

Viết chương trình Python quản lý đồ uống với các chức năng sau bằng phương pháp lập trình hướng đối tượng:

- a. Tạo một lớp trừu tượng **DoUong** chứa các thuộc tính cơ bản như **MaDoUong**, **TenDoUong**, **DonGia**. Định nghĩa phương thức trừu tượng **thanhTien()** để tính giá tiền và phương thức **__str__()** để hiển thị thông tin đồ uống.
- b. Tạo lớp **DoUongDongChai** kế thừa từ lớp **DoUong**. Thêm thuộc tính **Loai** để lưu thông tin loại bán với hai giá trị “sỉ” và “lẻ”. Ghi đè phương thức **thanhTien()** để tính giá bán đồ uống theo công thức sau: $Giá bán = Đơn giá * Hệ số$ (0.8 cho mua sỉ và 1.0 cho mua lẻ)
- c. Tạo lớp **DoUongDongChai** kế thừa từ lớp **DoUong**. Thêm thuộc tính **KichCo** để lưu thông tin kích cỡ đồ uống (kích thước: nhỏ (S), vừa (M), lớn (L)). Ghi đè phương thức **thanhTien()** để tính giá bán đồ uống theo công thức sau: $Giá bán = Đơn giá * Hệ số$ (1.2 cho size lớn, 1.0 cho size vừa và 0.8 cho size nhỏ)
- d. Tạo lớp **QuanLyDoUong** để quản lý các loại đồ uống. Tạo các phương thức: **themDoUong()** để thêm đồ uống vào danh sách; **hienThiDoUong()** để hiển thị thông tin của tất cả đồ uống; **tongGiaTien()** để tính tổng giá của tất cả đồ uống.

Lưu ý: Tạo ít nhất mỗi loại một đồ uống sau đó chạy chương trình bằng cách tạo đối tượng thuộc lớp **QuanLyDoUong** và thực hiện các phương thức lần lượt của đối tượng này.