

Orgrimmar

Nos recuerda la época de los primeros hombres.

Colores cálidos, entorno acogedor, excelente ambiente laboral.

El intenso sol de los desiertos del norte hace de este lugar solo apto para guerreros.

Rojo: peligro (en serio)



Los chaman Tauren viven en un entorno de rojos y verdes.
Estos complementan los intensos rojos del cielo, con la frescura de las
verdes mesetas de kalimdor. Prevaleciendo la calidez en el ambiente.

Cima Del Trueno



Entrañas

La paleta de entrañas te interrumpe el pulso igual que sus habitantes los no-muertos.

En esta ciudad solo los vivos usan antorchas y eso no es bueno.

Aquí prevalece el azul y el verde pero en tonos muy opacos.



Entrañas

El particular mercado iluminado por los fluidos sospechosamente luminiscentes de la misma peste que fluyen por el interior de entrañas le da un tono espectral-mente atractivo a esta ciudad.



Lunargenta

En esta paleta blizzard crea un ambiente fresco con el uso de azules y amarillos.

Usa colores mas cálidos en la vegetación para resaltar los azules del cielo.

La ciudad roja y plateada.



Horda

La horda tiene una conexión muy fuerte con los espíritus.

Estos representan el flujo de los espíritus con morados, rojos y verdes, aparte de la escala de grises que siempre esta presente.



La sangre de los orcos fue corrupta por Mannoroth, estos se representa con tonos rojos y morados mucho mas oscuros dentro de la horda. seguidores de Garrosh Grito infernal.