# Taller en Sala 12 Recorridos Sobre Grafos



**Objetivo:** Resolver problemas fundamentales de grafos, incluyendo la búsqueda DFS y BFS



**Consideraciones:** Lean y verifiquen las consideraciones de entrega,



Trabajo en Parejas



Mañana, plazo de entrega



Docente entrega plantilla de código en GitHub



Sí .cpp, .py o .java



No .zip, .txt, html o .doc



Alumnos entregan código sin comprimir GitHub



En la carpeta Github del curso, hay un código iniciado y un código de pruebas (tests) que pueden explorar para solucionar los ejercicios



Estructura del documento: a) Datos de vida real, b) Introducción a un problema, c) Problema a resolver, d) Ayudas. Identifiquen esos elementos así:





C)

d)









PhD. Mauricio Toro Bermúdez







En la vida real, los algoritmos de recorridos de grafos se utilizan para calcular las rutas en software como Google Maps así <a href="http://kevanahlquist.com/osm\_pathfinding/">http://kevanahlquist.com/osm\_pathfinding/</a>

# Ejercicios a resolver

En el videojuego *Age of Empires 1:*Rise of Rome, el objetivo del juego es conquistar otras civilizaciones. Para lograrlo, es necesario enviar ejercito entre diferentes puntos del mapa.

El mapa se representa internamente como un grafo. Un problema que existe es la existencia de islas porque esto significa que el grafo no es conexo y, por consiguiente, no se puede llegar desde cualquier punto del grafo a cualquier otro punto.



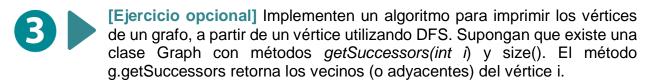
- Usando el recorrido primero en profundidad (siglas en Inglés de DFS), escriban una implementación que retorne si hay camino o no entre un vértice *i* y un vértice *j* en un grafo g que no es necesariamente conexo.
- Usando el recorrido primero en amplitud (siglas en inglés de BFS), escriban una implementación que retorne si hay camino o no entre un vértice i y un vértice j en un grafo g que no es necesariamente conexo.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez











**Ejercicio opcional]** Implementen un algoritmo para imprimir los vértices de un grafo, a partir de un vértice utilizando BFS. Supongan que existe una clase Graph con métodos *getSuccessors(int i)* y size(). El método *g.getSuccessors* retorna los vecinos (o adyacentes) del vértice i.







# Ayudas para resolver los Ejercicios

Ejercicio 1	Pág. 5
Ejercicio 2	Pág. 5
Ejercicio 3	Pág.6
Eiercicio 4	Pág.8



# Ejercicio 1



Pista 1: Vean <a href="https://bit.ly/2tFwk0Y">https://bit.ly/2tFwk0Y</a>



Error Común 1: No utilizar la respuesta que entrega el llamado recursivo



## Ejercicio 2



Pista 1: Vean https://bit.ly/2tFwk0Y



Ejemplo 1, Para el grafo de la imagen del punto 1, estas serían las respuestas:

```
2 \rightarrow 2

3 \rightarrow 3, 8, 10, 9

5 \rightarrow 5, 11, 2, 9, 10

7 \rightarrow 7, 11, 8, 2, 9, 10

8 \rightarrow 8, 9

9 \rightarrow 9

10 \rightarrow 10

11 \rightarrow 11, 2, 9, 10
```

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez







Pista 2: Ingresen a <a href="https://bit.ly/2IGHNBX">https://bit.ly/2IGHNBX</a>. Dada la representación lógica de varios grafos, infieran el orden en que se visitan los nodos usando búsqueda en amplitud (BFS). Revisen si su respuesta es correcta.



Error Común 1: Solo sabe usar BFS







# Ejercicio 3

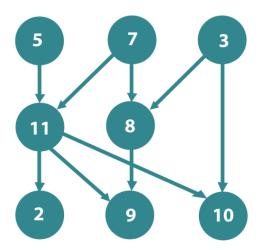


**Ejemplo 1**, para el grafo de la imagen, esta serían las respuestas:

PhD. Mauricio Toro Bermúdez







2	3	5	7	8	9	10	11
	8	11	8	9			2
	9	2	9				9
	10	9	11				10
		10	2				
			10				



Pista 1: Vean <a href="https://bit.ly/2z3PJxo">https://bit.ly/2z3PJxo</a>



Pista 2: Definan los métodos de esta forma:

```
public void dfs(Graph g, int v) {
  boolean[] visitados = new boolean[g.size()];
  dfsAux(Graph g, int v, visitados);
}
public void dfsAux(Graph g, int v, boolean[] vi) {
  ...
}
```



**Pista 3:** Ingresen a <a href="https://bit.ly/2tlKdvf">https://bit.ly/2tlKdvf</a>. Dada la representación lógica de varios grafos, infieran el orden en que se visitan los nodos usando búsqueda en profundidad (DFS). Revisen si su respuesta es correcta.

#### PhD. Mauricio Toro Bermúdez







Error Común 1: No utilizar el arreglo de visitados

```
public void dfsMalo(Graph g, int v) {
  dfsAux(Graph g, int v, visitados);
}
```



**Error Común 2:** El método *getSucessors* retorna los vecinos de un nodo, es decir, los nodos adyacentes. No es un recorrido en profundidad.

```
public void dfsAuxMalo(Graph g, int v, boolean[] vi){
  vi[v] = true;
  System.out.println(v);
  ArrayList<Integer> vecinos = g.successors(v);
  for (Integer vecino: vecinos) {
     dfsAux(g, vecino, vi);
  }
}
```



### Ejercicio 4



Pista 1: Vean <a href="https://bit.ly/2KuXTn8">https://bit.ly/2KuXTn8</a>









# ¿Alguna inquietud?

# **CONTACTO**

Docente Mauricio Toro Bermúdez Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473 Correo: mtorobe@eafit.edu.co Oficina: 19- 627

Agenden una cita dando clic en la pestaña - Semana- de http://bit.ly/2gzVg10