

ESTRUTURA ANDROID

1. Manifesto:

O arquivo AndroidManifest.xml é um arquivo XML importante que descreve as informações essenciais do aplicativo como o nome do pacote permissões necessárias atividades serviços provedores de conteúdo receptores de transmissão e outras configurações importantes. Ele também define a atividade inicial do aplicativo.

2. Código-fonte:

Esta seção armazena todos os arquivos de código-fonte do projeto. Entre os principais tipos de arquivos de código-fonte em um projeto Android estão:

- Atividades (classes que implementam as telas do aplicativo);
- Fragmentos (componentes de interface de usuário reutilizáveis);
- Adaptadores (para vincular dados a componentes de interface);
- Serviços (componentes em segundo plano);
- Provedores de conteúdo (para compartilhar dados entre aplicativos);
- Receptores de transmissão (para receber e responder a eventos do sistema).

3. Recursos:

A pasta "res" armazena recursos como arquivos de layout imagens estilos strings cores dimensões ícones valores e outros recursos necessários para criar a interface do usuário e personalizar a aparência do aplicativo.

4. Gradle:

A pasta "build.gradle" contém arquivos de configuração do sistema de compilação Gradle que é usado para construir testar e empacotar o aplicativo Android. O arquivo "build.gradle" da pasta raiz configura as opções globais do projeto enquanto os arquivos "build.gradle" nas pastas de módulos configuram opções específicas do módulo.