

Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2

# Taller en Sala Nro. 3 Backtracking



En la vida real, las n reinas han servido para diseñar esquemas de almacenamiento de memoria en computación paralela, control de tráfico aéreo, prevención de *deadlocks*, procesamiento de imágenes, entre otros.

Tomado de http://bit.ly/2fYhXxs



### Ejercicio a resolver

**1.** Escriban una implementación o algoritmo que resuelve el problema de las n reinas usando *backtracking* que retorne todas las posibles soluciones.

Por ejemplo, estas son las 2 soluciones para el problema de las n reinas con n = 4

| # | # | Q | # | # | Q | Ī |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Q | # | # | # | # | # |   |
| # | # | # | Q | Q | # |   |
| # | Q | # | # | # | # |   |

DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co



Cód. ST0247
Estructuras de Datos 2

| 2. Hallen backtrack |  | · · | , |  |  | utilizando<br>ta vacía. |
|---------------------|--|-----|---|--|--|-------------------------|
|                     |  |     |   |  |  |                         |
|                     |  |     |   |  |  |                         |

# Ayudas para resolver el Ejercicio

| Ayudas para el Ejercicio 1 | <u>Pág. 4</u> |
|----------------------------|---------------|
| Ayudas para el Ejercicio 2 | Pág. 5        |



Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2

## Ayudas para resolver el Ejercicio 1



Pista 1: Es el mismo problema del taller anterior, sólo que esta vez deben hacerlo con backtracking en vez de fuerza bruta, lo cual es más eficiente.

#### Guía para la Implementación

**1.** Escriban un método para verificar si puede poner una reina en determinada posición. Recuerden que debido a la forma como representamos los tableros es imposible tener dos reinas en una misma fila, por lo que no necesitan verificar esta condición. El parámetro *r* hace referencia a la fila, y el *c* a la columna.

2. Implementen el método de backtracking como tal.

```
private static int nReinas(int r, int n, int[] tablero) {
// complete...
}
```



Pista: se itera fila por fila (hay *n* filas) y se van poniendo reinas si es válido hacerlo.

3. Llamen el método creado en el paso 2 desde el wrapper.

```
public static int nReinas(int n) {
  // complete...
}
```

DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co



Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2

Recuerden que tiene a su disposición el método imprimirTablero (int[] tablero) para visualizar los tableros.

## Ayudas para resolver el Ejercicio 2



Pista 1: Consideren el siguiente código:

```
public static ArrayList<Integer> camino(Digraph g, int inicio, int
fin) {
    // complete...
}
```

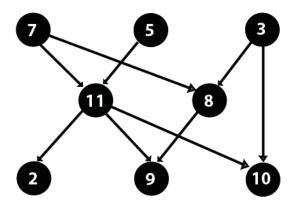


Pista 2: Utilicen DFS (Depth-first search o Búsqueda en profundidad).

```
private static boolean dfs(Digraph g, int nodo, int objetivo,
boolean[] visitados, ArrayList<Integer> list) {
    // complete...
}
```



#### Como un ejemplo, consideren el siguiente grafo



DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co



Cód. ST0247

Estructuras de Datos 2

Algunos de los caminos que hay en este son:

• **7**→**9**: 7, 11, 9 ó 7, 8, 9 (puede retornar cualquiera)

7→10: 7, 11, 10
3→9: 3, 8, 9

• **3→10**: 3, 10

# ¿Alguna inquietud?

## **CONTACTO**

**Docente Mauricio Toro Bermúdez** 

Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

Correo: mtorobe@eafit.edu.co

**Oficina:** 19- 627

Agende una cita con él a través de <a href="http://bit.ly/2gzVg10">http://bit.ly/2gzVg10</a>, en la pestaña Semana. Si no da clic en esta pestaña, parecerá que toda la agenda estará ocupada.