

Taller en Sala 11 Implementación de Grafos



Objetivo: Resolver problemas fundamentales de grafos, incluyendo la búsqueda DFS y BFS



Consideraciones: Lean y verifiquen las consideraciones de entrega,



Trabajo en Parejas



Mañana, plazo de entrega



Docente entrega plantilla de código en GitHub



Sí .cpp, .py o .java



No .zip, .txt, html o .doc



Alumnos entregan código sin comprimir GitHub



En la carpeta Github del curso, hay un código iniciado y un código de pruebas (tests) que pueden explorar para solucionar los ejercicios



Estructura del documento: a) Datos de *vida real*, b) *Introducción* a un problema, c) Problema a resolver, d) Ayudas. Identifiquen esos elementos así:

a)



b)



c)



d)



PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

Ejercicios a resolver

- 1** En videojuegos como *World of Warcraft*, los grafos se utilizan para calcular las rutas que toman los personajes.

▶ Implementen grafos con la estructura de datos **Matrices de Adyacencia Etiquetadas**.

▶ Implementen grafos con la estructura de datos **Listas de Adyacencia Etiquetadas**.



- 2** ▶ **[Ejercicio Opcional]** Generen una representación usando *Graphviz* de los grafos anteriores.

- 3** ▶ **[Ejercicio opcional]** Implementen un algoritmo para decir si hay camino entre dos vértices de un grafo dirigido no necesariamente conexo.

Ayudas para resolver los Ejercicios

Ejercicio 1 Matrices de Adyacencia.....	<u>Pág. 4</u>
Ejercicio 1 Listas de Adyacencia.....	<u>Pág. 5</u>
Ejercicio 2.....	<u>Pág.6</u>



Ejercicio 1_Matrices de Adyacencia



Pista 1: Vean en Guía de Laboratorios, numeral 4.10, “Cómo hacer clases abstractas”



Error Común 1: El método *getSuccessors* debe retornar los sucesores los identificadores de los vértices, no los pesos de los arcos.

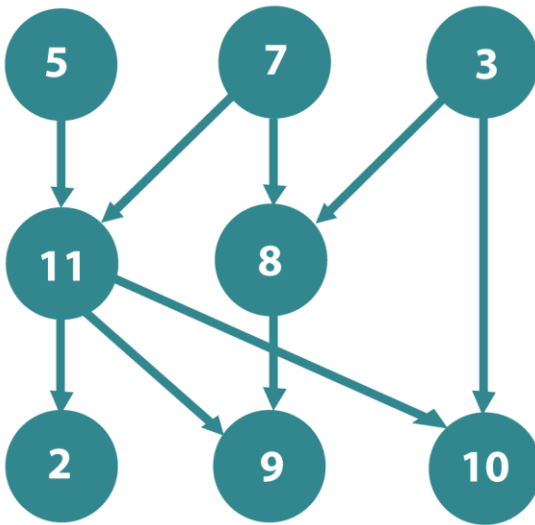


Error Común 2: El método *getSuccessors* retorna los vecinos de un nodo, es decir, los nodos adyacentes. No es un recorrido en profundidad.



Ejemplo 1, para el grafo de la imagen, esta debe ser la matriz:

Grafo



Matriz

	2	3	5	7	8	9	10	11
2	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	1	0	1	0
5	0	0	0	0	0	0	0	1
7	0	0	0	0	1	0	0	1
8	0	0	0	0	0	1	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0
11	1	0	0	0	0	1	1	0

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473



Ejercicio 1_Listas de Adyacencia



Pista 1: Vean en Guía de Laboratorios, numeral 4.8, “Cómo definir una clase pareja en Java”



Error Común 1: El método *getSuccessors* debe retornar los identificadores de los vértices, no los pesos de los arcos.



Error Común 2: El método *getSucessors* retorna los vecinos de un nodo, es decir, los nodos adyacentes. No es un recorrido en profundidad.



Error Común 3: Un error común es intentar acceder a una lista de listas con la instrucción `listaDeListas.get(source).get(destination)` porque el destino no se encuentra necesariamente en esa posición de la lista. No es una matriz.



Error Común 4: Una lista de listas de parejas se define en Java como `ArrayList<LinkedList<Pair<Integer,Integer>>> listaDeListas = new ...`



Ejemplo 1, para el grafo de la imagen del punto 1, esta debe ser la representación con listas:

2 →	8 → 9
3 → 8,10	9 →
5 → 11	10 →
7 → 8, 11	11 → 2, 9, 11

La implementación de los puntos 3-6 se hacen en la clase “*Recorridos.java*”.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473



Ejercicio 2



Pista 1: Para visualizar el grafo, utilicen <http://www.webgraphviz.com/>



Ejemplo 1, para grafo no dirigido:

```
graph {  
  a -- b;  
  a -- c;  
  a -- e;  
  b -- c;  
  c -- d;  
  c -- e;  
}
```



Ejemplo 2, para grafo dirigido:

```
digraph G {  
  
  "Welcome" -> "To" [label = "a"]  
  "To" -> "Web"  
  "To" -> "GraphViz!"  
  
}
```

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas
Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627
Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

¿Alguna inquietud?

CONTACTO

Docente Mauricio Toro Bermúdez

Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

Correo: mtorobe@eafit.edu.co

Oficina: 19- 627

Agenden una cita dando clic en la pestaña

-*Semana*- de <http://bit.ly/2gzVg10>