

# Story Board Comedia.

Escena 1 Panel 1 Shot 1 Tiempo 8s



Chirreo de una puerta.

Escena 1 Panel 1 Shot 2 Tiempo 3s



Tintineo de un llavero.

Escena 1 Panel 1 Shot 3 Tiempo 3s



Llavero cayendo en madera.

Escena 1 Panel 1 Shot 4 Tiempo 4s



Escena 1 Panel 1 Shot 5 Tiempo 5s

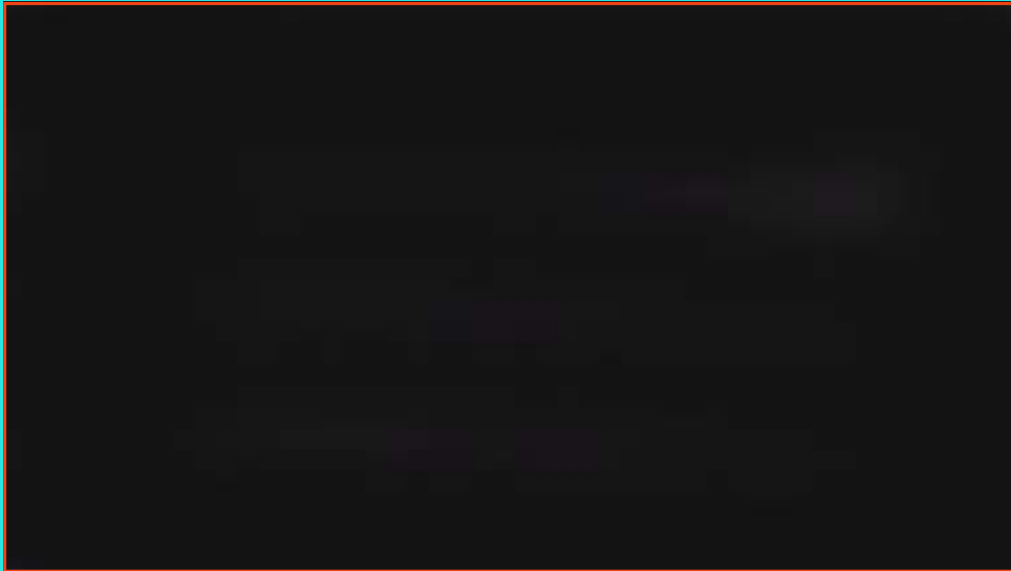


Escena 1 Panel 1 Shot 6 Tiempo 5s



Suena ropa cayendo sobre un sofa.

Escena 1 Panel 1 Shot 7 Tiempo 5s



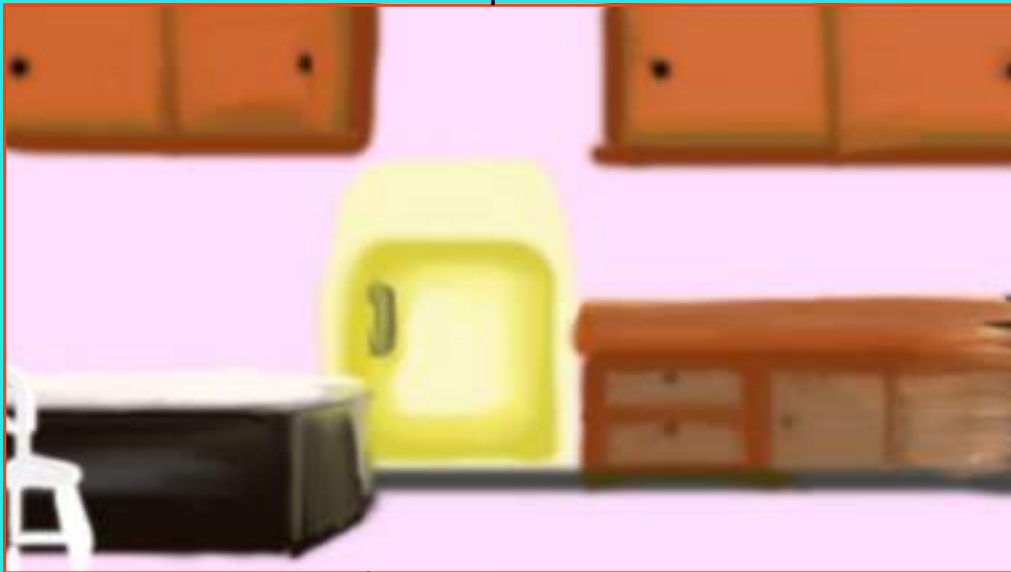
Total silencio

Escena 1 Panel 1 Shot 8 Tiempo 5s



Rugido de el estomago

Escena 1 Panel 1 Shot 9 Tiempo 5s



Suena el motor del refrigerador.

Escena 1 Panel 1 Shot 10 Tiempo 5s



Suena el corcho de el refrigerador al abrirse.

Escena 1 Panel 1 Shot 11 Tiempo 5s



Suena una leve ventisca

Escena 1 Panel 1 Shot 12 Tiempo 5s



suena un DO de la 4° octava .

AY G\*\*\*\*\*

Escena 1 Panel 1 Shot 13 Tiempo 5s



Suena un llavero arrastrandose en una superficie de madera.

Escena 1 Panel 1 Shot 14 Tiempo 5s



Suenan ladridos y musica popular a lo lejos, pasos corriendo.

Escena 1 Panel 1 Shot 15 Tiempo 5s



La musica es mas audible, pasos cada vez mas lentos.

\*Asesta\*

Escena 1 Panel 1 Shot 16 Tiempo 5s



Suena una reja de acero corrediza.



Escena 1 Panel 1 Shot 17 Tiempo 5s



Don Chepe ayúdeme por favor.

Escena 1 Panel 1 Shot 18 Tiempo 5s



Joven ya voy a cerrar! que son estas horas?

Escena 1 Panel 1 Shot 19 Tiempo 5s



NO, Don chepe, ud no se imagina lo que encuentre en mi refrigerador cuando llegue de trabajar.

Escena 1 Panel 1 Shot 20 Tiempo 5s



UD sabe que yo vivo solo!  
Como así, que encuentro?

Escena 1 Panel 1 Shot 21 Tiempo 5s



Escena 1 Panel 1 Shot 22 Tiempo 5s



\*RIE\* no sea malito don chepe, vendame una cositas.

Escena 1 Panel 1 Shot 23 Tiempo 5s



Escena 1 Panel 1 Shot 24 Tiempo 5s



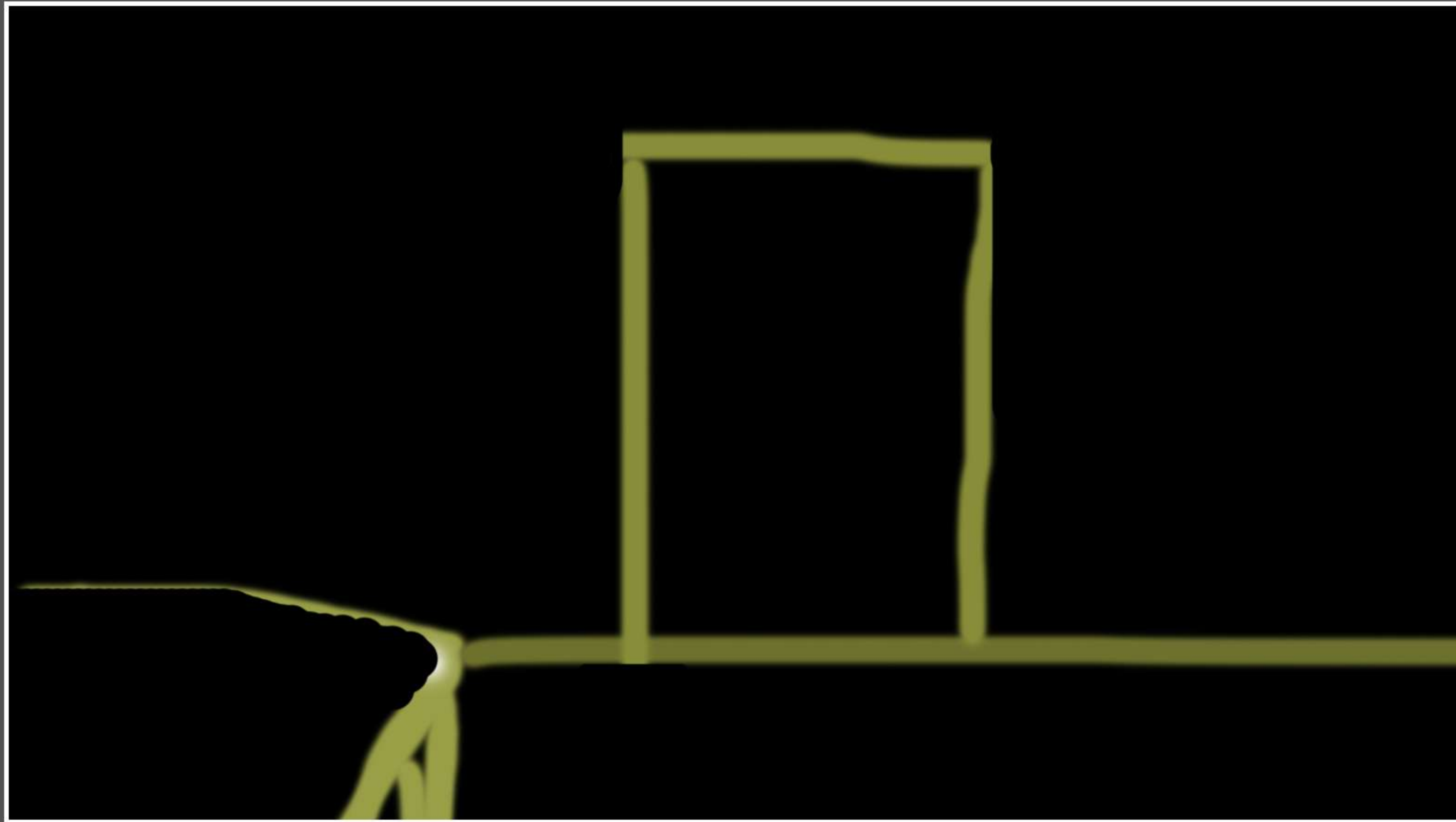
\*RIE\*



## Escena 1

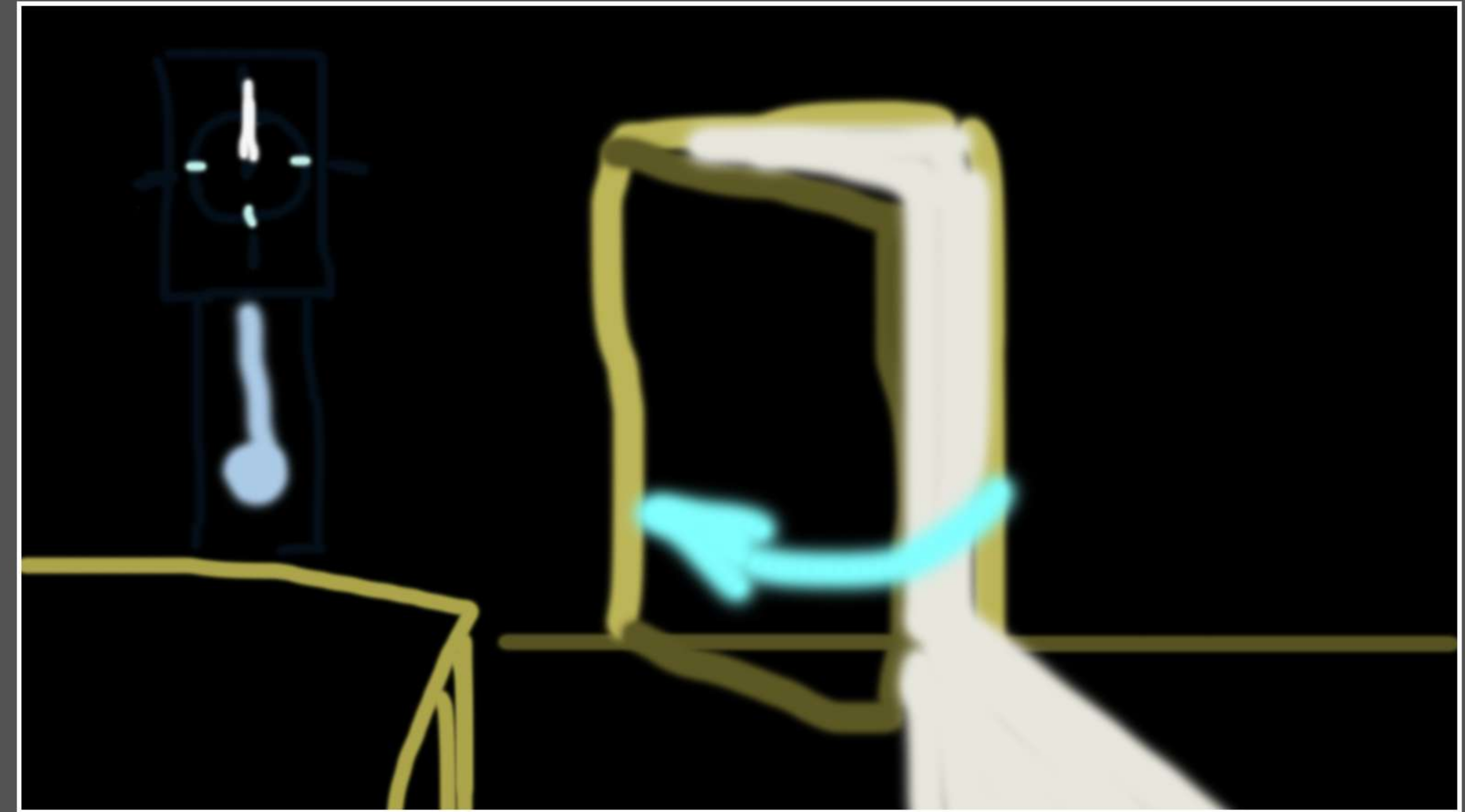
# Story Board Terror

Escena 1 Panel 1 Shot 1 Tiempo 4s



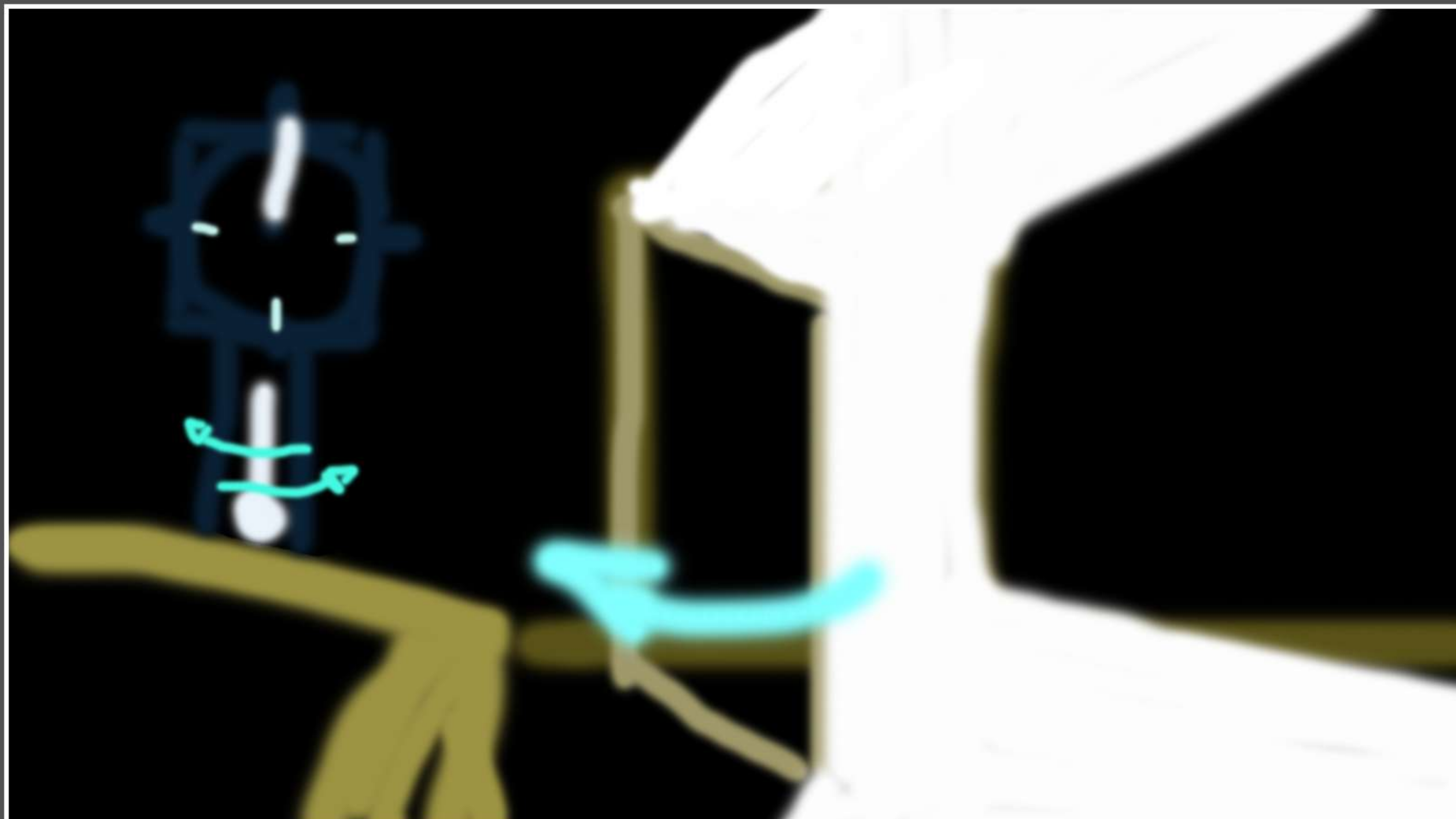
se escucha el **segundero** de un reloj de pared.  
plano general

Escena 1 Panel 1 Shot 2 Tiempo 2s



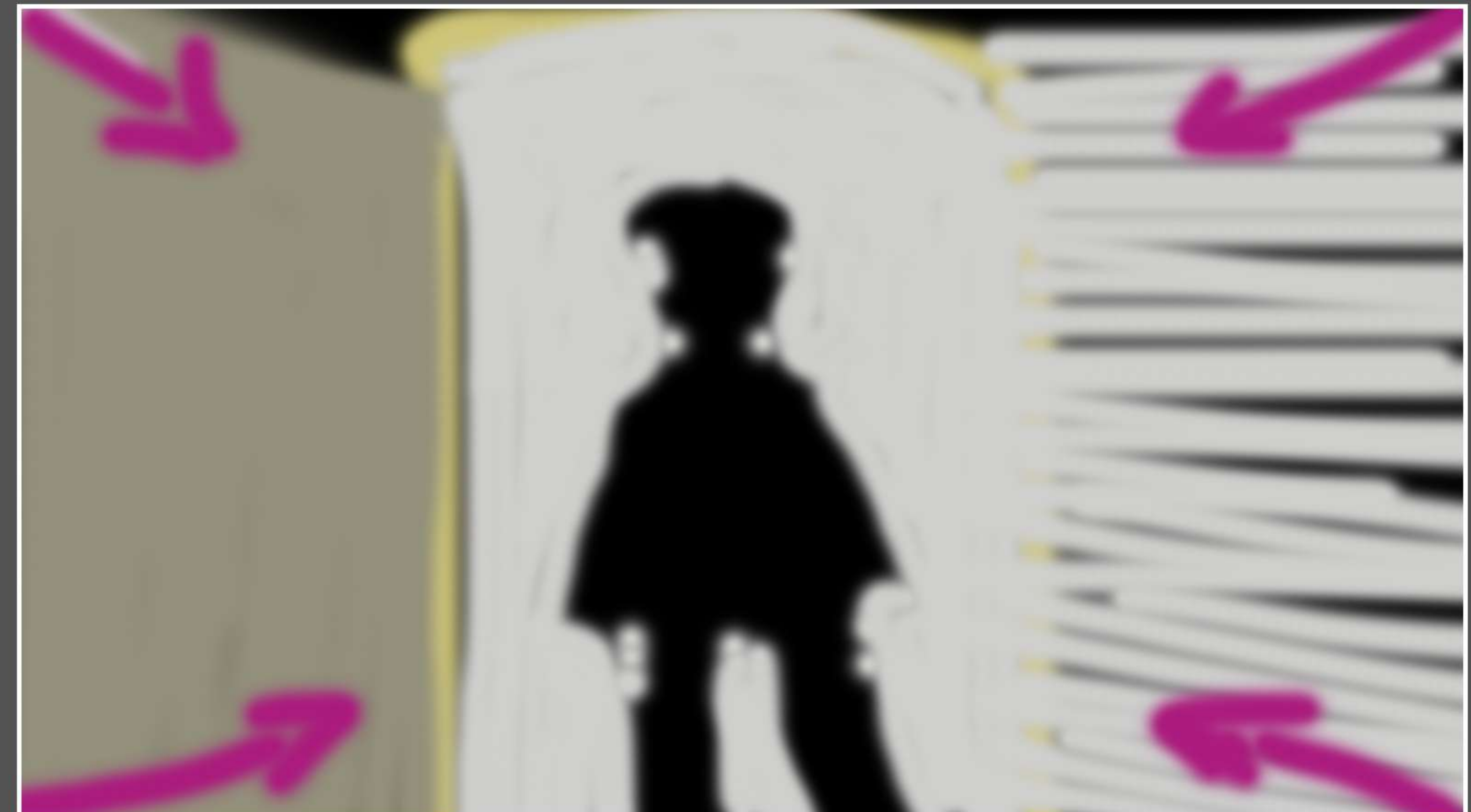
suenan el "**chirreo**" de una puerta.

Escena 1 Panel 1 Shot 3 Tiempo 2s



suenan **campanzos** como de iglesia marcando las 12.

Escena 1 Panel 1 Shot 4 Tiempo 3s

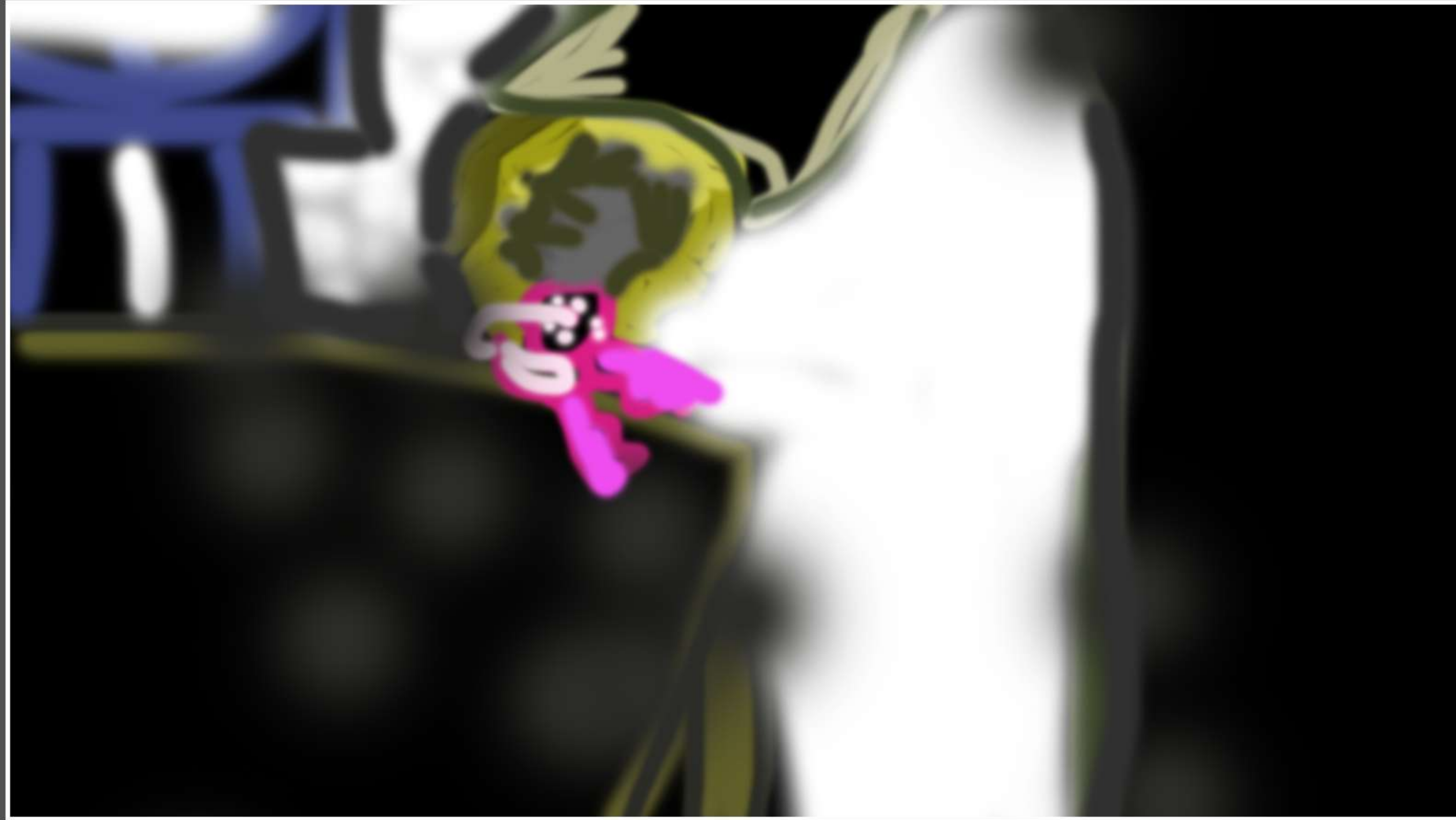


push in



## Escena 1

Escena 1 Panel 1 Shot 5 Tiempo 3s



suenan un llavero cayendo sobre madera. los campanazos disminuyen su volumen hasta silenciarse.

Escena 1 Panel 2 Shot 1Tiempo 3s



en tonos calidos. primerisimo primer plano

Escena 1 Panel 2 Shot 2Tiempo 2s



la camara sigue el rostro de Juan mientras este se desploma.

Escena 1 Panel 2 Shot 3 Tiempo 5s



la escena se oscurece.



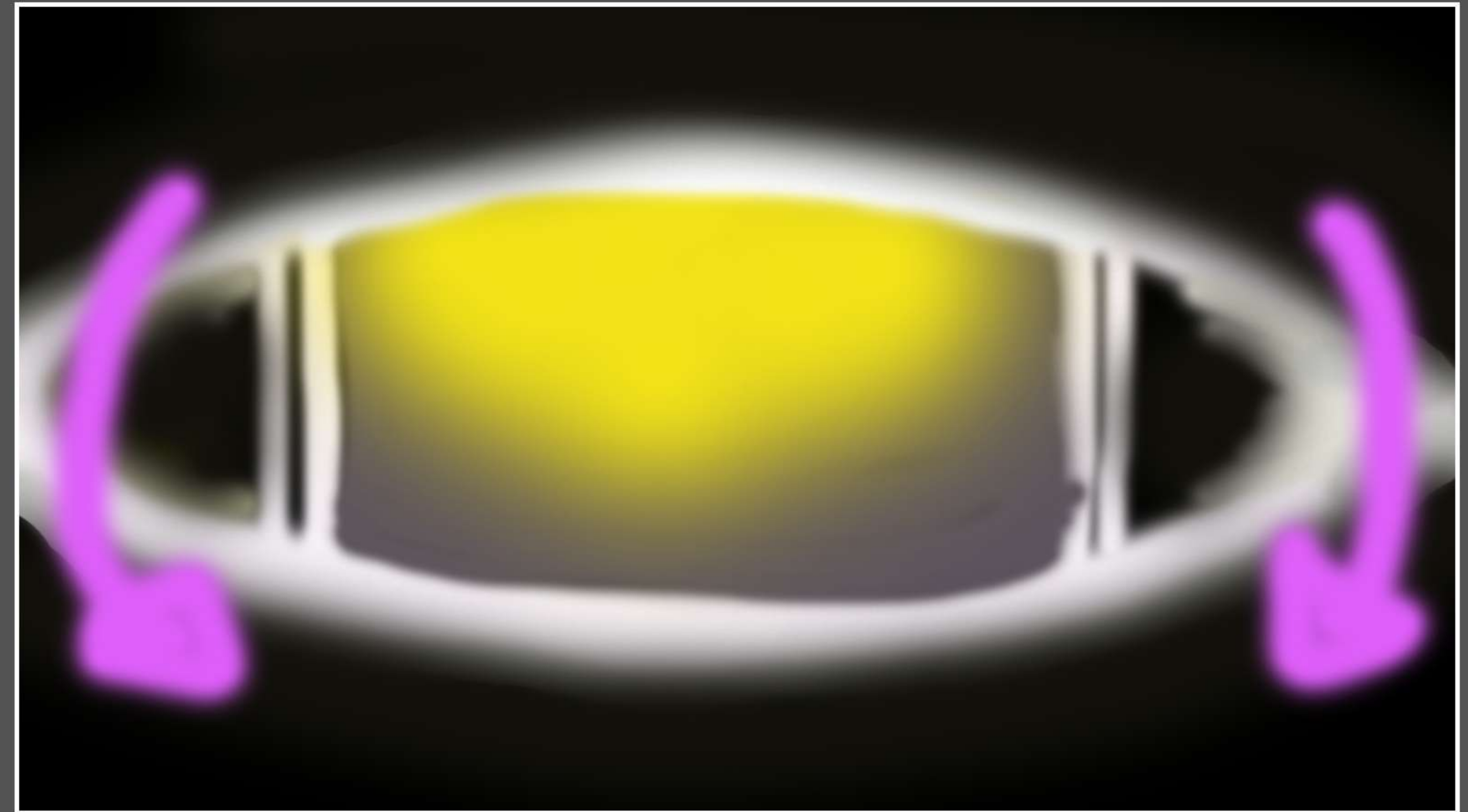
# Escena 1

Escena 1 Panel 2 Shot 3 Tiempo 3s



Suena le **gruñido** de un estomago.

Escena 1 Panel 2 Shot 4 Tiempo 3s



un **bombillo** calido, primera persona, la camara gira bajando la vista.

Escena 1 Panel 2 Shot 5 Tiempo 7s



Escena 1 Panel 2 Shot 6 Tiempo 4s

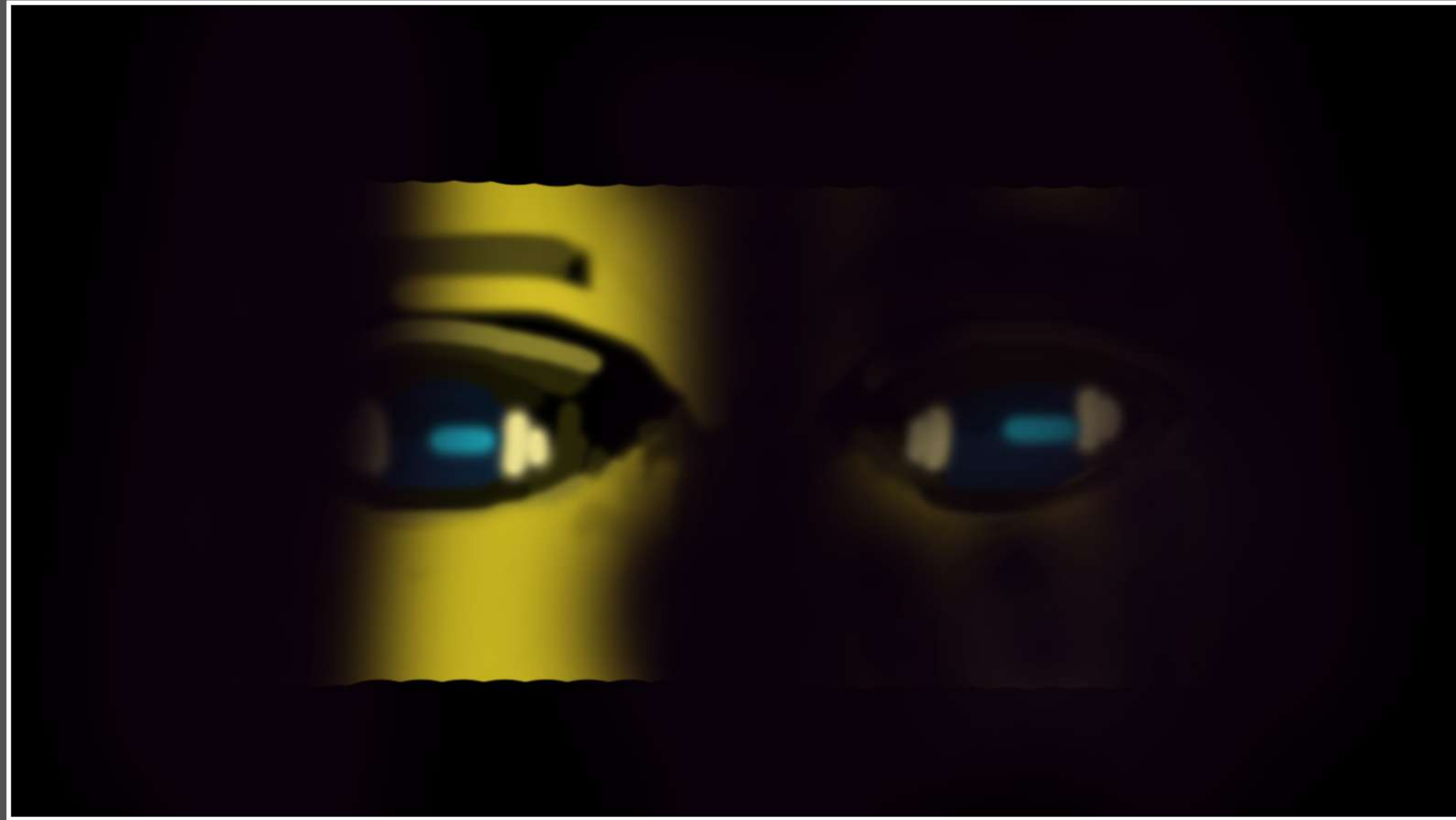


suenan el **corcho** de una refrigerador.



## Escena 1

Escena 1 Panel 2 Shot 7 Tiempo 5s



Primerísimo primer plano

Escena 1 Panel 2 Shot 8 Tiempo 2s



Suena una fuerte aspiracion.

Escena 1 Panel 2 Shot 9 Tiempo 2s



suena un llavero arrastrado en una superficie de madera.

Escena 2 Panel 2 Shot 10 Tiempo 4s

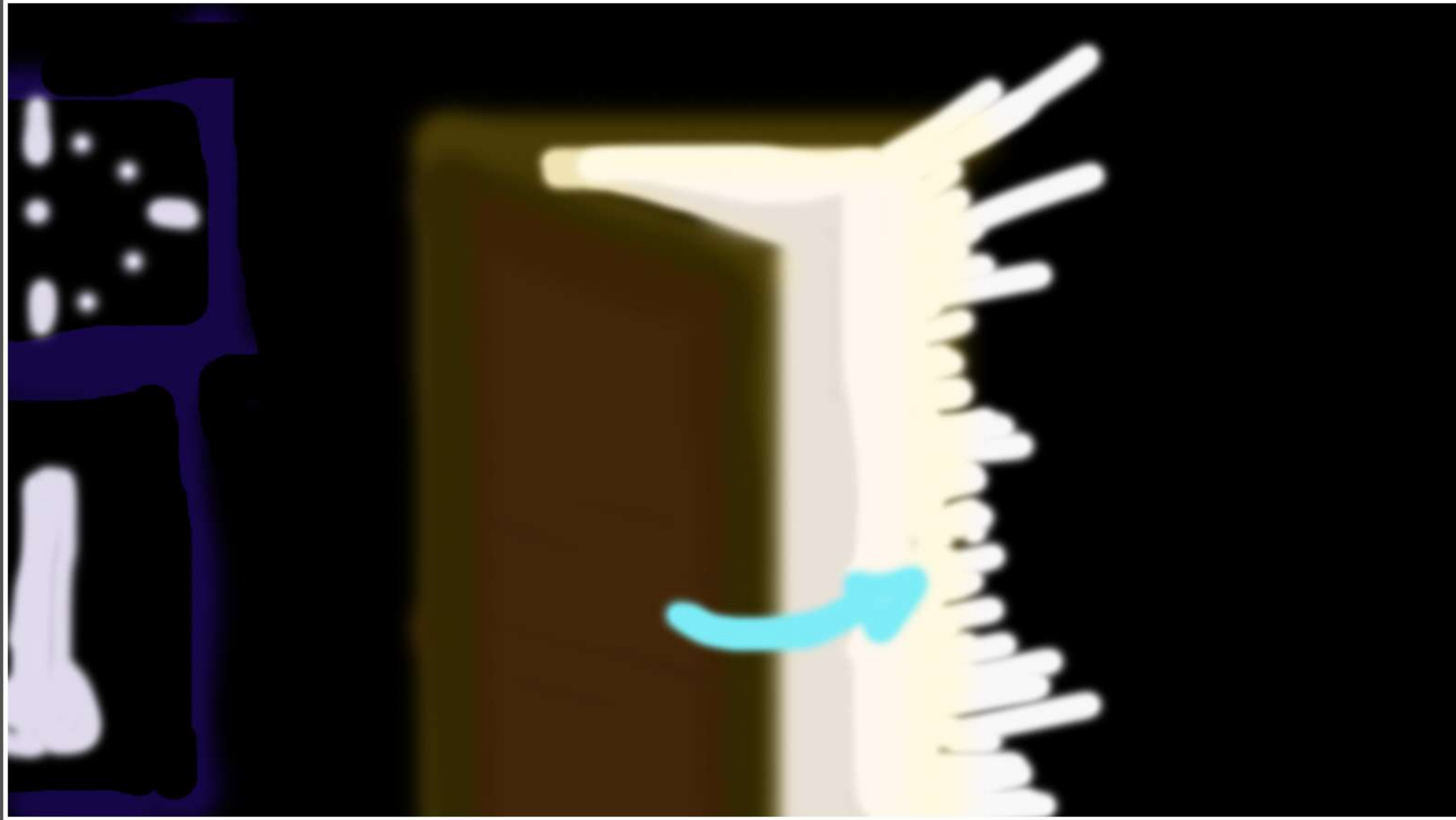


Pasos se alejan.



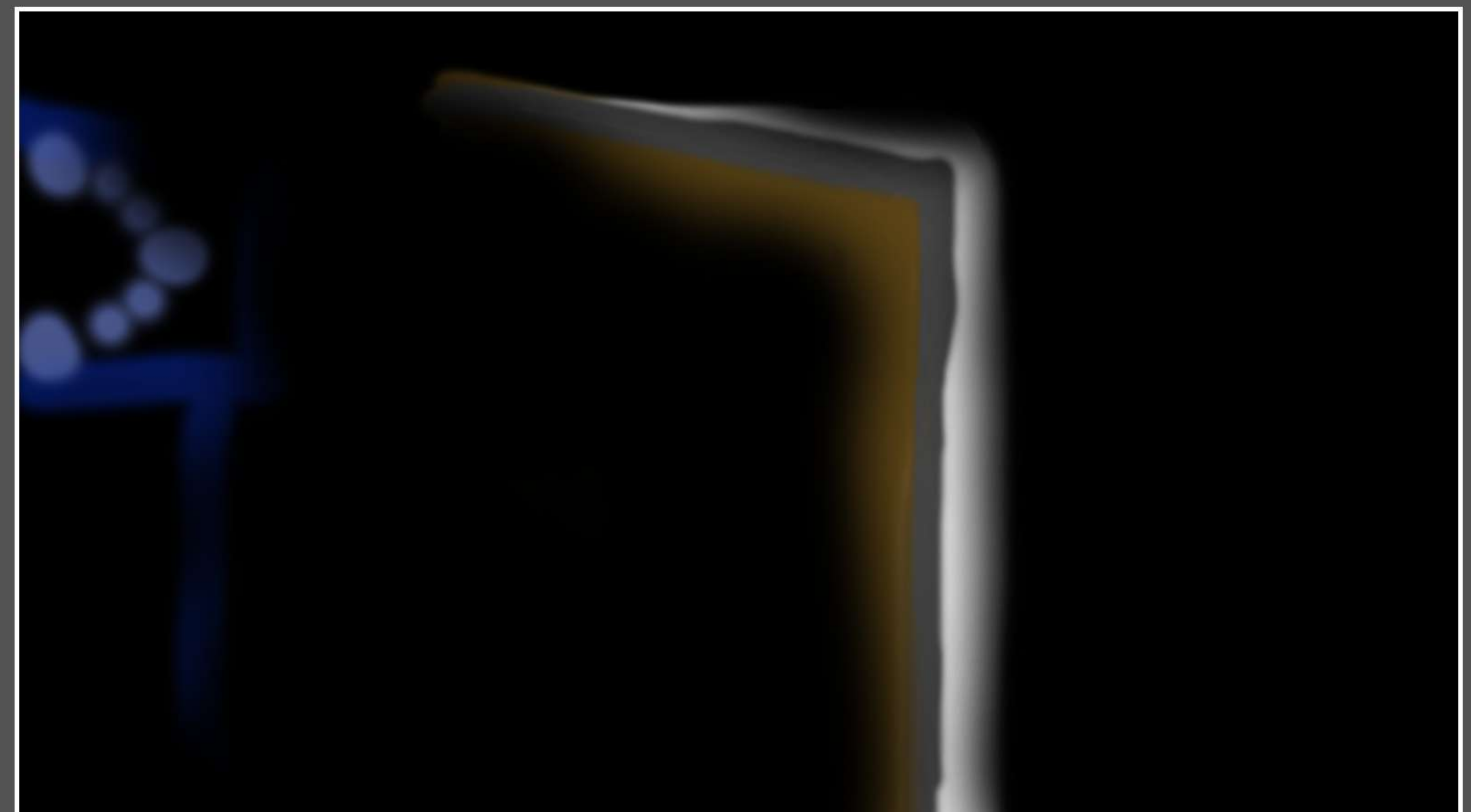
## Escena 1

Escena 1 Panel 2 Shot 11 Tiempo 2s



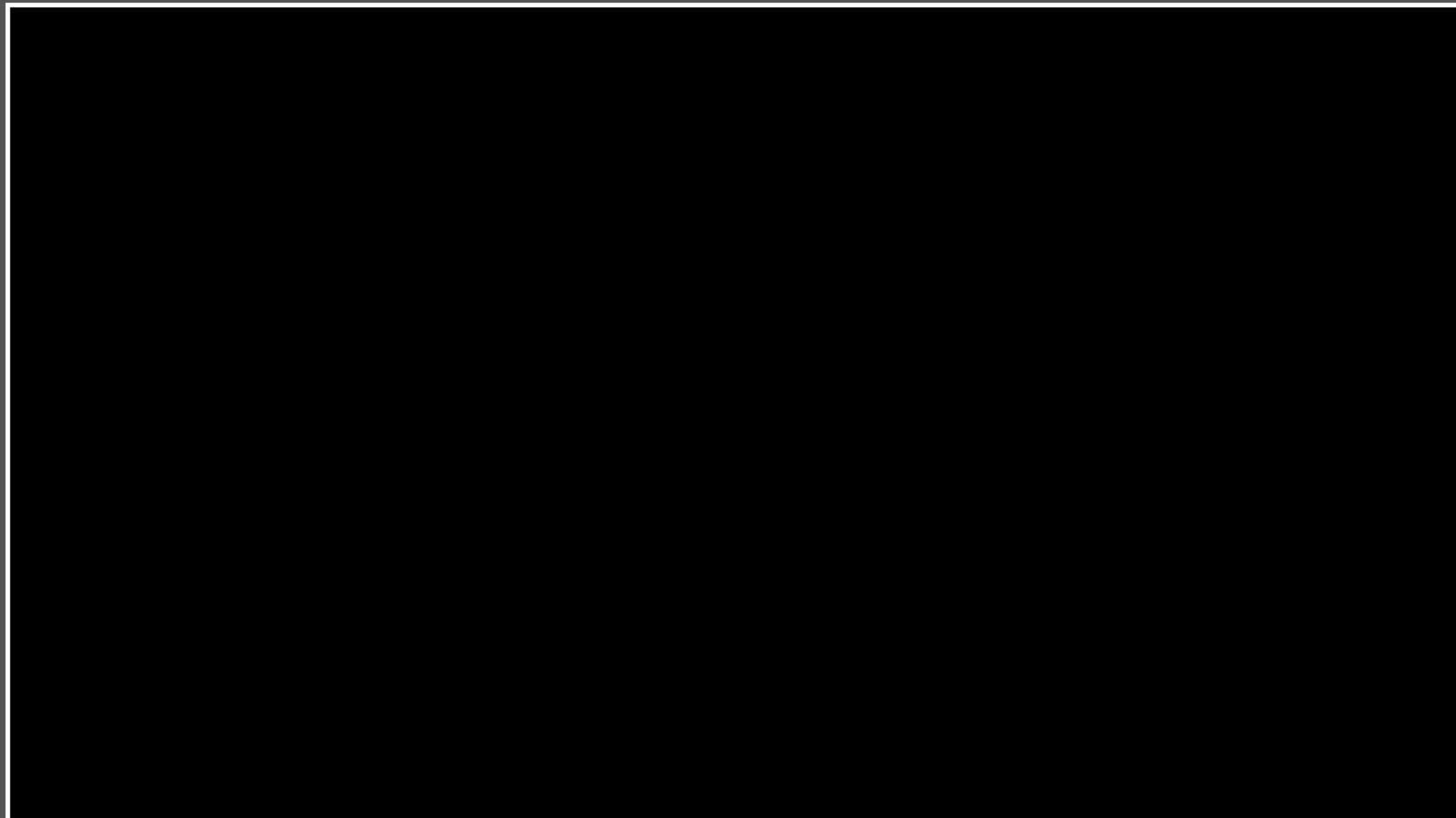
Un suave bullicio fuera de cámara.

Escena 1 Panel 2 Shot 12Tiempo 3s



Sonido **puerta** al cerrarse.

Escena 1 Panel 2 Shot Tiempo 3s

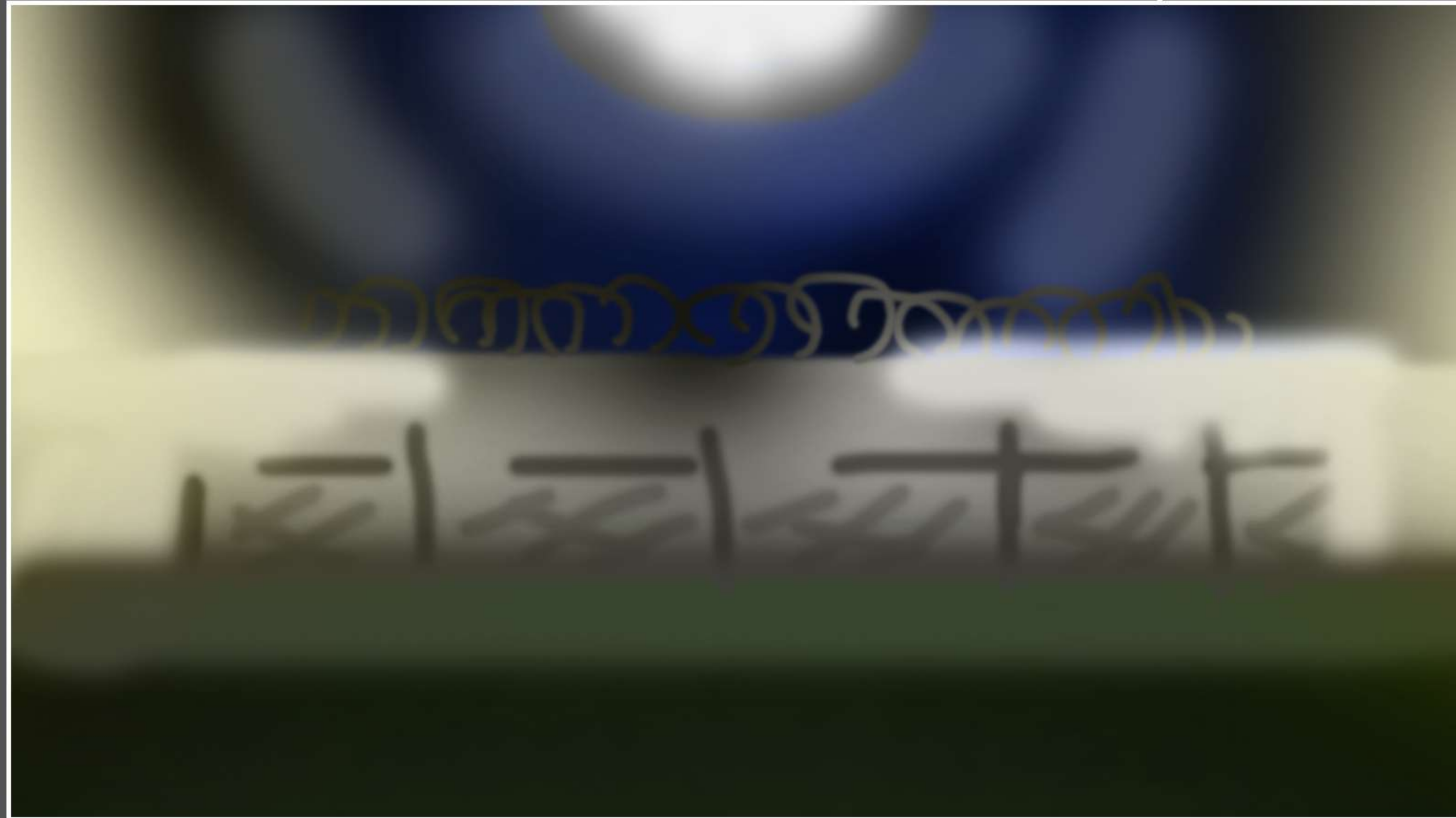


Suena el **secundero** de un reloj



## Escena 2

Escena 2 Panel 1 Shot 1 Tiempo 5s



plano general

Escena 2 Panel 1 Shot 2 Tiempo 7s



paneo en plano americano. pasos corriendo.

Escena 2 Panel 1 Shot 3 Tiempo 5s



pasos mas lentos, respiracion agitada.

Escena 2 Panel 1 Shot 4 Tiempo 5s



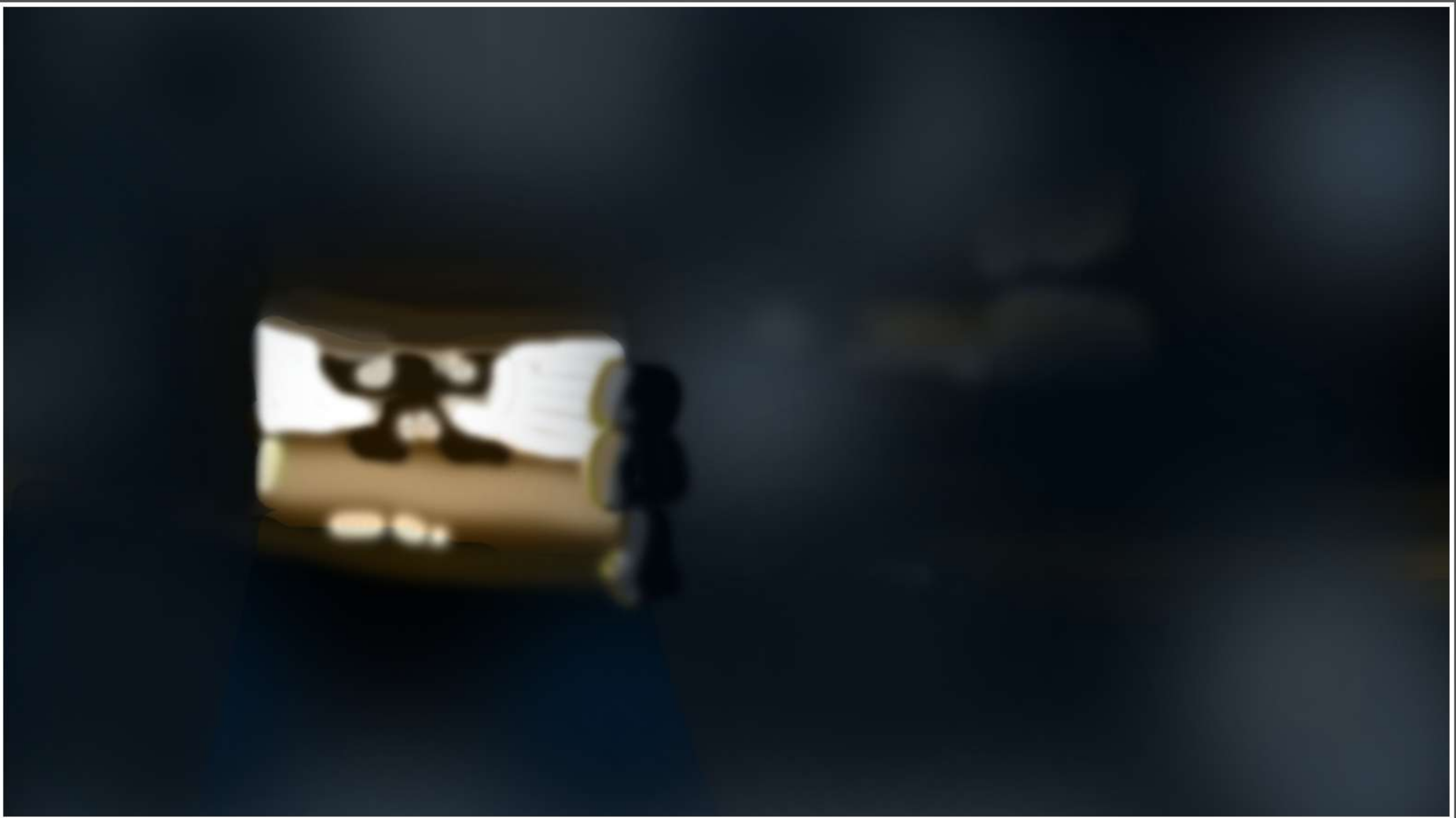


Escena 2

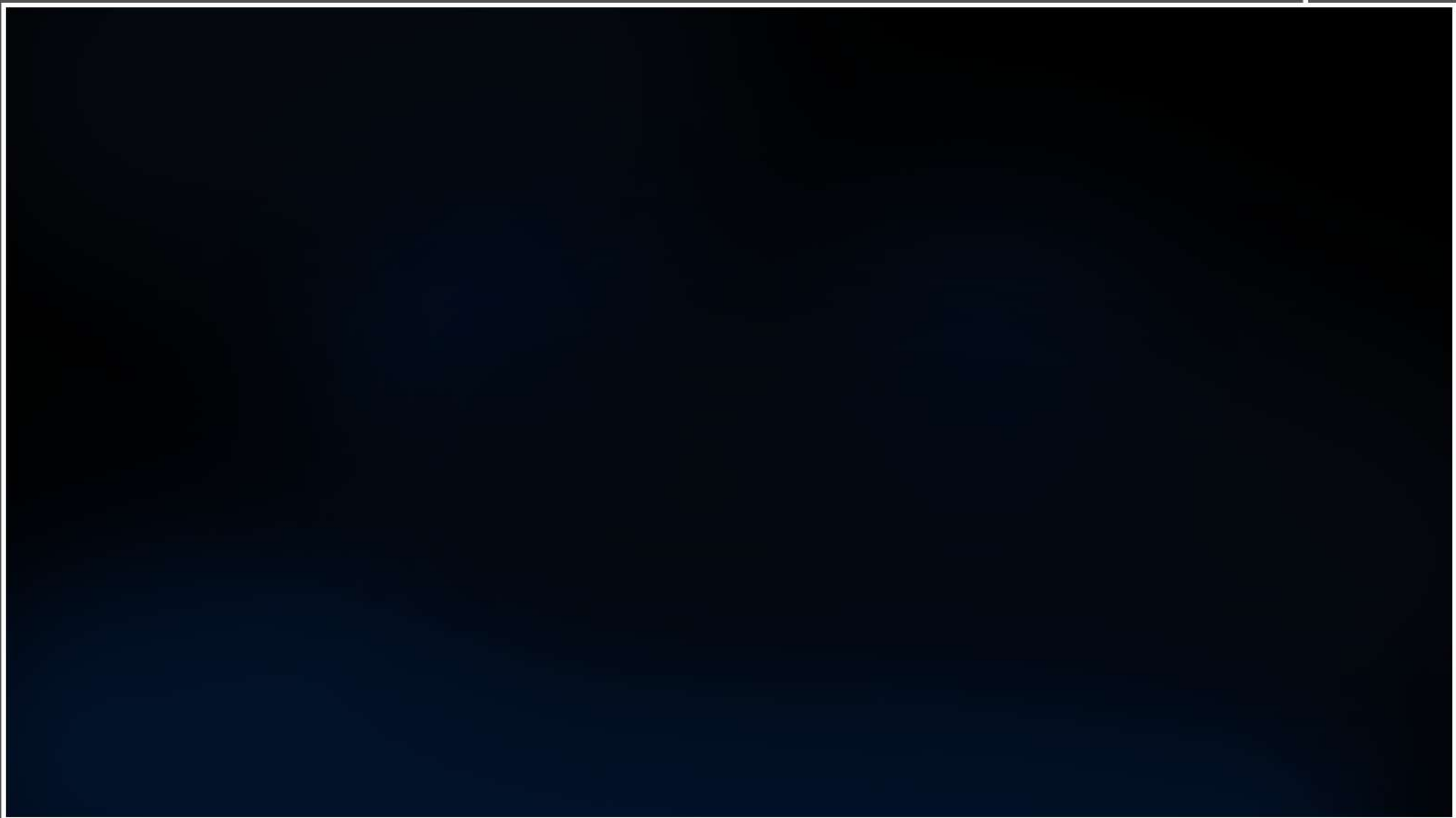
Escena 2 Panel 1 Shot 5 Tiempo 12s



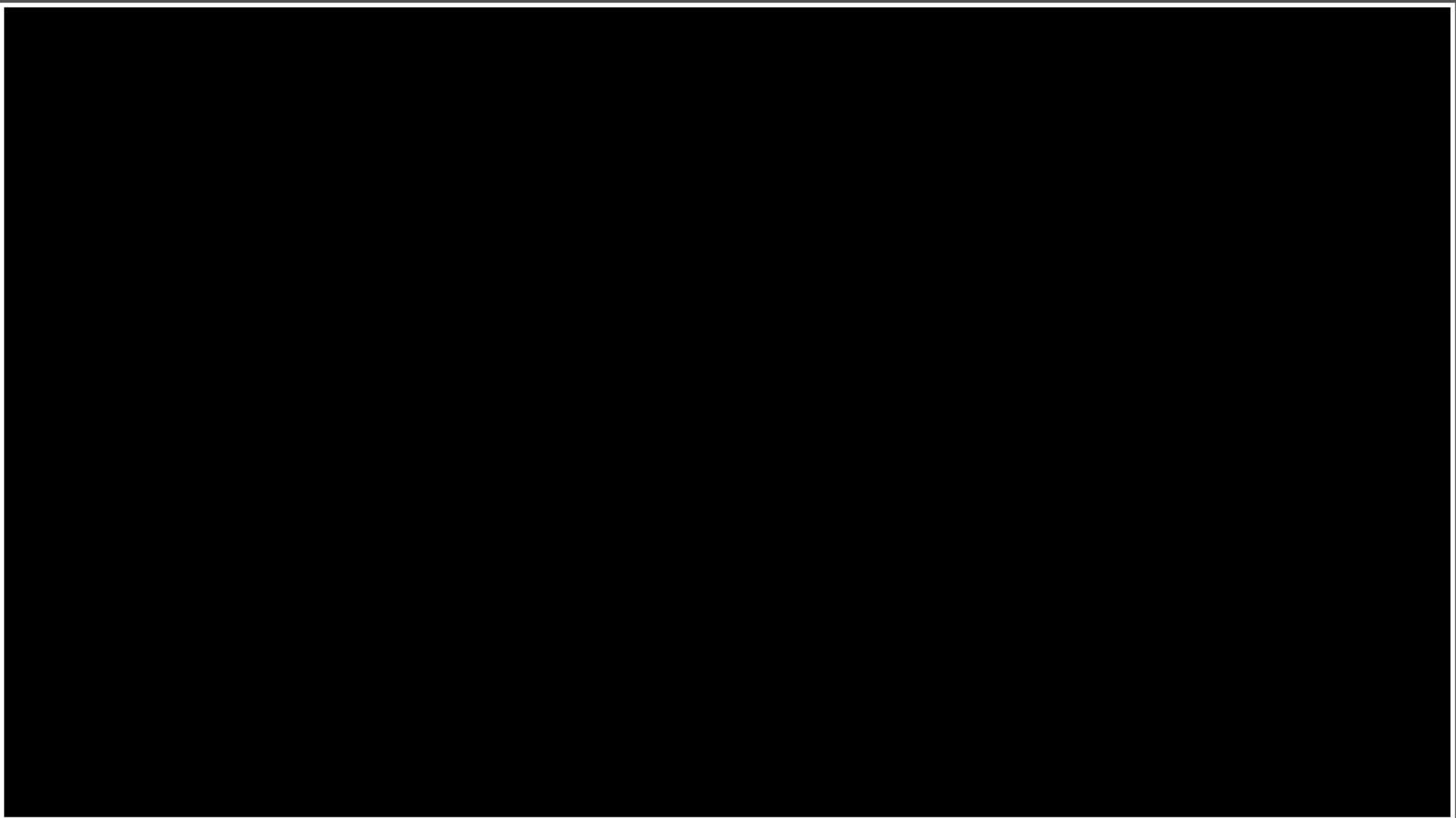
Escena 2 Panel 1 Shot 6 Tiempo 9s



Escena 2 Panel 1 Shot 7 Tiempo 6s



Escena 2 Panel 1 Shot 8 Tiempo 5s



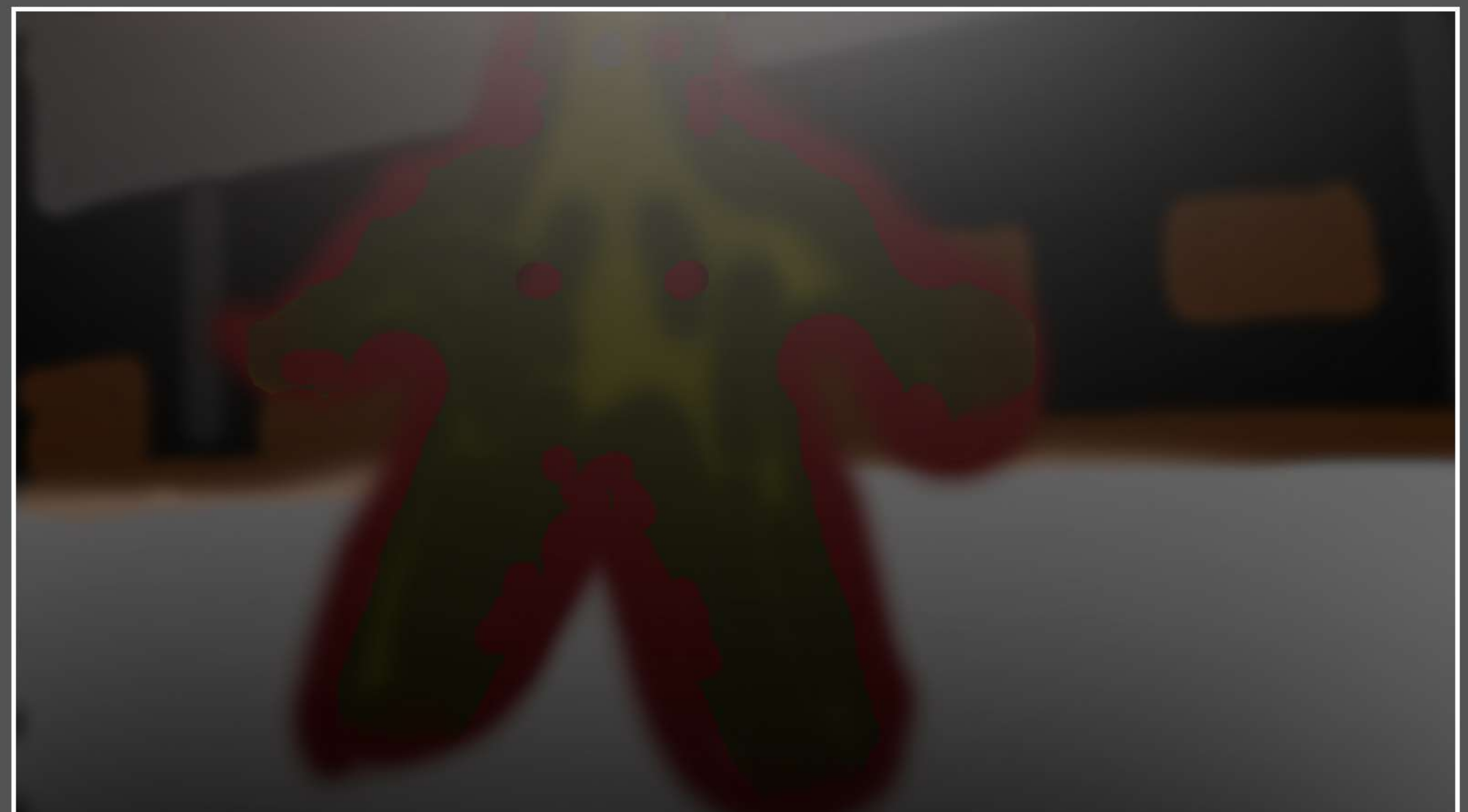
## Escena 3

Escena 3 Panel 1 Shot 1 Tiempo 3s



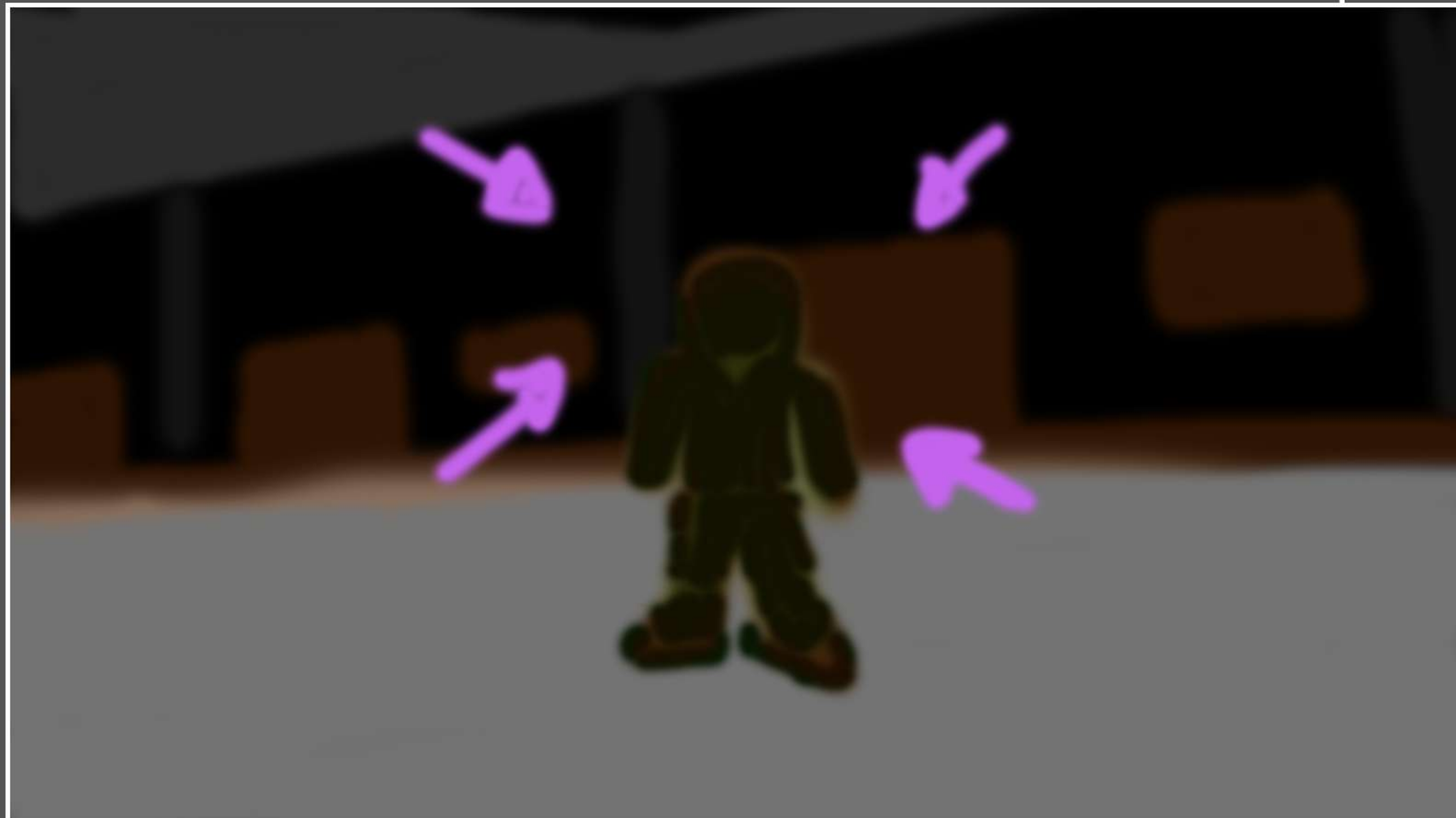
suenan un fuerte impacto contra el piso.

Escena 3 Panel 1 Shot 2 Tiempo 3s

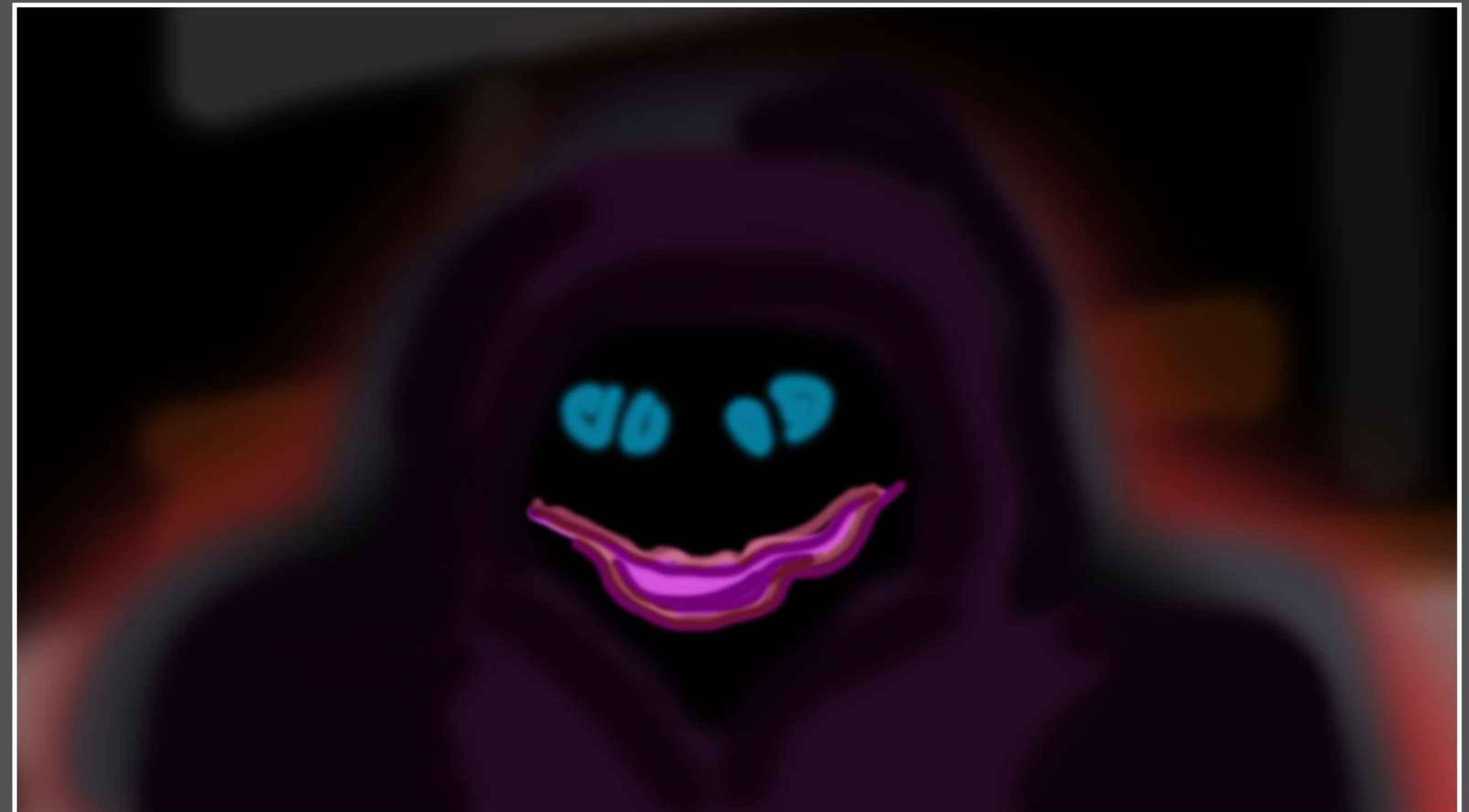


suenan engrudo vertiendose.

Escena 3 Panel 1 Shot 3 Tiempo 4s



Escena 3 Panel 1 Shot 4 Tiempo 5s



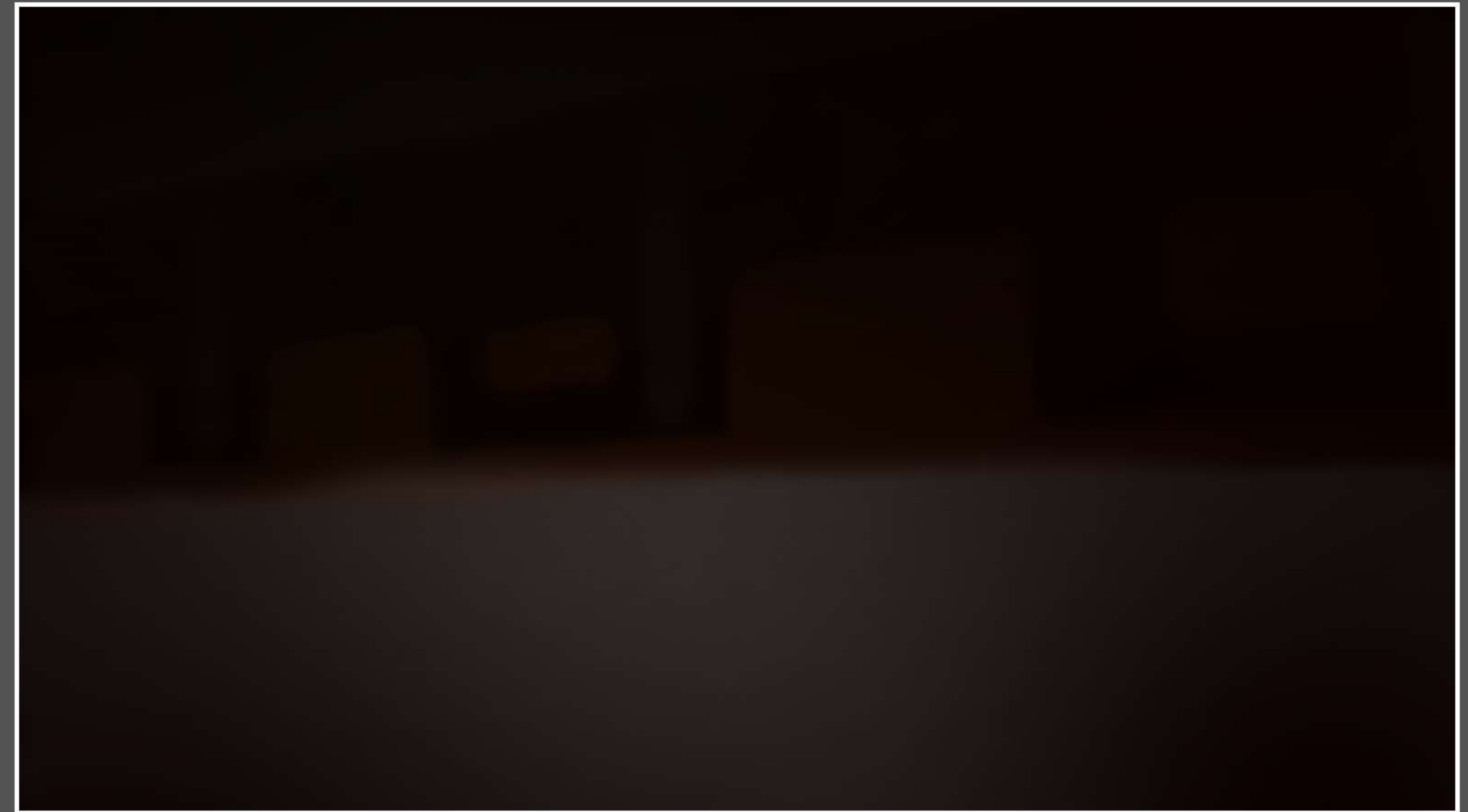


## Escena 3

Escena 3 Panel 1 Shot 5 Tiempo 3s

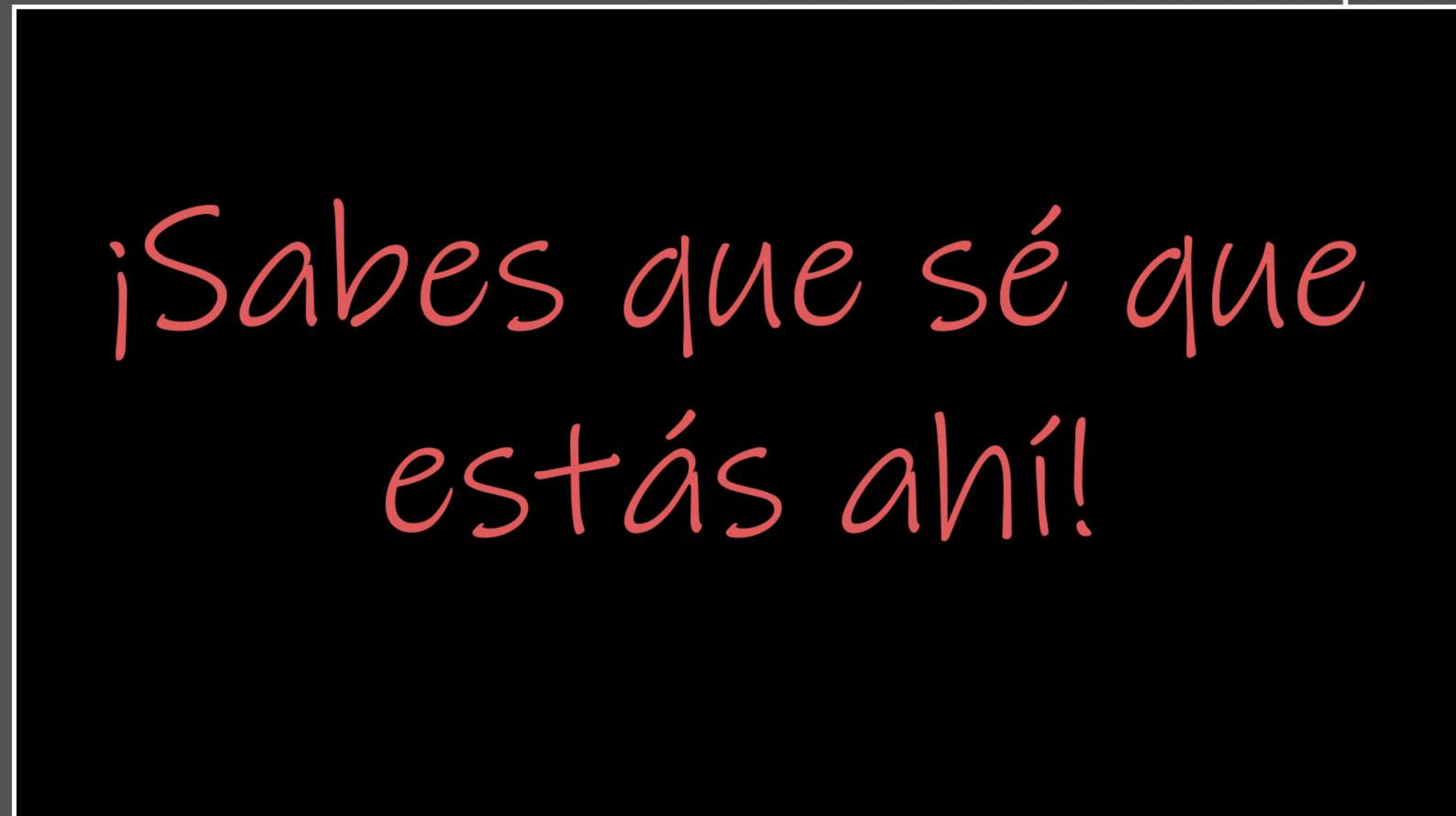


Escena 3 Panel 1 Shot 6Tiempo 3s

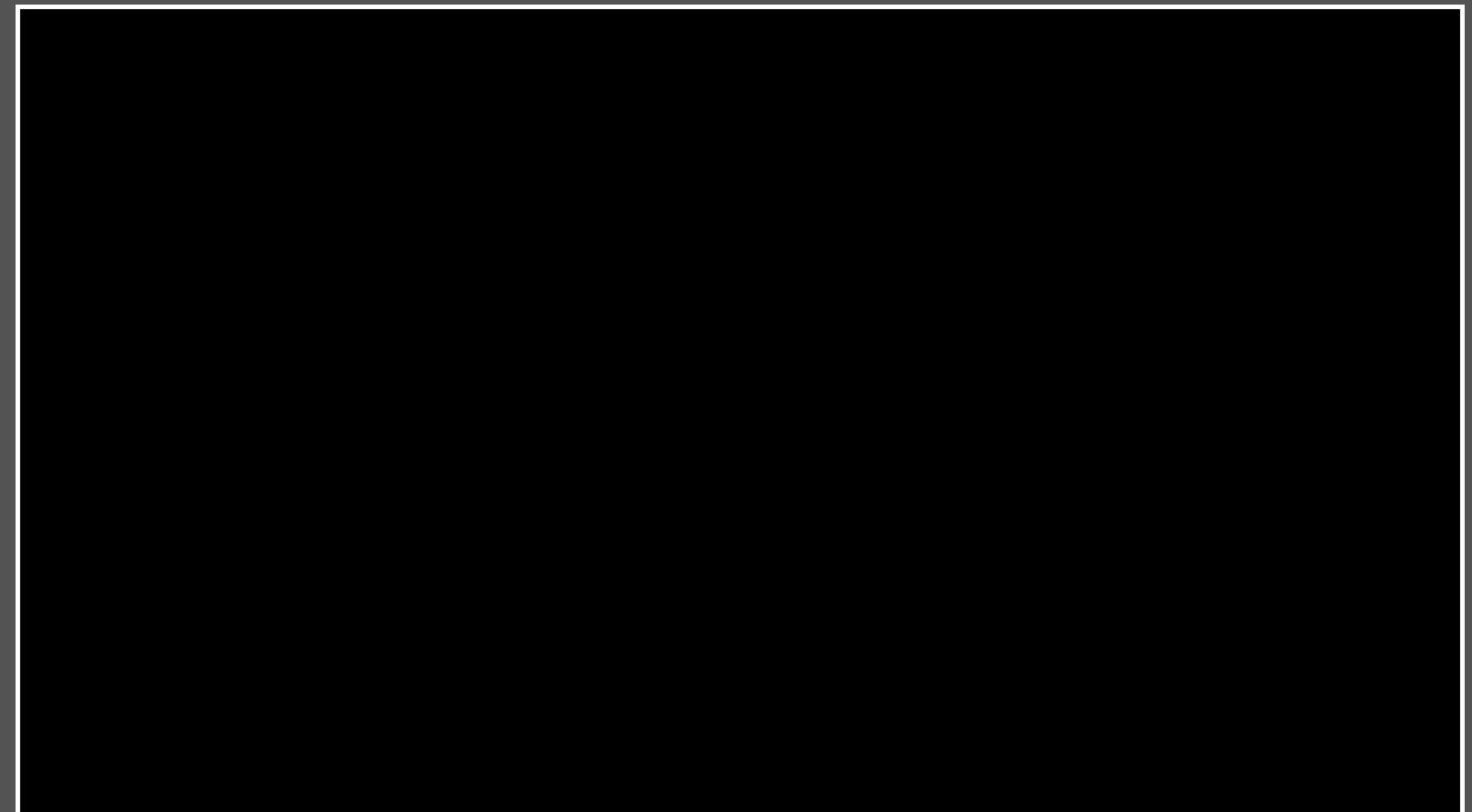


suen a puerta corrediza cayendo.

Escena 3 Panel 1 Shot 7 Tiempo 4s



Escena 3 Panel 1 Shot 8Tiempo 5s





Cual esta mejor?

Gracias!