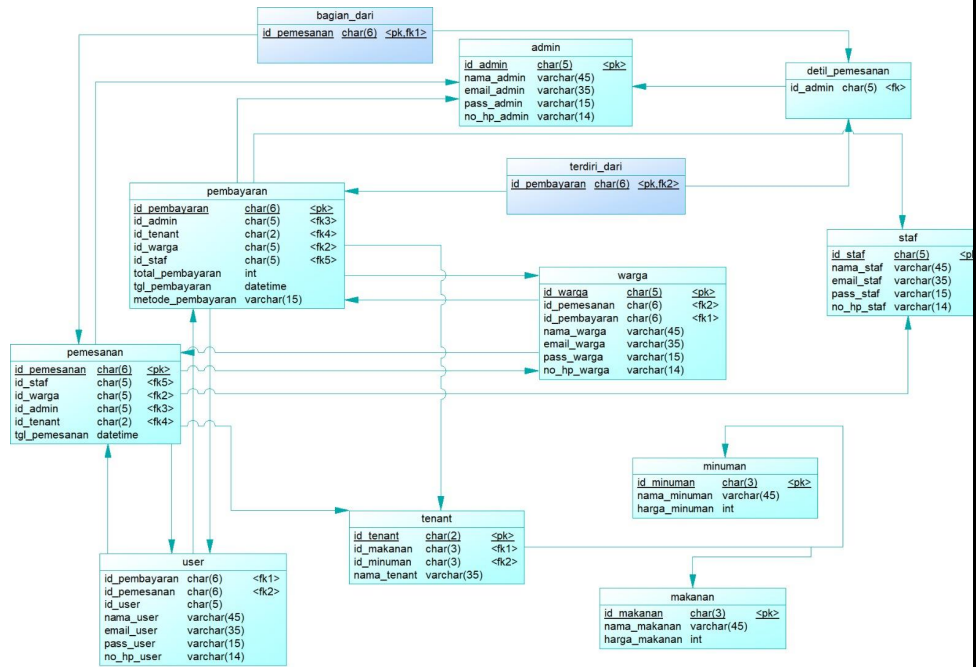


1	Bidang	Ekonomi
2	Tema	Sistem Informasi Pemesanan Makanan
3	Gambaran sistem	Aplikasi yang berfungsi untuk memesan makanan maupun minuman yang terdapat pada kantin Universitas Airlangga
4	Aktor	User, Warga, Staf, dan Admin
4	Proses-proses	<ol style="list-style-type: none"> 1. Register User 2. Login masing - masing aktor 3. User dapat memilih tenant yang ada di kantin 4. User dapat melihat daftar makanan maupun minuman 5. User memesan makanan atau minuman yang telah dipilih (dimasukkan ke keranjang) 6. User memilih daftar payment melalui e-wallet dan melakukan pembayaran 7. User dapat melihat riwayat pemesanan untuk mendapatkan ID pemesanan 8. Admin dapat mengelola data produk (makanan/minuman) 9. Admin dapat membuka halaman invoice 10. Admin dapat membuka detail pembelian 11. Admin dapat mengecek data pemesanan

5. Design database



6	Fitur	#SEBELUM LOGIN# halaman registrasi halaman login halaman home #SETELAH LOGIN# master user master admin master warga master staf master makanan master minuman halaman pemesanan halaman pembayaran halaman reward (untuk mahasiswa) laporan pemesanan laporan pembayaran
---	-------	---

Template Project Pemrograman Web Berbasis Framework (PWBF)

Muhammad Damar Widyansyah - 434221040

Amelia Nur Indah Puspita - 434221052

PDM

