LIBRARY MANAGEMENT

(주제: 스마트팩토리 MES 웹 솔루션 프로젝트, 학교도서거점대출/반환 솔루션(MES-WEB))

> 4조 카르페 DM 고수, 김진태, 박상민, 임우혁, 진실로, 허재영

INDEX

03

04

프로젝트 수행결과

05

02

프로젝트 개요

01

프로젝트 팀 구성 및 역할

프로젝트 수행절차 및 방법

자체 평가 의견

1 프로젝트 개요 프로젝트 주제 및 선정 배경

프로젝트 주제

선정 배경

차별화 서비스 & 특화 포인트

여러 도서관의 책들을 **통합적**으로 관리 가능한 **도서관리시스템**

특정 사용자에게 국한된 것이 아닌 **다양하고 많은** 사람들을 대상으로 **도움이** 될 수 있는 주제이기 때문에 선정

인기 검색어 장바구니 서비스 제공 QR코드(책 조회 및 등록)

1 프로젝트 개요 개발 환경

운영체제

Windows

형상관리툴

SourceTree, Github

IDE & WAS & DBMS

Eclipse, Visual Studio, VScode, Tomcat9, Oracle 11g

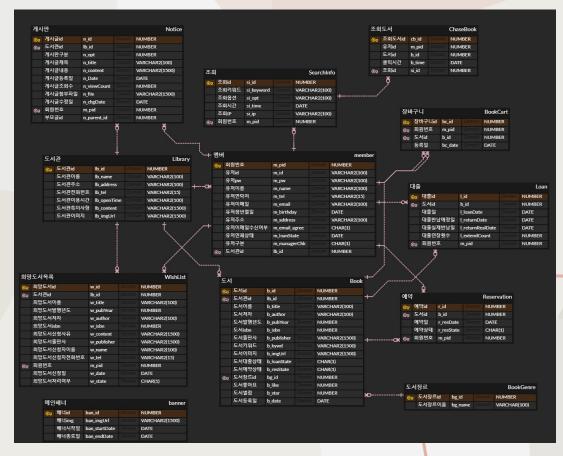
프로토 타이핑 툴

KaKao oven, Draw.io, ERDcloud

개발언어

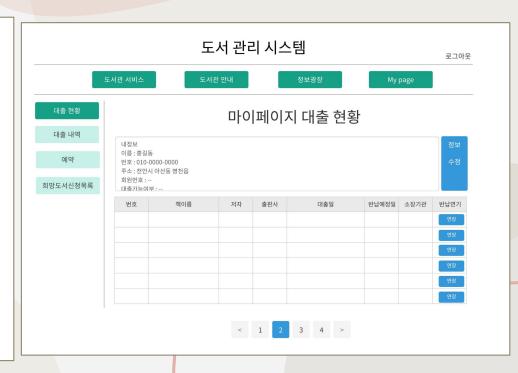
JAVA, Spring, MyBatis, Tiles, JAVASCRIPT, HTML, CSS, Servlet, JSP, C#

0 1 프로젝트 개요 ERD



프로젝트 개요 스토리보드

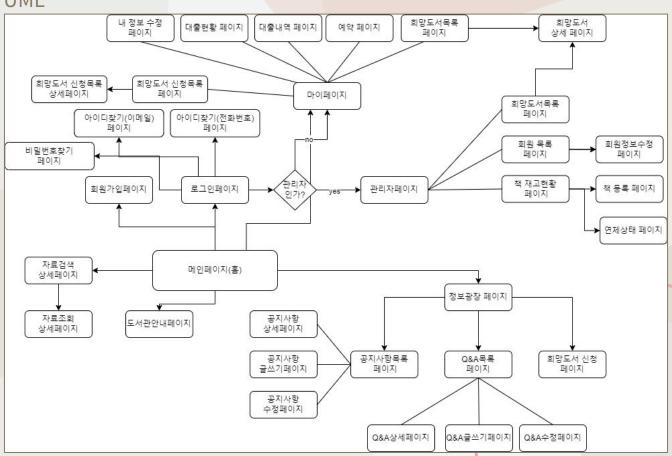
관리자페이지	도서 관리 시스템	로그인 회원가		
도서관 서비스	도서관 안내 정보광장	My page		
✓ 전체선택	도서관 필터			
✓ 두정도서관✓ 쌍용도서관✓ 쌍용도서관	☑ 두정도서관 ☑ 쌍용도서관 ☑ 두정도서관	☑ 쌍용도서관 ☑ 두정도서관		
전체 🗘 검색어를 적어주세요.		도서검색		
전체:총 521권	검색 결과	10개씩♣ 제목 오름차순♣		
(K)BI(D)	책이름 저자, 발행처, 발행년, 청구기호, 등록번호, 소장기 대출가능여부, 예약가능여부 대출가능 예약불가	[관, 자료		
O) B(X)	내용			
Olatzi	내용			
전체 : 총 16권	1페이지/총 53페이지	1 2 3 4 >		



01

프로젝트 개요

UML

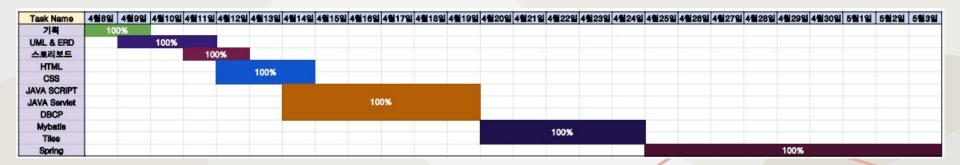


02 프로젝트 팀 구성 및 역할

진실로 - 고수 - 김진태 - 박상민 - 임우혁 - 허재영

팀장	팀원	팀원	팀원	팀원	팀원
PPT	로그인	UML	내 회원정보수정	회원목록(관리자)	공지사항 게시판
역할분담	아이디찾기	ERD	대출현황&내역	재고(관리자)	
메인	비밀번호찾기	자료검색 & 상세페이지	도서예약내역	희망도서목록(관리지	.)
공지사항&QnA	회원가입	도서관이용정보	희망도서 목록		
희망 도서 신청			장바구니 목록		

03 프로젝트 수행 절차 및 방법 Gantt Chart



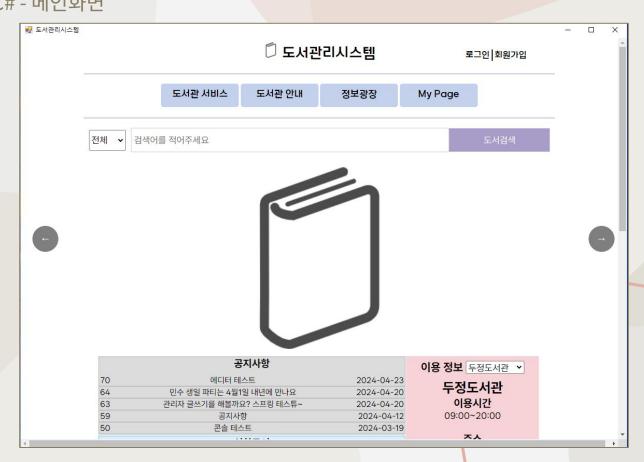
04 프로젝트 개요 구현방법(Git)

그래프	설명	날짜	작성자	커밋
	홈컨트롤러 수정	22 4 2024 9:24	박상민 <bark22jh(< td=""><td>7c1b976</td></bark22jh(<>	7c1b976
	책 파싱추가 끝내고 접근못하게 막기	21 4 2024 22:42	KJT <beta23@nav< td=""><td>38b268d</td></beta23@nav<>	38b268d
	DTO들 수정DB 구조변경으로 인한 작업파일변경, 책 DB채우기 파싱기능 구현	21 4 2024 21:35	KJT <beta23@nav< td=""><td>032ae95</td></beta23@nav<>	032ae95
	디버그 이상 파일 수정	21 4 2024 19:10	shiloh <ods03098< td=""><td>4124808</td></ods03098<>	4124808
	♦ QnA 수정(QnA_update) v 업데이트 v 유효성검사	21 4 2024 19:05	shiloh <ods03098< td=""><td>bf915dd</td></ods03098<>	bf915dd
	◆ QnA 글(QnA_detail) v 수정 삭제 버튼 나타내기(글 작성자만) v 답글 삭제 버튼 나타내기(관리자만) v 삭제버튼 v 삭제 버튼	21 4 2024 16:36	shiloh <ods03098< td=""><td>ff70b2c</td></ods03098<>	ff70b2c
C.	공지사항 인서트, 업데이트 추가	20 4 2024 19:50	shiloh <ods03098< td=""><td>3a567ac</td></ods03098<>	3a567ac
	메인페이지들 쪼개기 완료, 약간의 설정파일 변경 필터파일이동	20 4 2024 19:21	KJT <beta23@nav< td=""><td>55ab0cb</td></beta23@nav<>	55ab0cb
	NoticeBoardDTO를 typeAlias추가 완	20 4 2024 19:03	shiloh <ods03098< td=""><td>761f905</td></ods03098<>	761f905
	공지사항게시판 로그인값 추가/ 공지사항 디테일 뷰카운트 +1 추가/LibraryDTO에서 lb_id 타입 int > String 변경	20 4 2024 18:00	shiloh <ods03098< td=""><td>28bed6d</td></ods03098<>	28bed6d
	MemberDTO의 m_pid값을 int형에서 string으로 변경	20 4 2024 14:47	KJT <beta23@nav< td=""><td>6b08f03</td></beta23@nav<>	6b08f03
	로그인관련 부분 처리	19 4 2024 17:31	KJT <beta23@nav< td=""><td>3860850</td></beta23@nav<>	3860850
	notice_board 검색창 QnA_board 검색창 완성	19 4 2024 17:28	shiloh <ods03098< td=""><td>e3c6b77</td></ods03098<>	e3c6b77
	update 완료 및 안 불러와 지는 거 수정완료 delete 진행중 시간 상 퇴근	19 4 2024 17:27	임우혁 <dladngur:< td=""><td>3ff09b7</td></dladngur:<>	3ff09b7
	기능구현 완료	19 4 2024 17:25	박상민 <bark22jh(< td=""><td>4441cc4</td></bark22jh(<>	4441cc4
	로그인 완료	19 4 2024 16:24	고수 <gosu0705@< td=""><td>23f5127</td></gosu0705@<>	23f5127

04 프로젝트 개요 구현방법(코드)

```
@RequestMapping(value = "/goCart", method = RequestMethod.POST, consumes = "application/x-www-form-urlencoded")
@ResponseBody
public String goCart book detail(HttpServletRequest request,
        @RequestParam("b id") String b id,
        @RequestParam("m pid") String m pid) {
    String result = "{\"message\": \"fail\"}";
    HttpSession session = request.getSession();
    String login m pid = (String) session.getAttribute("m pid") + "";
    logger.info("로그인 id : " + m pid);
    if (!login m pid.equals(m pid)) {
        m pid = "":
    if (m pid != null && !m pid.isEmpty() && !"null".equals(m pid)) {
        BookCartDTO bcdto = new BookCartDTO();
        Date now date = new Date();
        bcdto.setB id(b id);
        bcdto.setM pid(login m pid);
        bcdto.setBc date(now date);
        int succhk = main Book DetailService.insertBookCart(bcdto);
        logger.info("인서트 : " + succhk);
        result = "{\"message\": \"success\"}";
        result = "{\"message\": \"fail\"}";
    return result;
```

() 4 프로젝트 수행 결과 C#-메인화면



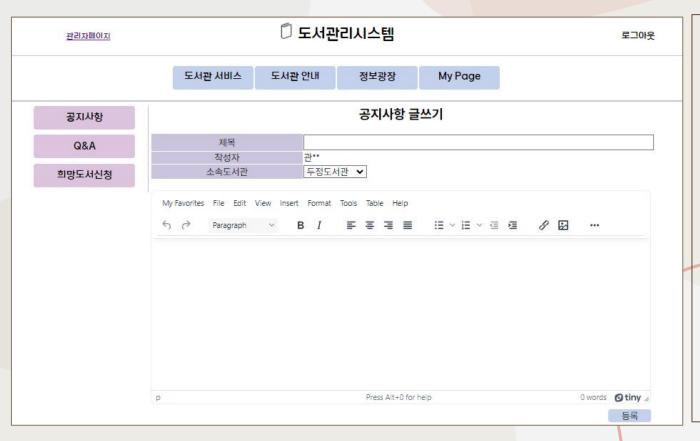
04 프로젝트 수행 결과 도서 검색



							_		
	도서	관 서	비스	도서관 안내	정보광장	My Page			
공지사항					공지사항				
Q&A					제목				검색
	3 1	순번	도서관		제목	작성자	등	록일	조회
희망도서신청		70	두정도서관	에디터 테스트		관**	2024	-04-23	5
		64	민수도서관	민수 생일 파티는 4	월1일 내년에 만나요	관**	2024	-04-20	16
		63	고수도서관	관리자 글쓰기를 해	<mark>볼까요? 스프링 테</mark> 스튜~	관**	2024	-04-20	8
		59 두정도서관		공지사항		관**	2024	-04-12	54
		50 상민도서관		콘솔 테스트		관**	2024	-03-19	33
		45 두정도서관		유효성검사 테스트		관**	2024	-03-19	11
		44	두정도서관	유효성검사 테 <mark>스</mark> 트		관**	2024	-03-19	0
		43	두정도서관	관리자 아이디를 테	스트 해보아요수정	관**	2024	-03-18	14
		33	두정도서관	테스트		김**	2024	-03-04	11
		31	서원도서관	글쓰기 테스트입니	글쓰기 테스트입니다. 김**		2024	-03-04	8
	500	.03		şu.		with the second		Ē	글쓰기
	7.	선체 : 촏	5 25 개	1≖	이지 / 총 3페이지	1	2	3	•







피드백 내용 - 공지사항 글쓰기 에디터 추가

> 사용 에디터 - tinymce





피드백 내용 - 장바구니 기능

적용 내용 - 장바구니 담기

04 프로젝트 개요 핵심기능

페이지	기능				
메인	배너 / 최근공지사항 / 신착도서 / 도서관별 이용정보 / 인기 추천도서				
도서관서비스	검색필터 / 인기검색어 / 페이징 / 예약 / QR코드 / 장바구니 / 소장정보 / 추천도서				
도서관 안내	도서관별 데이터 불러오기				
정보광장	무한 답글 / 검색창 / 페이징 / 조회 및 수정 삭제 권한 식별 / 공지사항 글쓰기 에디터 / 희망도서신청 필수보기 / CRUD				
로그인	아이디 저장 / 회원가입 / 로그인세션 및 쿠키 저장/ 아이디&비밀번호 찾기				
관리자	CRUD / 검색 / 페이징 / 다중삭제				
마이페이지	CRUD / 검색 / 페이 <mark>징 / 다중삭제</mark>				

05 자체 평가 의견 활용 방안 및 기대효과

- 1. 이벤트를 주기적으로 개최하여 지역문화생활 촉진
- 2. 도서관 서비스를 사용자들에게 쉽고 편하게 온라인으로 제공
- 3. 수요가 많은 도서 파악을 통해 구매 및 재고 관리 용이
- 4. 예약 시스템을 통해 사용자들이 사전에 예약하고 대출할 수 있어 대출 대기 시간을 줄임

05 자체 평가 의견 소감 (김진태)

팀 프로젝트를 하면서 전체적으로 깨달았던 점은 바로 기획을 정교하게 해야한다는 점이었습니다. 그렇게 깨닫게 된 계기들은 여러가지가 있었습니다. 우선 슬라이드 배너와 인기 추천 도서 기능 구현을 위해 기존 테이블 수정 및 새 테이블 추가 과정이 있었습니다. 그리고 맞춤 알고리즘 설계에 많은 시간과 노력을 투자를 진행하며 자료 검색 기능 구현 시 다양한 필터 적용과 페이징 로직을 결합하는 과정에서 어려움을 겪어 설계와 기획의 중요성을 깨닫게 되었습니다. 이렇게 문제를 해결해 나가면서 제 실력이 향상되었다는 것을 실감했습니다.

또한 사용자가 더 큰 만족감을 느낄 수 있는 방안을 모색하는 과정은 꽤나 어려웠지만, 팀원들과 끊임없이 소통하면서 한 단계씩 문제를 해결해 나가며 느낀 성취감은 매우 크고 값진 경험이었습니다.

05 자체 평가 의견 소감 (박상민)

처음으로 진행해 본 프로젝트인 만큼 설렘 반 기대반으로 임했습니다. 시작 단계에서 어려움이 많았지만 팀원들의 도움을 받아 성장하는 계기가 되었습니다. 그리고 기능을 구현하는 데 있어서 큰 어려움은 없었지만 post 방식으로 데이터를 전달하는 것과 DB에서 쿼리를 실행하는 부분에서 어려움을 겪었습니다.

하지만 해결하고자 하는 욕심에 코드를 이해하고 프로젝트에 적용해 보면서 극복하게 되었고 응용도 할 수 있겠다고 생각했습니다. 아직 부족한 부분이 많지만 프로젝트를 진행하며 극복한 경험을 통해 어떤 문제가 다가와도 잘 해낼 수 있을 자신감을 얻게 되었습니다.

05 자체 평가 의견 소감 (임우혁)

프로젝트를 진행하면서 실전 경험을 쌓고 많은 걸 배울 수 있었고 팀원들과 협업을 통해 문제들을 해결하는 과정에서 함께 성장할 수 있는 기회를 가졌습니다.

그리고 수많은 에러들을 보고 해결하는 방법들을 많이 깨달았습니다.

이클립스 통해 전달하고자 하는 값들이 잘 전달 되었는지 출력해보고, 스크립트의 오류가 발생하면 개발자도구를 열어 console도 체크하였습니다.

처음에는 에러가 뜨면 막막했지만, 하나씩 해결하면서 수많은 에러들을 해결할 수 있었습니다. 이렇게 에러들을 해결하는 경험이 쌓여, 이제는 에러가 뜨면 막막하지 않고 해결할 수 있는 자신으로 발전하였습니다.

어려운 부분들을 많이 부딪히며 제가 부족한 부분을 찾으면서 더 공부할 수 있었고, 프로젝트 기간 동안 제가 한층 더 성장했다고 느꼈습니다.

05 자체 평가 의견 소감 (진실로)

개발자들을 동경하던 제가 직접 개발자가 되기 위해 프로젝트를 시작했다는 사실이 너무설레었습니다. 기획부터 마무리까지 진행하며 기획이 견고하게 되지 않았을 때 나타나는 문제점을 몸소 실감하여 프로젝트를 진행했습니다. 기획부터 견고하게 되어야 프로젝트를 수행하기에 용이하다고 느꼈습니다.

프로젝트를 진행하며 가장 어려웠던 부분은 무한답글을 QnA게시판에 구현하는 부분이었습니다. 무한답글을 QnA게시판에 오류없이 나타내기 위해 많은 고민을 하였습니다. 무한답글이 될 수 있게 답글은 만들었지만 이 부분이 오류없이 나오게 하기 위해서 어떤 알고리즘을 짜야하는지 많이 찾게 되었습니다. 찾게 된 내용은 sql문으로 진행하는 방법이 있었고, lv값을 부여하여 QnA게시판 목록을 정리할 수 있었습니다. 이렇게 진행하면서 제가 발전하는 걸 느꼈고 많은 성취감을 느낄 수 있었습니다.

05 자체 평가 의견 소감 (허재영)

학원 생활을 통해 html, css, javascript, java, oracle, c# 등을 배우면서 MES 교육과정에 대해 알게 되었고, 그로 인해서 공장에서 어떤 방법으로 기계가 작동되는지에 대해 궁금했던 저 자신을 한층 더 끌어 올릴 수 있게 되었습니다.

또한 공부를 할 때 몰랐던걸 이해할 때까지 설명해 주신 강사님께 감사하게 생각하고 함께 한 동기들도 최선을 다하는 모습을 보니 제가 부끄러워졌습니다. 저도 학원 생활이 끝나는 날까지 최선을 다하겠습니다. 감사합니다!