

CHEAT SHEET KOTLIN

1. DECLARAÇÕES DE VARIÁVEIS:

```
val nomeVariavel: Tipo = valor // Imutável
```

```
var nomeVariavel: Tipo = valor // Mutável
```

2. TIPOS DE DADOS BÁSICOS:

- Int, Long, Short, Byte

- Double, Float

- Char, String

- Boolean

3. CONTROLE DE FLUXO:

```
if (condição) {  
    // Código se verdadeiro  
} else {  
    // Código se falso  
}
```

```
when (valor) {  
    caso1 -> // Código  
    caso2 -> // Código  
    else -> // Código padrão  
}
```

4. LOOPS:

```
for (item in colecao) {  
    // Código  
}
```

```
while (condição) {
```

```
// Código  
}
```

5. FUNÇÕES:

```
fun nomeFuncao(parametros): TipoRetorno {  
    // Código  
    return valorRetorno  
}
```

6. EXTENSÕES:

```
fun Tipo.nomeDaFuncao() {  
    // Código  
}
```

7. NULL SAFETY:

```
var nomeVariavel: Tipo? = null // Pode ser nulo  
var nomeVariavel: Tipo = valor // Não pode ser nulo
```

8. CLASSES E OBJETOS:

```
class NomeClasse(construtorParametros) {  
    // Propriedades e métodos  
}
```

```
object NomeObjeto {  
    // Métodos e propriedades  
}
```