propia red, han de tener instalados para su correcto funcionamiento.

Station Controller. El *Station Controller* es el encargado de conectarse a las diferentes estaciones y de la comunicación con ellas.

Remote Manager. El *Remote Manager* es un programa de PC Windows que permite monitorizar y configurar las estaciones JBC conectadas a la red.

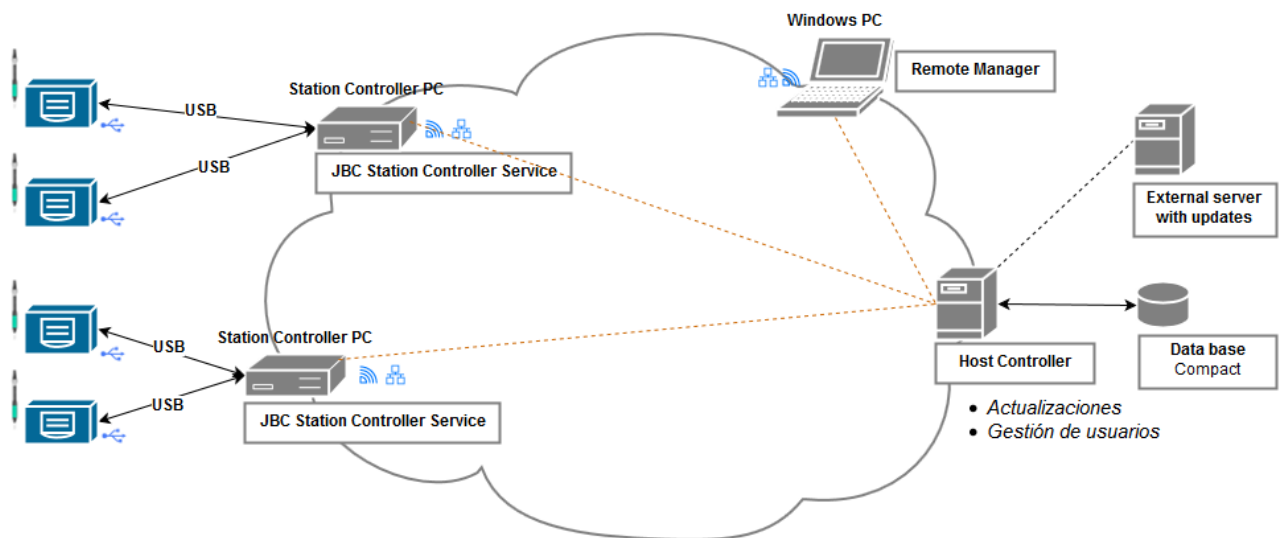
Web Manager. El *Web Manager* es un servidor web que permite monitorizar y configurar las estaciones JBC conectadas a la red.

1.2 Arquitectura

A continuación se describen los escenarios actuales de la red *Open Manager*.

1.2.1 Remote Manager

La red de *Open Manager* se puede distribuir haciendo uso de la aplicación de escritorio *Remote Manager*. Es imprescindible tener instalado un *Host Controller*.



Funcionalidades

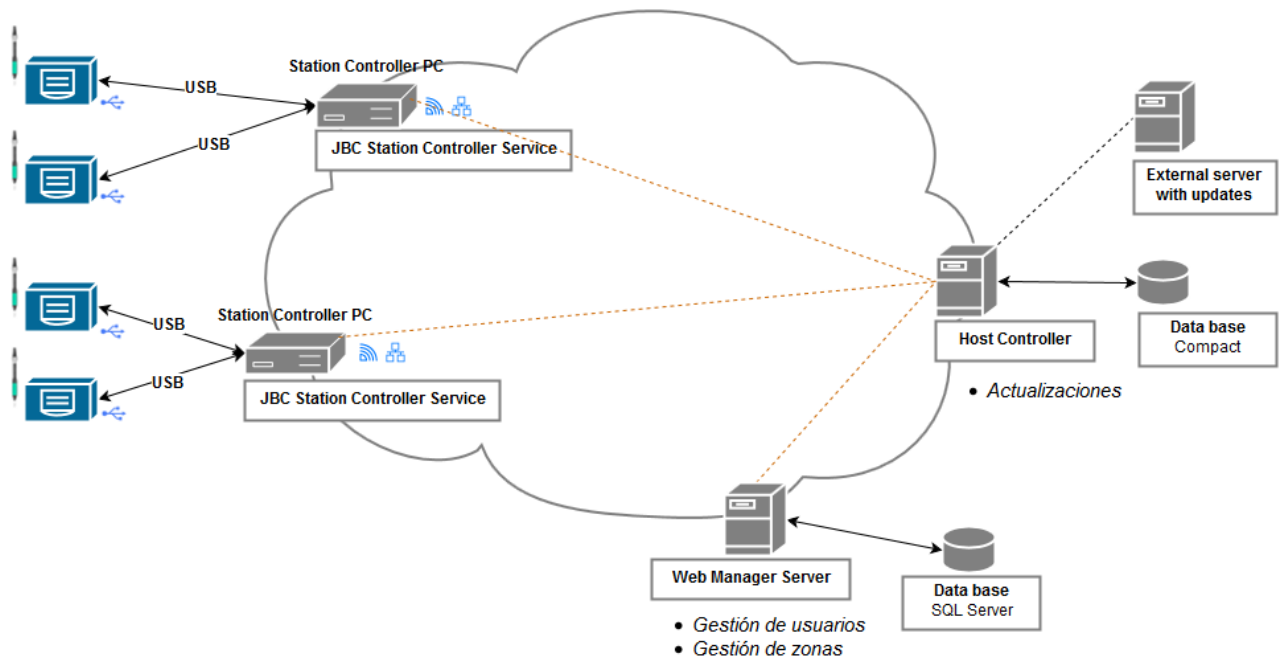
- Control / monitorización de las estaciones.
- Actualización de los elementos del *Open Manager*.
- Gestión de usuarios.

Elementos necesarios

- *Remote Manager* (aplicación de escritorio).
- *Station Controller* (servicio de windows).
- *Host Controller* (servicio de windows). Consta de una base de datos "ligera".

1.2.2 Web Manager

La red de *Open Manager* se puede distribuir haciendo uso del servidor web *Web Manager*.



Funcionalidades

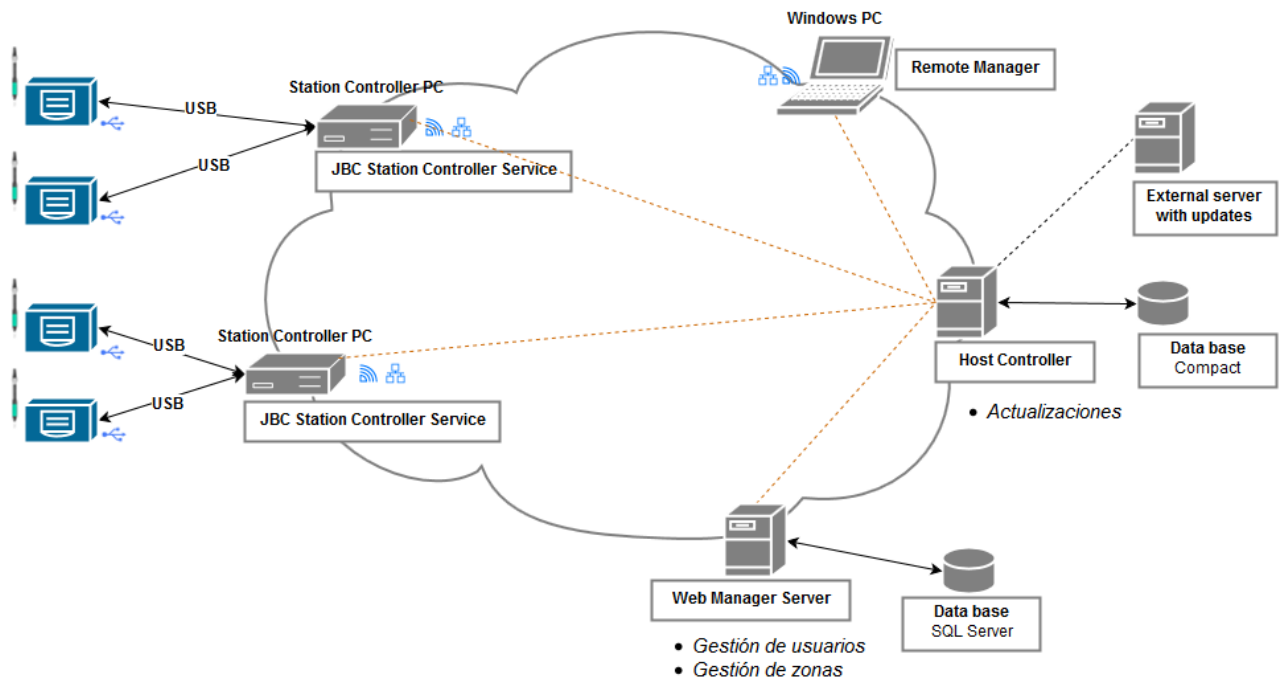
- Control / monitorización de las estaciones.
- Actualización de los elementos del *Open Manager*. Opcional.
- Gestión de usuarios.
- Gestión de zonas.

Elementos necesarios

- *Station Controller* (servicio de windows).
- *Web Manager* (servicio web). Hace uso de una base de datos SQL Server.
- *Host Controller* (servicio de windows). Opcional.

1.2.3 Remote Manager y Web Manager

En la red Open Manager pueden coexistir el *Remote Manager* y el *Web Manager*.



Funcionalidades

- Control / monitorización de las estaciones.
- Actualización de los elementos del *Open Manager*.
- Gestión de usuarios.
- Gestión de zonas.

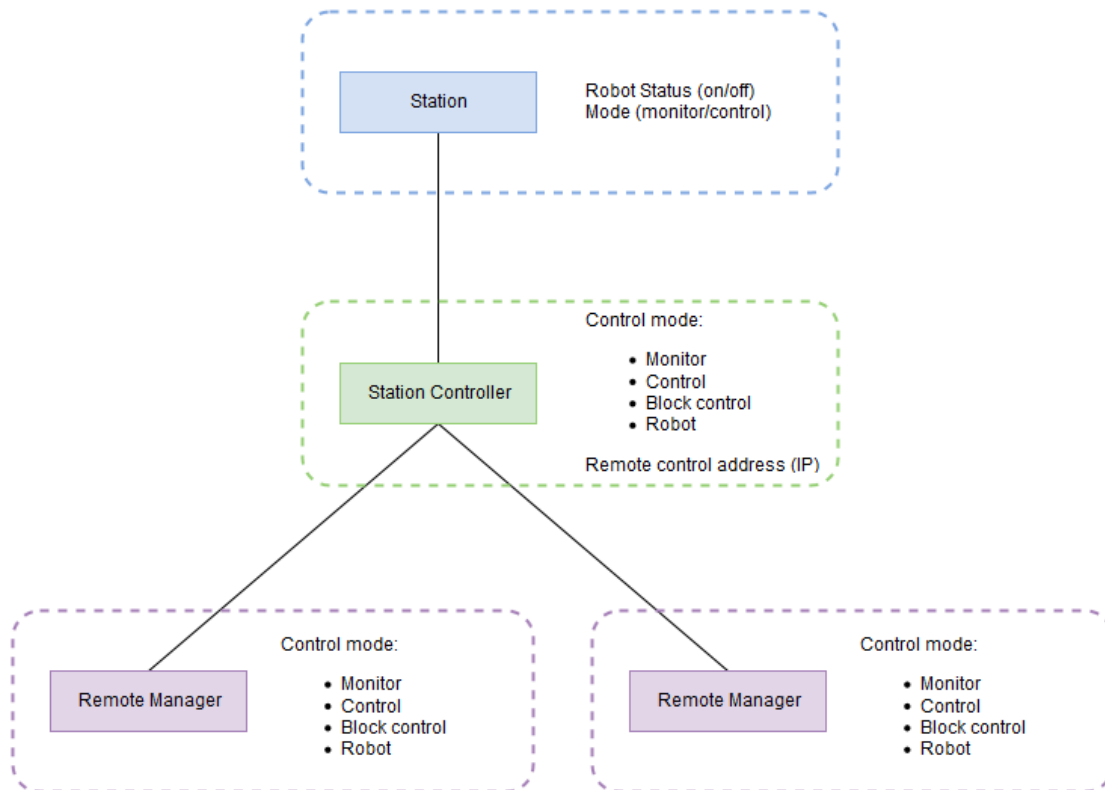
Elementos necesarios

- *Station Controller* (servicio de windows).
- *Remote Manager* (aplicación de escritorio).
- *Web Manager* (servicio web).
- *Host Controller* (servicio de windows).

2 Procesos

2.1 Concurrencia en el control de las estaciones

2.1.1 Elementos del sistema que interactúan con el control de las estaciones



Estación

- Una estación puede ser controlada a través de una conexión USB/Ethernet desde un equipo conectado a ella tomando el control de la estación. Si una estación está siendo controlada sólo se puede interactuar con ella a través de ésta conexión remota y no desde la propia estación.
- Una estación además puede encontrarse en modo robot con lo que no es posible controlar la estación mientras se encuentre en este estado. Pero se permite quitar el control del robot desde una conexión remota o desde la propia estación.

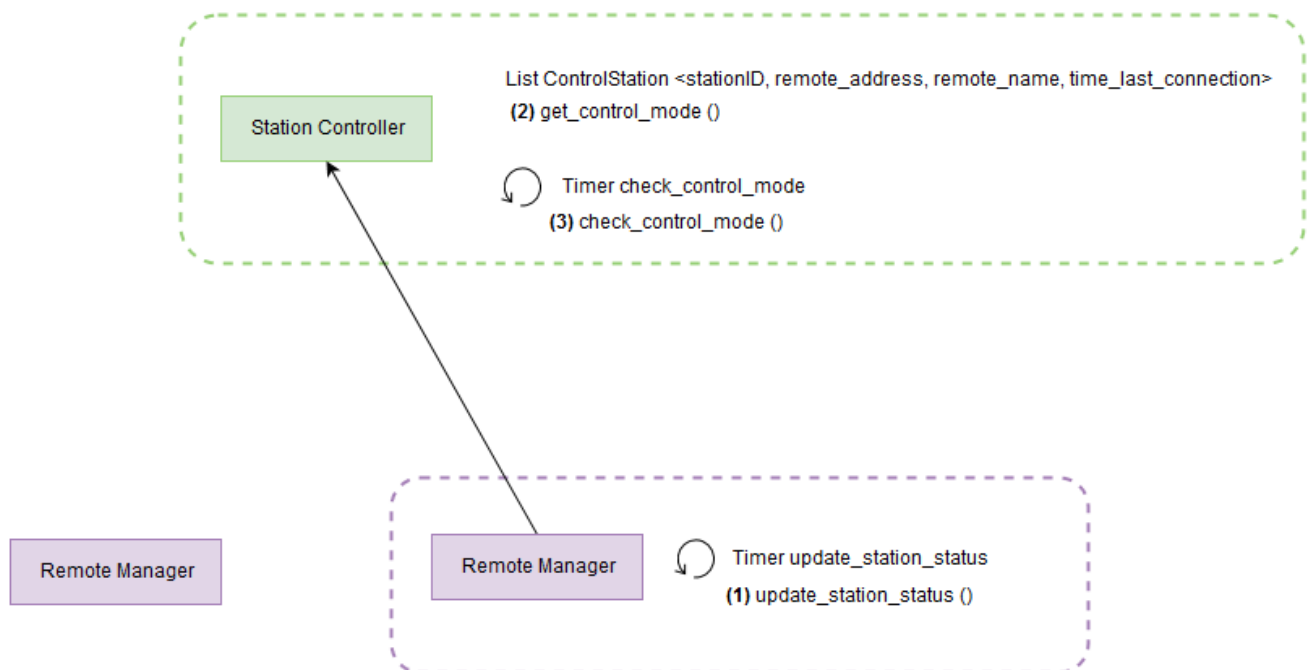
Station Controller

- El *Station Controller* puede tomar el control de una estación y puede consultar el estado del robot.
- Un equipo que interactúa con el *Station Controller* puede tomar el control de una estación, en ese caso el *Station Controller* identifica qué equipo tiene el control identificándolo por su dirección IP. Sólo puede tener simultáneamente el control de una estación un único equipo.
- Una estación por lo tanto se puede encontrar en 4 estados diferentes: modo monitor, modo control, modo control por otro equipo o modo robot.
- Si la estación entra en modo robot cualquier equipo pierde el control sobre ella.

Remote Manager

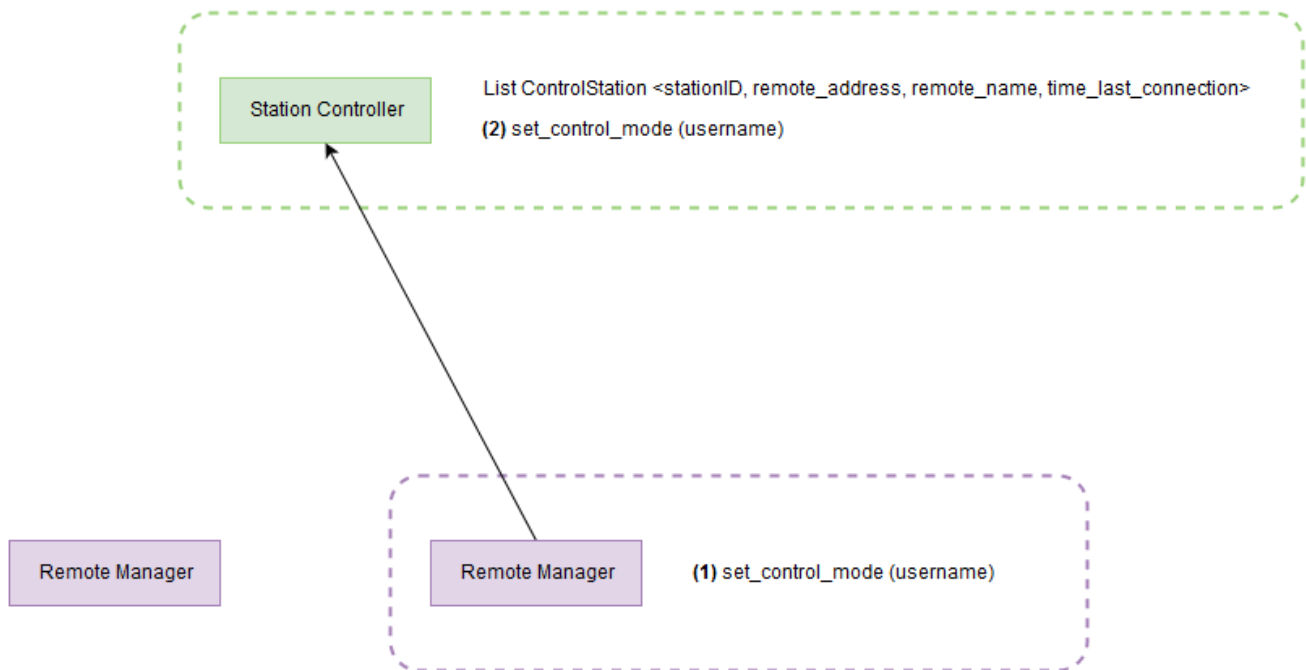
- El *Remote Manager* puede tomar el control de una estación si ésta no está siendo controlada por otro equipo.
- Si la estación entra en modo robot el *Remote Manager* pierde automáticamente el control sobre ella.

2.1.2 Proceso de obtención del estado de la estación



1. Periódicamente el *Remote Manager* envía una petición al *Station Controller* para obtener el estado de una estación.
2. El *Station Controller* al recibir una petición de un *Remote Manager*, comprueba, comparando la dirección IP, si el que realiza la petición tiene el control de la estación y, en caso de tenerlo, se guarda el instante de tiempo de la petición.
3. El *Station Controller* periódicamente comprueba el tiempo transcurrido desde la última petición del estado de una estación. Si se supera un determinado tiempo quita el modo control de la estación al *Remote Manager* que lo tenía (y envía una trama de modo monitor a la estación). También comprueba si la estación ha entrado en modo robot, en tal caso también quita el modo control de la estación a cualquier *Remote Manager*.

2.1.3 Proceso de guardar el estado de la estación

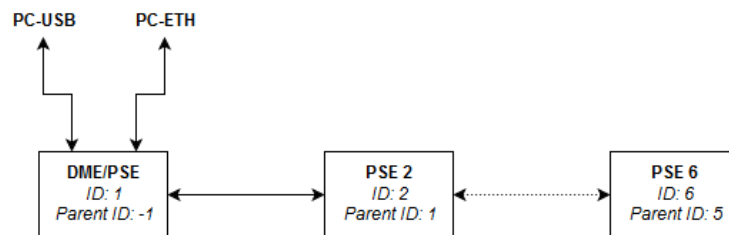


1. El *Remote Manager* envía una petición de guardar el estado de una estación.
2. El *Station Controller*, al recibir una petición de guardar el estado de una estación, realiza las siguientes comprobaciones:
 - a. Comprueba que la estación no se encuentre en modo robot.
 - b. Comprueba que ningún otro *Remote Manager* tenga el control de la estación.En caso de que asigne una estación a un *Remote Manager* guarda su dirección IP.

2.2 Sub-estación

Algunas estaciones se pueden conectar entre sí a través de un conector RJ-12, formando de esta manera una cadena de estaciones conectadas en serie.

Cada una de estas estaciones conoce el ID de la estación padre a la que está conectada. Y únicamente esta estación padre puede conectarse por USB / ETH.



Una sub-estación mantiene sincronizados ciertos datos con la estación a la que está conectada. Estos datos son:

- Modo de control.

Esta sincronización se realiza:

- Al inicializar una sub-estación, estos parámetros son copiados de la estación padre a la hija.
- Al modificar cualquiera de estos parámetros, de cualquier estación de la cadena, todas se sincronizan con el mismo valor.

2.3 Transaction ID

El *Station Controller* no puede controlar el momento en que se procesa una trama de escritura en la estación, por lo que si se envía al *Station Controller* una trama de escritura seguida de una trama de lectura (valor obtenido de memoria del *Station Controller*) cabe la posibilidad de que se lea el valor antiguo. Para solventar este problema se ha ideado un mecanismo para confirmar que una trama de escritura se ha llegado a procesar en la estación y el *Station Controller* ha actualizado el dato en memoria.

Este mecanismo consiste en lo siguiente:

1. El *Remote Manager* envía una trama de escritura.
2. Seguidamente, el *Remote Manager* envía la operación *SetTransaction()*, con lo que el *Station Controller* responde con un ID de transacción.
3. El *Remote Manager* debe de consultar con la operación *QueryTransaction(ID)* si ese ID de transacción se ha procesado. Si es así, puede realizar la operación de lectura con la certeza de que ha sido procesada la operación anterior por la estación y se ha actualizado el dato.

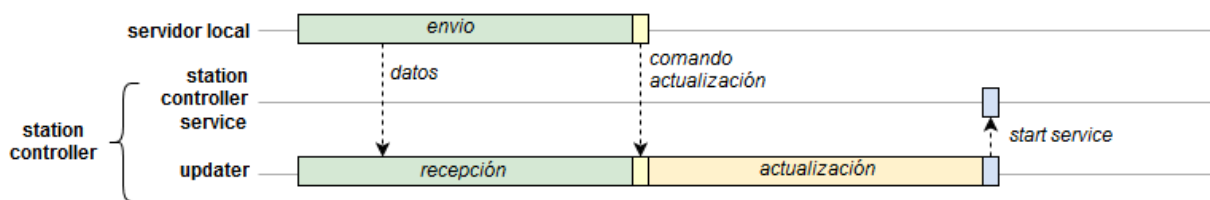


2.4 Actualización

2.4.1 Actualización de los servicios Station Controller y Host Controller

Cuando el *HostController* quiere actualizar un *StationController*, o se quiere actualizar él mismo, envía al servicio *Updater* el archivo de actualización seguido de una orden de actualización. El *Updater* entonces realiza las siguientes acciones:

1. Descomprimir el archivo de actualización.
2. Parar el servicio.
3. Desinstalar el servicio.
4. Instalar el servicio.
5. Poner en marcha el servicio.



2.4.2 Conexión de un Station Controller desactualizado a la red

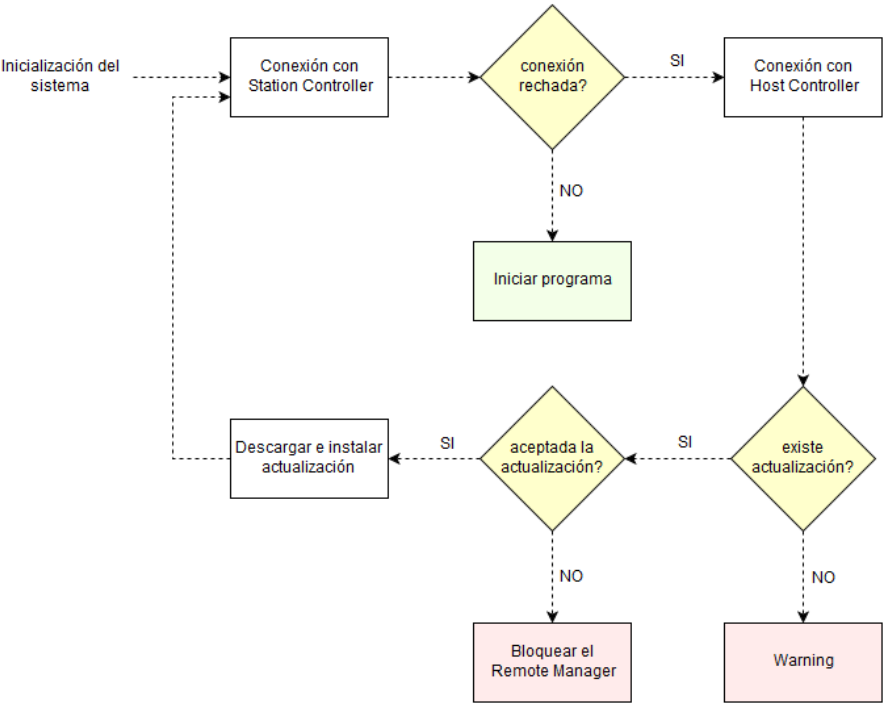
Periódicamente, el *Station Controller* notifica al *Host Controller* de su número de versión para que éste le instale la última actualización en caso que sea necesario.

Es importante ésta periodicidad, ya que el *Host Controller* puede iniciarse en cualquier momento, y es responsabilidad del *Station Controller* mantenerse actualizado.

2.4.3 Actualización del Remote Manager

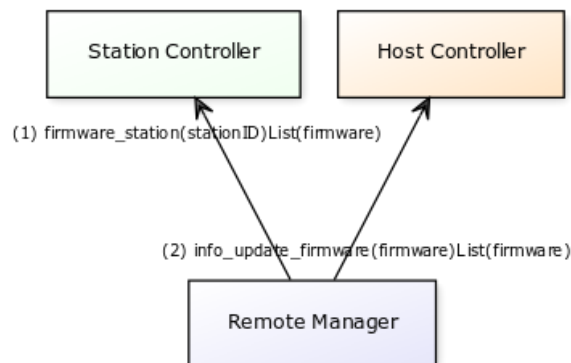
Cuando el *Remote Manager* se conecta a un *Station Controller*, en el establecimiento de comunicación inicial, el *Station Controller* envía al *Remote Manager* su número de versión, y el *Remote Manager*, en caso de tener una versión incompatible, se conecta al *Host Controller* para comprobar si existe una actualización. En caso de existir, el usuario recibe una notificación de actualización y, en caso de aceptarla, se descarga del *Host Controller* dicha actualización por *wcf* y se inicia el proceso de actualización.

Nota: Destacar que cuando un *Station Controller* se actualiza se pierde la conexión existente con el *Remote Manager*. Por lo que éste deberá de volver a establecer la conexión y, como se ha explicado anteriormente, se iniciará el proceso de comprobación de versión.



2.5 Actualización de estaciones

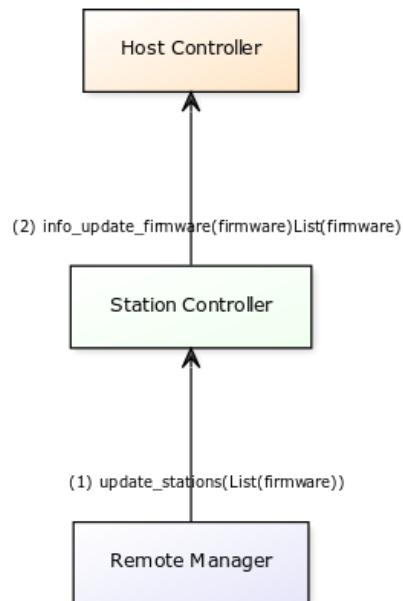
2.5.1 Obtener información de actualizaciones



1. El *Remote Manager* consulta al *Station Controller* todos los firmwares de cada estación (incluido los periféricos conectados). Y éste, devuelve una lista con el resultado. La información retornada del firmware hace referencia al modelo de estación, la versión de hardware y de software.
2. Con la información del modelo y versión de hardware, el *Remote Manager* consulta al *Host Controller* qué versiones de software son compatibles, y devuelve una lista de los mismos.

Nota: Las estaciones de la gama compact únicamente tienen un micro, pero éste puede ser compatible con múltiples versiones según el idioma (Inglés, Chino). Las estaciones PSE tienen múltiples micros (además de periféricos conectables).

2.5.2 Actualizar estaciones



1. El *Remote Manager* da la orden al *Station Controller* de actualizar una lista de estaciones. Cada elemento de la lista contiene información del ID de la estación, la versión hardware y la versión software correspondiente. Es necesario informar de qué versión software se quiere programar ya que para un hardware de un modelo de estación pueden existir múltiples versiones de software.
2. El *Station Controller* consulta al *Host Controller* las versiones compatibles para un modelo y un hardware específico. Con la información recibida selecciona la versión software que recibió del Remote Manager y actualiza la estación con esa versión.