# Curso Java COMPLETO

Capítulo: Outros tópicos básicos sobre Java

http://educandoweb.com.br Prof. Dr. Nelio Alves

# Restrições e convenções para nomes

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

### Restrições para nomes de variáveis

- Não pode começar com dígito: use uma letra ou \_
- Não usar acentos ou til
- Não pode ter espaço em branco
- Sugestão: use nomes que tenham um significado

#### Errado:

```
int 5minutes;
int salário;
int salario do funcionario;
```

#### Correto:

```
int _5minutes;
int salario;
int salarioDoFuncionario;
```

### Convenções

- Camel Case: lastName
  - pacotes
  - atributos
  - métodos
  - variáveis e parâmetros
- Pascal Case: ProductService
  - classes

```
package entities;

public class Account {

    private String holder;
    private Double balance;

public Account(String holder, Double balance) {
        this.holder = holder;
        this.balance = balance;
    }

public String getHolder() {
        return holder;
    }

public void deposit(double amount) {
        balance += amount;
    }

public void withdraw(double amount) {
        balance -= amount;
    }
}
```

# Operadores bitwise

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

# Operadores bitwise

Operador	Significado
&	Operação "E" bit a bit
	Operação "OU" bit a bit
^	Operação "OU-exclusivo" bit a bit

<b>C1</b>	C2	C1 E C2
F	F	F
F	V	F
V	F	F
V	V	V

<b>C1</b>	C2	C1 OU C2
F	F	F
F	V	V
V	F	V
V	V	V

<b>C1</b>	C2	C1 XOR C2
F	F	F
F	V	V
V	F	V
V	V	F

```
Demo
```

```
int n1 = 89;
int n2 = 60;
System.out.println(n1 & n2);
System.out.println(n1 | n2);
System.out.println(n1 ^ n2);
```

```
Aplicação comum: verificar bit

(89) 0101 1001
- &: 0000 0000 (0)

(32) 0010 0000
- &: 0010 0000 (32)

(32) 0010 0000
```

# Funções interessantes para String

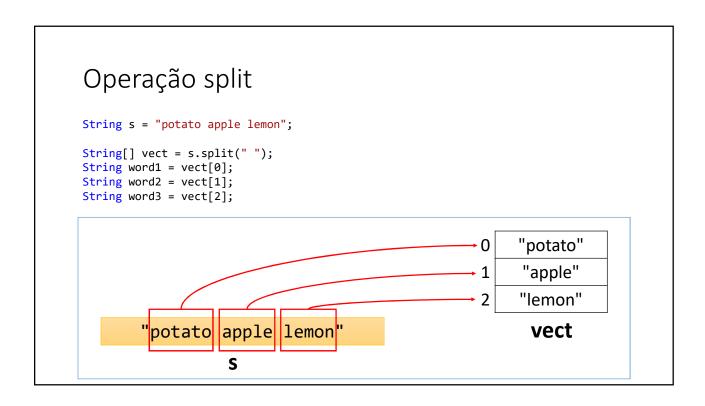
http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

#### Checklist

- Formatar: toLowerCase(), toUpperCase(), trim()
- Recortar: substring(inicio), substring(inicio, fim)
- Substituir: Replace(char, char), Replace(string, string)
- Buscar: IndexOf, LastIndexOf
- str.Split(" ")

```
String original = "abcde FGHIJ ABC abc DEFG ";
String s01 = original.toLowerCase();
String s02 = original.toUpperCase();
String s03 = original.trim();
String s04 = original.substring(2);
String s05 = original.substring(2, 9);
String s06 = original.replace('a', 'x');
String s07 = original.replace("abc", "xy");
int i = original.indexOf("bc");
int j = original.lastIndexOf("bc");
System.out.println("Original: -" + original + "-");
System.out.println("toLowerCase: -" + s01 + "-");
System.out.println("toUpperCase: -" + s02 + "-");
System.out.println("trim: -" + s03 + "-");
System.out.println("substring(2): -" + s04 + "-");
System.out.println("substring(2, 9): -" + s05 + "-");
System.out.println("replace('a', 'x'): -" + s06 + "-");
System.out.println("replace('abc', 'xy'): -" + s07 + "-");
System.out.println("Index of 'bc': " + i);
System.out.println("Last index of 'bc': " + j);
```



# Comentários em Java (básico)

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

```
package course;
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;

/*
Este programa calcula as raízes de uma equação do segundo grau

Os valores dos coeficientes devem ser digitados um por linha
*/
public class Program {
    public static void main(String[] args) {

        Locale.setDefault(Locale.US);
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        double a, b, c, delta;

        System.out.println("Digite os valores dos coeficientes:");
        a = sc.nextDouble();
        b = sc.nextDouble();
        c = sc.nextDouble();
        delta = b * b - 4 * a * c; // cálculo do valor de delta
```

# Funções (sintaxe)

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

## Funções

- Representam um processamento que possui um significado
  - Math.sqrt(double)
  - System.out.println(string)
- Principais vantagens: modularização, delegação e reaproveitamento
- Dados de entrada e saída
  - Funções podem receber dados de entrada (parâmetros ou argumentos)
  - Funções podem ou não retornar uma saída
- Em orientação a objetos, funções em classes recebem o nome de "métodos"

## Problema exemplo

Fazer um programa para ler três números inteiros e mostrar na tela o maior deles.

#### **Exemplo:**

```
Enter three numbers:

5
8
3
Higher = 8
```

```
package course;
import java.util.Scanner;
public class Program {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Enter three numbers:");
        int a = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();
        int c = sc.nextInt();
        if (a > b && a > c) {
            System.out.println("Higher = " + a);
        } else if (b > c) {
            System.out.println("Higher = " + b);
        } else {
            System.out.println("Higher = " + c);
        sc.close();
    }
}
```

```
package course;
import java.util.Scanner;
public class Program {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Enter three numbers:");
        int a = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();
        int higher = max(a, b, c);
        showResult(higher);
        sc.close();
    }
    public static int max(int x, int y, int z) {
        int aux;
        if (x y && x > z) {
            aux = x;
        } else if (y > z) {
            aux = y;
        } else {
            aux = z;
        }
        return aux;
    }
}

public static void showResult(int value) {
        System.out.println("Higher = " + value);
    }
}
```