

Relatório TrunfUSP

Desafios superados e problemas encontrados

Por se tratar de um jogo necessitaria de uma parte gráfica para ficar mais atrativo, a implementação e o aprendizado desta foi um dos maiores desafios encontrados nesse projeto por não fazer parte da matéria vista durante o curso. Para resolver essa questão escolhemos a biblioteca GRAPHICS, pois encontramos uma maior facilidade no aprendizado e na implementação, já q a SDL era mais complexa e não haveria tempo suficiente para utilizá-la de uma maneira satisfatória.

Outra dificuldade encontrada foi com a manipulação de arquivos, principalmente para ler as cartas do jogo, por ser um conteúdo novo e visto no final do curso, salvar o jogo também foi algo um pouco complicado pra quem não programava há muito tempo. Também aprendemos a mexer de diversas formas com vetores, desde ordenação até pilha, foram pontos de maior dificuldade na construção do projeto.

Enfim, foram desafios que ajudaram a aumentar os nossos leques de conhecimento. Coisas que vimos desde o começo do curso, sempre na lógica pudemos implementar na prática.

Daniele Hidalgo Boscolo

7986625

Guilherme Alexandre dos Santos

7986650