



GRUPO DE ESTUDO E PESQUISA EM PROGRAMAÇÃO
ENGENHARIA DE SOFTWARE - FADIC

FACULDADE DAMAS DA INSTRUÇÃO CRISTÃ - FADIC
CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

PROJETO DE GRUPO DE ESTUDO E PESQUISA

Marcos Filipe Gonçalves Capella

I. Introdução

O Grupo de Estudo e Pesquisa em Programação, ou “*Damas Code Club*”, é uma iniciativa do corpo discente do curso de Engenharia de Software para criação de um ambiente de aprendizagem *peer-to-peer* para superação do medo de programar e da ansiedade acadêmica fazendo atividades em grupo em encontros periódicos de estudo dirigido.

O projeto visa a criação de uma plataforma estruturada que possa ser utilizada pelos alunos para que possam promover projetos de seu interesse de forma a estimular condutas empreendedoras e mudanças positivas para o grupo.

Para tanto, os membros do grupo se organizam em equipe para conclusão de projetos em áreas diversas (desenvolvimento web, mobile, aplicações standalone, segurança da informação, banco de dados etc), respeitando o nível das habilidades do grupo. Ainda, o grupo deve atender os seguintes objetivos específicos:

- Eleger formalmente um projeto que corresponda ao nível dos participantes;
- Delimitar as habilidades necessárias para desenvolvimento do projeto eleito (e.g. C, C#, HTML, CSS, Javascript, Java, Kotlin etc) apontando o estudo sequencial (*roadmap*) a ser percorrido;
- Encontrar-se periodicamente, online ou presencialmente, seguindo cronograma apresentado aos participantes até a conclusão do projeto;
- Divulgar seus resultados à comunidade.

II. Organização do grupo

A estrutura do grupo é simples e horizontalizada. Simples por contar apenas com uma liderança de grupo e/ou uma de projeto; e horizontalizada pois o líder e grupo agem de forma colaborativa para tomada de decisões.

LÍDER DE GRUPO	LÍDER DO PROJETO X	LÍDER DO PROJETO Y	LÍDER DO PROJETO Z
	Membros	Membros	Membros

Os participantes poderão se organizar em torno dos projetos e se subdividir em projetos que correspondam aos seus interesses, mas não necessariamente ao seu período escolar.

O Grupo comporta a orientação de um professor, mas na sua falta é direcionado um Líder de Grupo a quem cabe a organização, documentação e divulgação final das atividades do grupo. Os membros podem propor projetos ou se dispor como Líder de Projeto cabendo a ele a organização, planejamento e condução do projeto eleito. Os Líderes são membros participantes igualmente.

Visando a melhor manutenção das atividades, o Líder de Grupo ocupará o cargo por 6 meses (Exercícios de Abril-Setembro e Outubro-Maio), podendo ser redirecionado à posição pelos membros participantes. Reforçando o ambiente educacional e a natureza horizontal do grupo, os participantes se alternam periodicamente nas Lideranças de Projeto.

III. Documentos necessários

- Apresentação do projeto - *Deve conter: nome do projeto, líder de projeto, linguagens e outras habilidades necessárias para conclusão. A ser acrescido depois: cronograma de execução (quando não, deve ser delimitado pelos participantes antes da execução).*
- Ata de reunião e frequência - *Deve conter: data, hora e meio utilizado para realização da reunião de estudo e pesquisa.*

IV. Referências

Coding club. The University of Edinburgh. Disponível via <<https://www.ed.ac.uk/>>. Acesso dia 13 de setembro de 2022.

DAMAS(code_club);

GRUPO DE ESTUDO E PESQUISA EM PROGRAMAÇÃO
ENGENHARIA DE SOFTWARE - FADIC

9 fun coding projects for Beginners. Bootcamps by BestColleges. Disponível na web via <<https://www.bestcolleges.com/bootcamps/guides/fun-coding-projects-beginners/>>. Acesso dia 14 de setembro de 2022.

RODRIGUES, Thiago. O que é a liderança horizontal e como utilizá-la. Administradores.com. Disponível na web via <<https://administradores.com.br/>>. Acesso dia 14 de dezembro de 2022.

V. Apêndices

V.I. Logo - Texto: “DAMAS(code_club);”, estilizado livremente não seguindo estritamente convenções de nenhuma linguagem em específico; “Grupo de Estudo e Pesquisa em Programação”; “Engenharia de Software - FADIC”. Fontes: Alfa Slab One e Roboto Condensed. Cores: #1B3C48 e #CE9710, cores da FADIC.

V.II. Logo simplificado - Texto “D(c_c);”, emoticon de dúvida ou choque. Fontes: Alfa Slab One. Cores: #1B3C48 e #CE9710, cores da FADIC.

DAMAS(code_club);
GRUPO DE ESTUDO E PESQUISA EM PROGRAMAÇÃO
ENGENHARIA DE SOFTWARE - FADIC

DAMAS(code_club);
GRUPO DE ESTUDO E PESQUISA EM PROGRAMAÇÃO
ENGENHARIA DE SOFTWARE - FADIC

DAMAS(code_club);
GRUPO DE ESTUDO E PESQUISA EM PROGRAMAÇÃO
ENGENHARIA DE SOFTWARE - FADIC

D(c_c);

D(c_c);

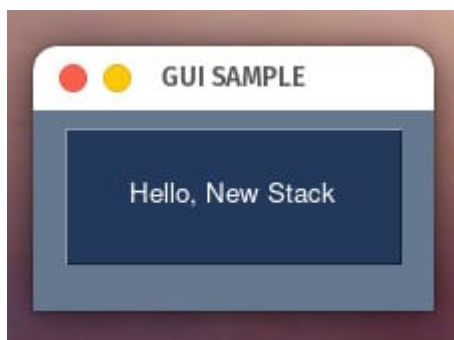
D(c_c);

V.III. APRESENTAÇÃO DE PROJETO

Nome De Projeto:	“Olá” - Aplicativo com interface gráfica de usuário em Python
Nível:	Iniciante
Líder De Projeto:	

Objetivo:

Desenvolver aplicativo com interface gráfica de usuário (GUI) usando Python que receba do usuário o seu nome e escreva numa janela “Olá, {nome}!”.



Recursos Necessários:	Python, Discord
Referências:	https://thenewstack.io/python-for-beginners-how-to-build-a-gui-application/

Cronograma de encontros (Roadmap):

1. Estruturas básicas de Python
 - a. Sintaxe básica,
 - b. Bibliotecas,
 - c. Funções.
2. Interface gráfica de usuário
 - a. PySimple GUI
 - b. etc

V.IV. ATA DE REUNIÃO E FREQUÊNCIA

Data da reunião:	
Local da reunião:	
Atividade:	
Duração:	

Nome:	Matrícula.: