

Présentation des technologies utilisées

Coté mobile :

- Programmé avec Flutter (Dart)
- Utilisation du AVD manager Android Studio (émulateur android)
- Utilisation d'un HUAWEI P20
- Programmé sur Visual Studio Code

Coté web :

- Programmé en React
- Utilisation de material UI
- Test sur le navigateur internet
- Programmé sur Visual Studio Code

Coté serveur :

- Réalisation des tests via Postman
- Programmé en Node js
- Base de donnée en Postgres